

CORRIERE dei PICCOLI

Settimanale illustrato di racconti, giochi e avventure - N. 33 - 19 agosto 1988 - L. 1.700



SPED. ABB.
POST. GR. II/70

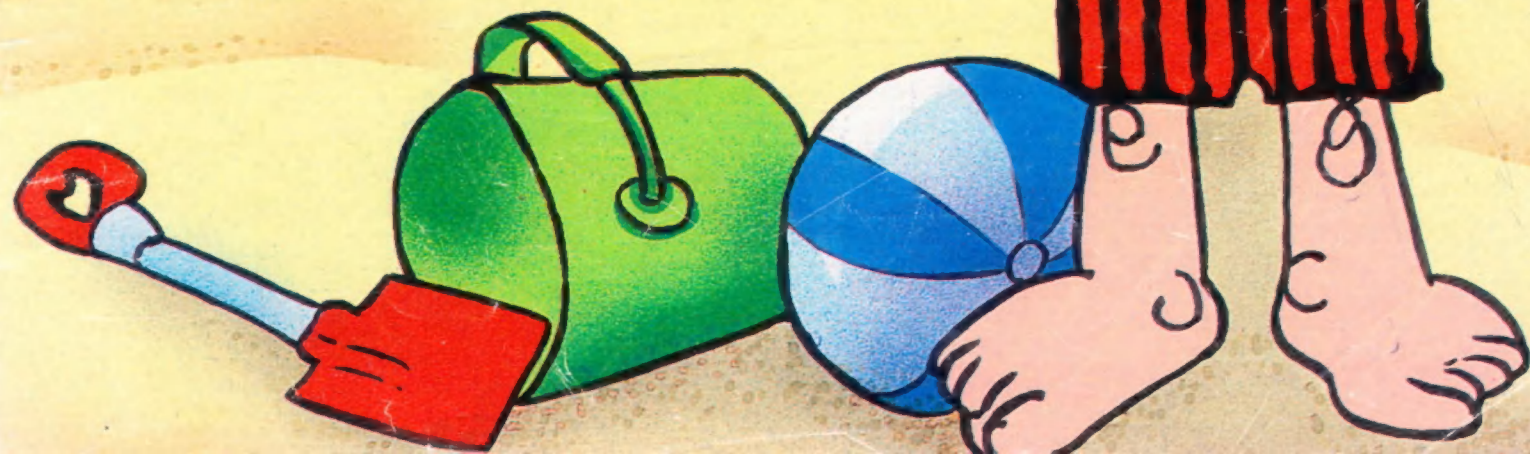
DA STACCARE:
IL GIOCOPOSTER
DEL SUPER
BEACH VOLLEY

**IN REGALO
L'OROLOGIO SOLARE
CUBICO**



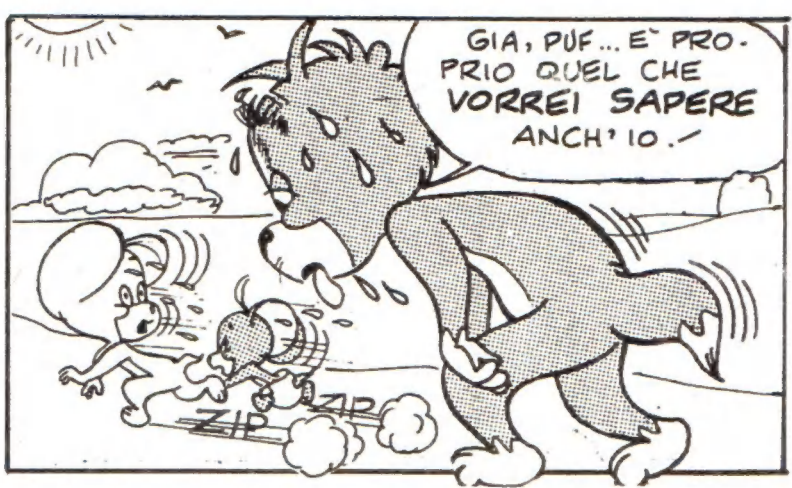
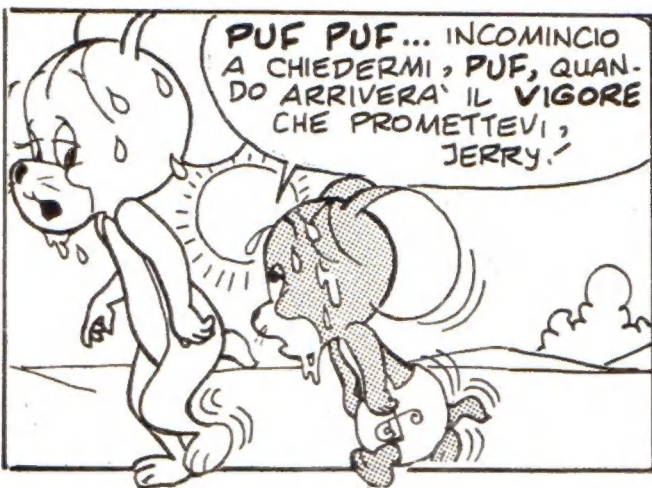
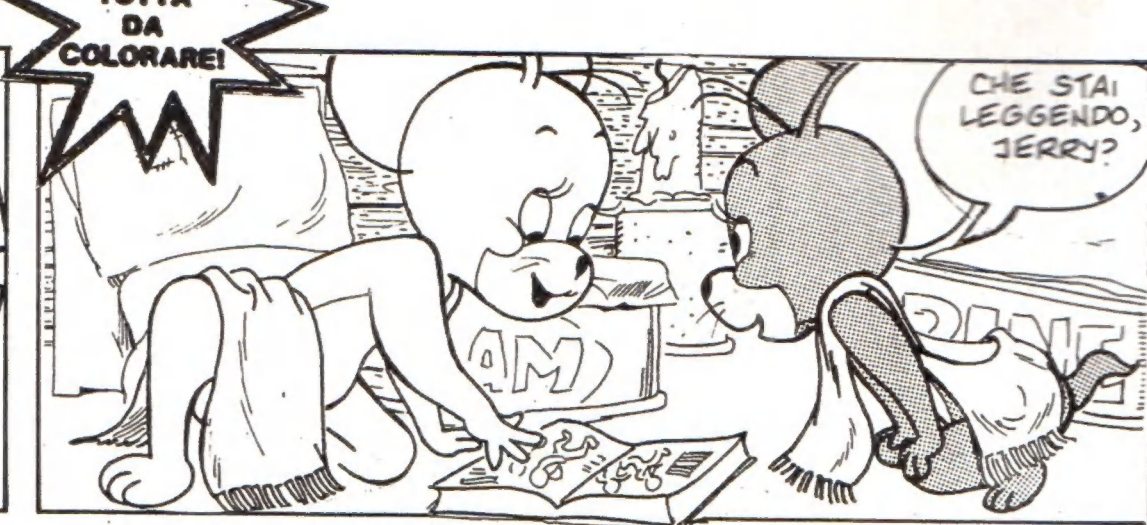
**FUMETTO TV:
TORNA UNA
SIRENETTA
FRA NOI**

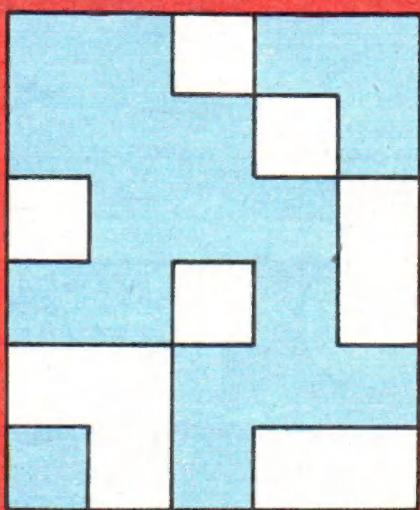
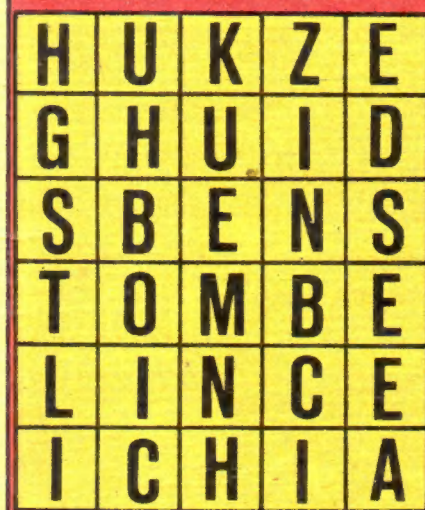
**SPECIALE DENNY:
QUATTRO PAGINE
DI BARZELLETTE
E IL CARTONCINO PER
GIOCARRE ALL'IDENTI-KIT**



TOM & JERRY

BY GOOT & KAY



numero **33**A PAG. 26
BIBOLE I COLMI
NON PERDERLI!

Sovrapponi la mascherina con le lettere allo schema. Leggerai il nome di un divertente fumetto.

Blabh... Slimer, fame, fame, superfame! Quei fanatici di acchiappafantasmia a pag. 14, non amano Slimer! Sig... Loro fare lavorare me e non dare mai gelati da mangiare, sig!



Occhio amici, arrivo io: Isidoro! A pag. 54 incomincia un'altra delle mie avventure! Non perdetevi!

Ehm, fii fii... Fonso molto bravo! Fonso non combina guai, questa volta! Fonso tranquillo, molto tranquillo a pag. 78! Parola, fii fii... Vedere Fonso, per credere!

- 4** Una sirenetta fra noi: «Il primo giorno di scuola» (1ª puntata)
- 10** I Cuccioli e le gare al campeggio
- 14** Ghostbusters: «I fantasmi sono tra noi» (3ª puntata)
- 19** L'orologio solare: come funziona
- 20** Denny ti racconta una... cascata di barzellette
- 24** Barzellette tue e di Denny: che risate!
- 26** I colmi del *Corrierino* e Bibol avventura
- 27** Inventi il fumetto con Zanino e Capi
- 28** I giochi super per divertirsi
- 36** Fai da te... un aquilone
- 38** Beach volley poster: gioco per l'estate
- 44** Una per tutte, tutte per una (fine episodio)
- 50** Pimpa e la gita al mare
- 54** Isidoro in: «Colpo grosso» (1ª puntata)
- 59** Ronfi e una domenica d'estate
- 63** Grafologia e «Secondamanina»
- 64** «Scrivi a zia Baby» e il «Gioco dei perché»
- 65** Il tuo oroscopo e «Cosa farò da grande»
- 66** Moda: vacanze sport
- 68** Libri da leggere sotto l'ombrellone
- 70** C'era una volta... «Lo scialle magico»
- 73** Speciale Olimpiadi Seul: cosa troverai sul *Corrierino*
- 74** I tuoi programmi Tv
- 78** Alfonso e la partita di tennis
- 79** Prossimamente sul *Corrierino*

Una sirenetta fra noi

LA SCUOLA KARATACHI

PRIMA PUNTATA

PREMESSA: GINNY SI PREPARA PER IL SUO PRIMO GIORNO DI SCUOLA.

IN ONDA SU
IL MARTEDÌ, GIOVEDÌ
E SABATO ALLE ORE 16



ECCO, HO QUASI FINITO...
UN'ULTIMA SPAZZOLATA AI
CAPELLI E POI...

...E
POI...

LA SIRENETTA
APRE UNA SCA-
TOLA CHE NA-
SCONDE IN FON-
DO A UN CASSET-
TO...

UN PO' DI ROSSETTO. DEVO
IMPARARE A COMPORTARMI
COME GLI UMANI, SE VOGLIO
ESSERE DAVERO UNA DI
LORO!

IN QUELL'ISTANTE...

GINNY,
HAI
FINITO?

EH?!

COSA?...
AH, NONNO,
SEI TU!
S-SÌ, SONO
PRONTA!

GINNY RICHIEDE RAPIDAMEN-
TE IL CASSETTO PER NASCON-
DERE IL ROSSETTO E...

AHI!

SBAM!

CHE
MALE!
MI SONO
CHIUSA LA
MANO NEL
CASSETTO!



POCO DOPO...



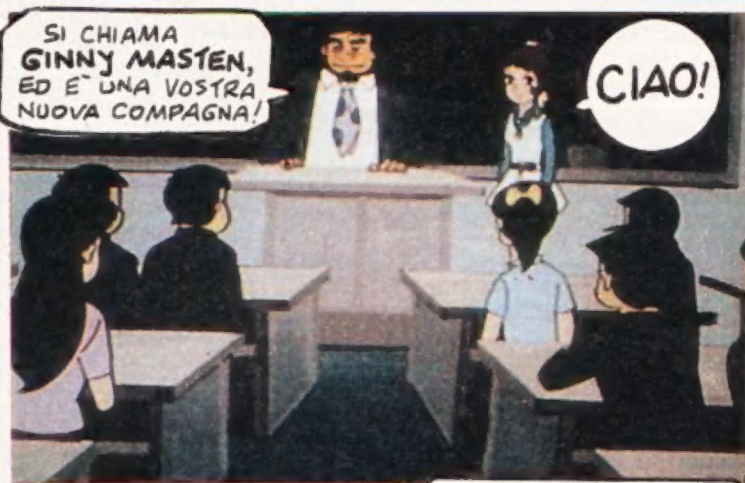
SU, TORNA NELLA CARTELLA, TU! RICORDA CHE MI HAI PROMESSO DI FARE LA BRAVA SCIMMIETTA, A SCUOLA!



ARRIVATI A SCUOLA...







VANILLA E' TROPPO PRESA DAL SUO ANEL-
LO PER SALUTARE GINNY...



"CHISSA' COS'E' QUELLA COSA
LUCCICANTE!"... SI STA
DOMANDANDO LA SCIMMIETTA...

POCO DOPO,
DURANTE L'IN-
TERVALLO...

IL
PROFESSOR
PIZZETTI
E' STATO
UN VERO
VILLANO!

COME SI E' PER-
MESSO? VEDRETE
CHE COSA GLI FA-
RA' MIA MADRE
QUANDO LO VER-
RA' A SAPERE!

AH! AH! AH!
GUARDATI, SENZA
ANELLO SEI PROPRIO
UGUALE A TUTTE LE
ALTRE!

TOZZETTO, COME... COME OSI?
DIRO' ALLA MAMMA CHE AN-
CHE TU MI PERSEGUITI!

INTANTO, IN CLASSE...

OH,
MA CHE
BELLA
COLLANA!
CHE PIE-
TRA E'?

N- NON LO SO!

NON HO MAI
VISTO NIENTE
DI SIMILE... DEVE
COSTARE
MOLTO,
VERO?

BEH...

ANCH'IO VORREI TANTO
AVERE DEI GIOIELLI, SAI?

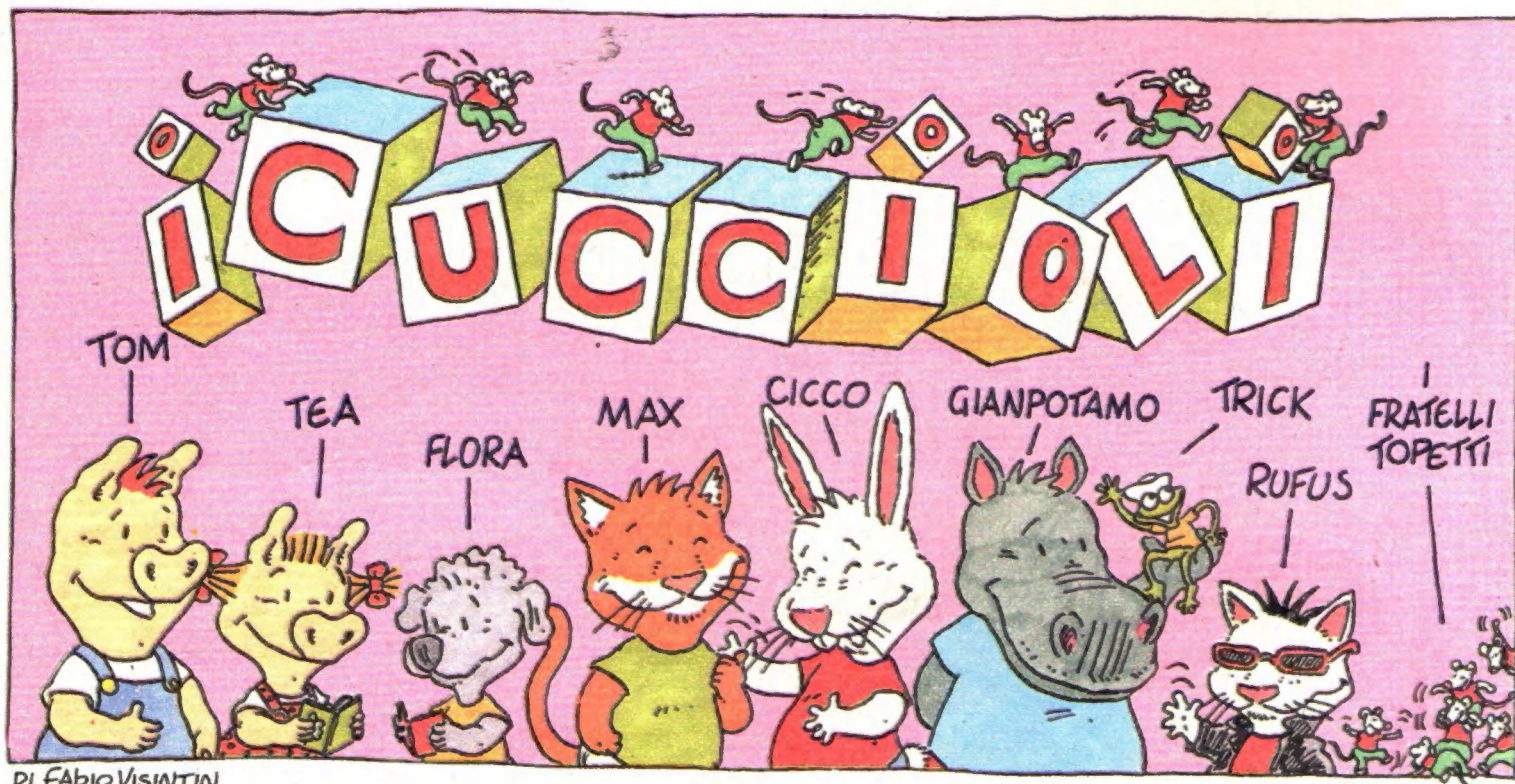
NEL CORTILE...

VANILLA
E' FURIOSA
CON TE, TOZ-
ZETTO!

TI SBAGLI!
FA COSI' PER-
CHE E' GELOSA
CHE GINNY SIA
PIU' BELLA
DI LEI!

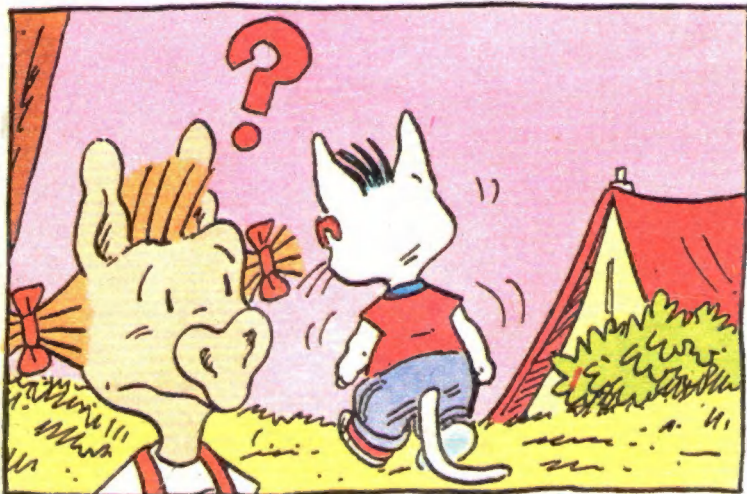
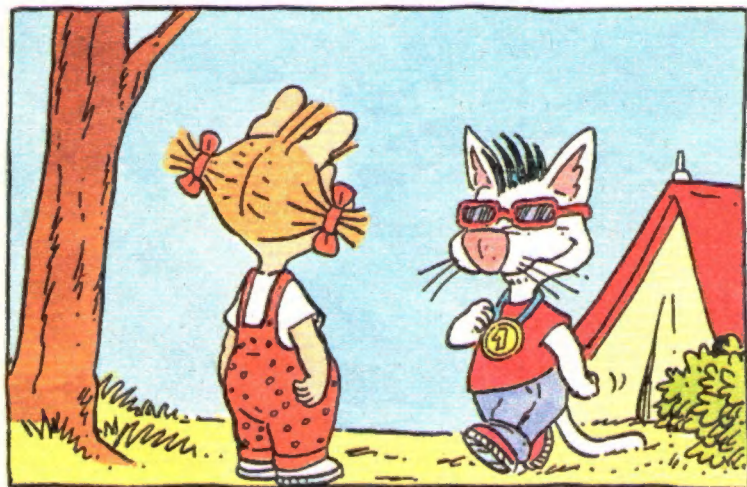






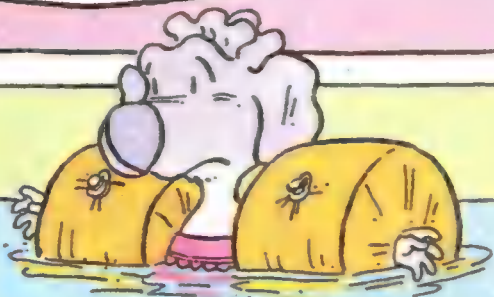
ED E' TEMPO DI GARE, MENTRE PROSEGUE L'...

EPOPEA DEL CAMPEGGIO 3

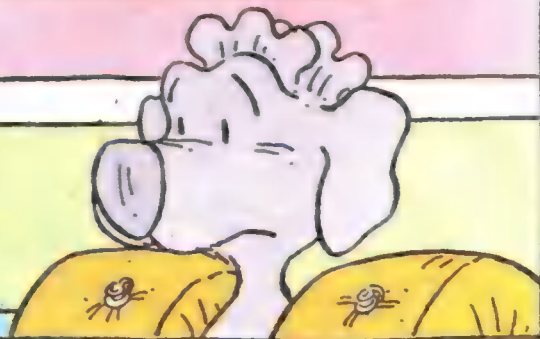




ALLORA, COME
PROCEDE IL TUO
ALLENAMENTO?



... NON MI SEMBRA CHE TU
VADA MOLTO **VELOCE**...



MA NON TI DEVI
PREOCCUPARE, SO
IO QUELLO CHE
TI CI VUOLE



SPERO CI SIA
ABBASTANZA
VENTO IL GIORNO
DELLA GARA



BENE, OGGI E' IL
GRANDE GIORNO.. PER
FORTUNA SI GAREGGIA
NELLA PISCINA
PICCOLA DEI
"PULGINI"



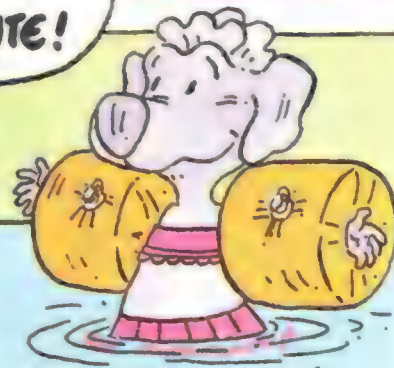
STAI TRANQUILLA!!!
SEI LA PIU' **GRANDE**
DELLA GARA DEI
"PICCOLI" E
TUTTI TI DANNO
PER FAVORITA



HAI QUALCHE
CONSIGLIO TECNICO
DA DARMI?



CAMMINA
MOLTO
VELOCEMENTE!







I FANTASMI SONO TRA NOI

TERZA PUNTATA

RIASSUNTO: TRE SPETTRI VOGLIONO VENDICARSI
DEI GHOSTBUSTERS FINGENDOSI LORO STESSI DEGLI
ACCHIAPPA - FANTASMI...



ALL'HOTEL OVERLOCK SONO
STATI VISTI DEI FANTASMI, E I
VERI GHOSTBUSTERS ACCORRO-
NO SUL POSTO...



ACCIDEN-
TI, RAGAZZI,
GUARDATE
LASSU'
CHE
ROBA!

DALL'HOTEL ESCONO
FORTISSIME LUCI
SPETTRALI...

...CHE AUMENTANO D'INTENSITA'...

...PER POI SPARIRE
IMPROVVISAMENTE!

DUE FIGURE SI AFFACCIANO
A UNA FINESTRA DELL'HO-
TEL...

TORNATE A CASA, ACCHIAP-
PA FANTASMI! QUI E' GIA'
TUTTO A POSTO!

Sì, E PER
MERITO
NOSTRO!



MA
INSOMMA,
VOI
CHI
SIETE?

GIA',
QUESTA
CHIAMATA
ERA PER
NOI!



NOI SIAMO STATI PIU' VELOCI DI VOI! CHE VI SERVA DI LEZIONE!

ECCOLI!

IUUUUU!



LI HANNO PRESI!

BRAVI!



MA COME AVETE FATTO AD ARRIVARE QUI PRIMA DI NOI?



SEMPLICE, PERCHE' NOI SIAMO I NUMERO UNO!



GIA', E VOI INVECE NON SIETE PIU' NESSUNO!



EHM... BEH... CIAO, CIAO!...

BRAVI!

SIETE I MIGLIORI!



SAPETE, RAGAZZI, A ME QUEI TIPI RICORDANO QUALCUNO!

UHM... ANCHE A ME!



HAI VISTO CHE FACCIA HANNO FATTO QUEGLI SCEMI? AH. AH. AH.

IH! IH! IH!



SEMBRAVA PROPRIO
CHE AVESSERO VISTO...
UN FANTASMA!



SÌ, SÌ, UN
FANTASMA!
AH! AH! AH!



UFFA!
POSSO USCIRE
DAL BIDONE,
ADESSO?

EH?!



IDIOTA,
STAVI PER
ROVINARE TUTTO,
ZONK! LA PROS-
SIMA VOLTA
GUAÌ A TE SE CI
RIPROVI!

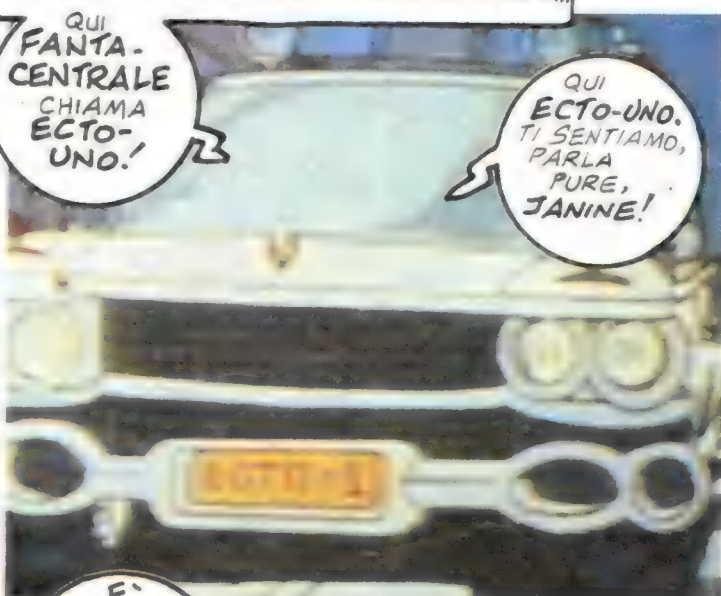
SCUSA, PAPI!

E' STRANO, MA SEMBREREB-
BE CHE DALL' ECTO-CONTE-
NITORE SIANO SPARITI TRE
SPETTRI!

INTANTO, GLI ACCHIAPPAFANTASMI...

QUI
FANTA-
CENTRALE
CHIAMA
ECTO-
UNO!

QUI
ECTO-UNO.
TI SENTIAMO,
PARLA
PURE,
JANINE!



E'
IMPOSSI-
BILE. NIENTE
PUO' SCAPPA-
RE DI LA', A
MENO CHE...

A MENO
CHE QUAL-
CUNO NON
ABBASSI LA
LEVA SULLA
PARETE!



COOSA?!

UH?





ECCO A CHI SOMIGLIA-
NO QUEGLI "AC.
CHIAPPA-FANTASMI"
AI TRE SPETTRI
CHE ABBIAMO
CATTURATO
IERI!

UH?!



HAI
RAGIONE,
PETER. MA
COME AVRAN-
NO FATTO A
SCAPPA-
RE?



OHI, OHI,
OHI... ARRI-
VANO I
GUAI!

QUALCUNO HA ABBASSATO
QUELLA LEVA, MA CHI?

POVERO IO...
AIUTO,
AIUTO...



SLIMER!
PUO' ESSERE
STATO SOLTAN-
TO LUI. LO SA-
PEVO CHE AVREI
DOVUTO POL-
VERIZZAR-
LO!

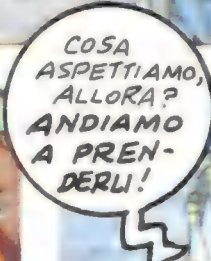
QUESTA
VOLTA TI DO'
RAGIONE,
PETER!



IHHHH!...
POVERO
SLIMER!...



UN
MOMENTO,
RAGAZZI,
C'E' UNA
CHIAMATA!
...



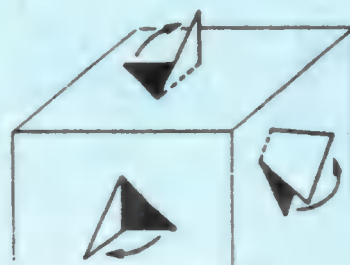
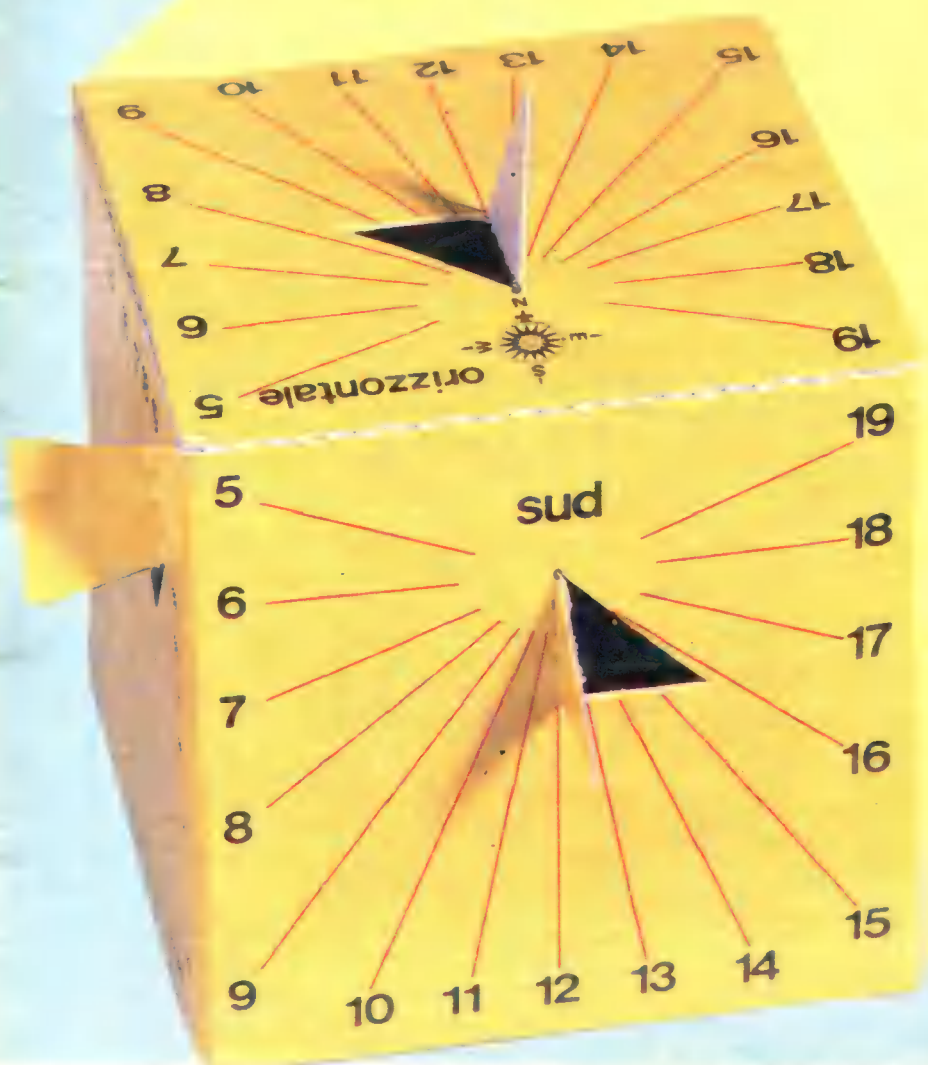
I GHOSTBUSTERS SONO UN PRODOTTO **Tonka**. Polistil E LI TROVI IN TUTTI I NEGOZI DI GIOCATTOLI

COSTRUISCI E USA COSÌ LO STRAORDINARIO OROLOGIO SOLARE CUBICO

IL SUPER
REGALO
DI QUESTA
SETTIMANA

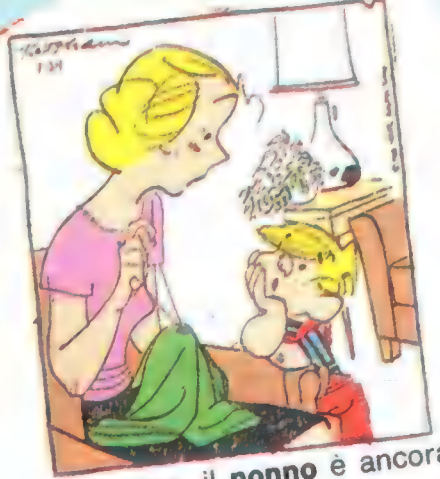
Hai visto che splendido regalo ti ha fatto questa settimana il tuo «Corrierino»? Uno straordinario «orologio cubico» con il quale potrai strabiliare i tuoi amici sfidandoli a stabilire l'ora solare esatta del luogo in cui vi trovate in quel momento. Ricorda che l'ora solare cambia da zona a zona e che coincide solo approssimativamente con quella *convenzionale* (uguale per tutto il vastissimo territorio compreso nel medesimo «fuso orario» e che non ha nulla a che fare con l'ora *legale* che, per quanto riguarda questo periodo estivo, è addirittura... avanti di 60 minuti!). Per costruire il tuo originalissimo orologio solare è sufficiente ripiegare il cartoncino così da fargli assumere la forma di

cubo e sollevare le «alette» prefustellate, come vedi nel disegno qui sotto. Perché l'orologio sia «esatto», occorre che ciascuna aletta sia perfettamente perpendicolare rispetto alla faccia del cubo a cui appartiene. Per stabilire l'ora vera locale in base alla posizione del sole, occorre appoggiare il cubo su una superficie orizzontale e orientare la «rosa dei venti» stampata sulla facciata con la scritta «orizzontale» esattamente in direzione dei rispettivi punti cardinali, ricorrendo preferibilmente all'uso di una bussola. Lo straordinario orologio solare cubico del «Corrierino» è costituito da ben quattro «meridiane» che, ovviamente, indicheranno, contemporaneamente, la stessa ora.

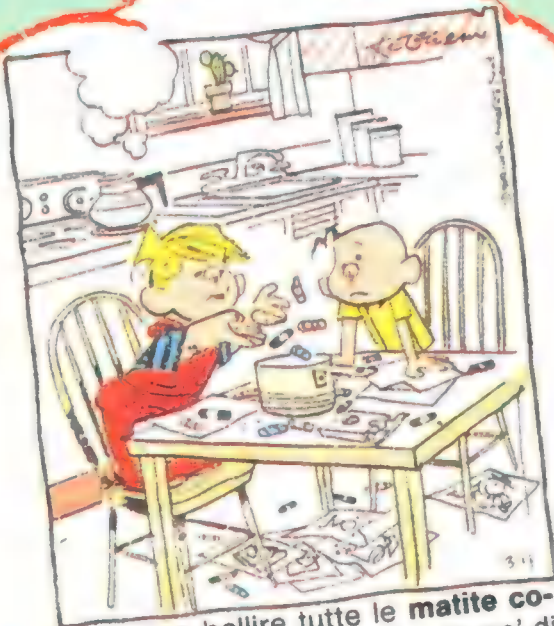


speciale Denny

by Hank Ketcham



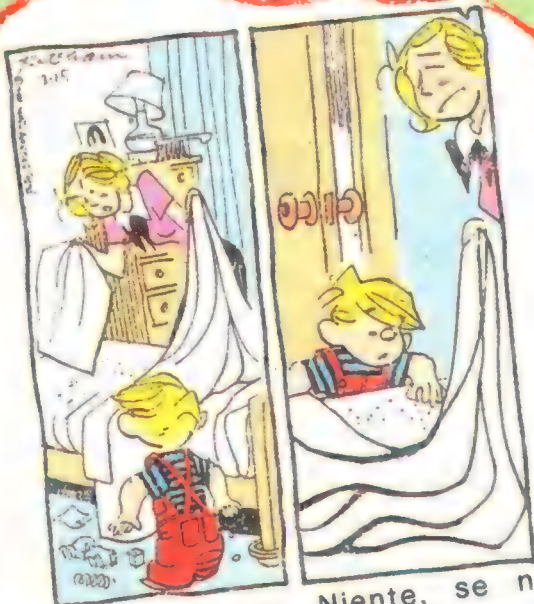
Mamma, il nonno è ancora in garanzia?



Facciamo bollire tutte le matite colorate, così ci fabbrichiamo un po' di vernice!

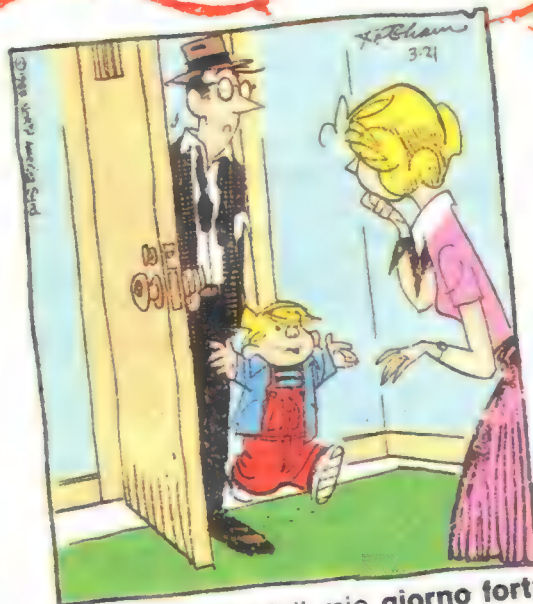


Mamma! Che schifo... Il gatto ha vomitato!



Cosa fanno queste briciole di pane nel tuo letto?

Niente, se ne stanno lì buone...

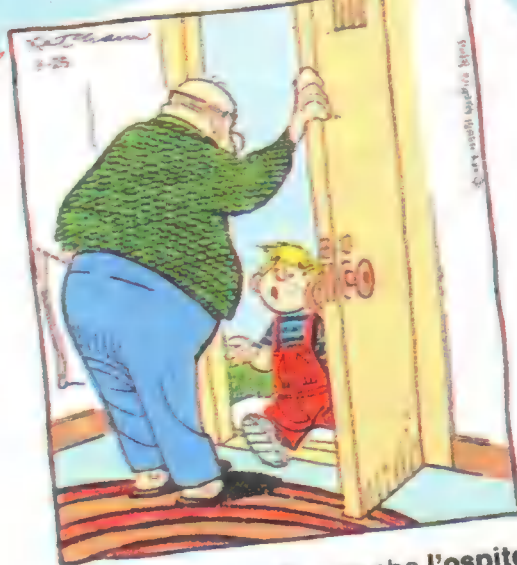


Mamma, oggi è il mio giorno fortunato! Ho fatto un giro con papà su un carroattrezzi!



Quarantatré dollari
in telefonate ex-
traurbane?

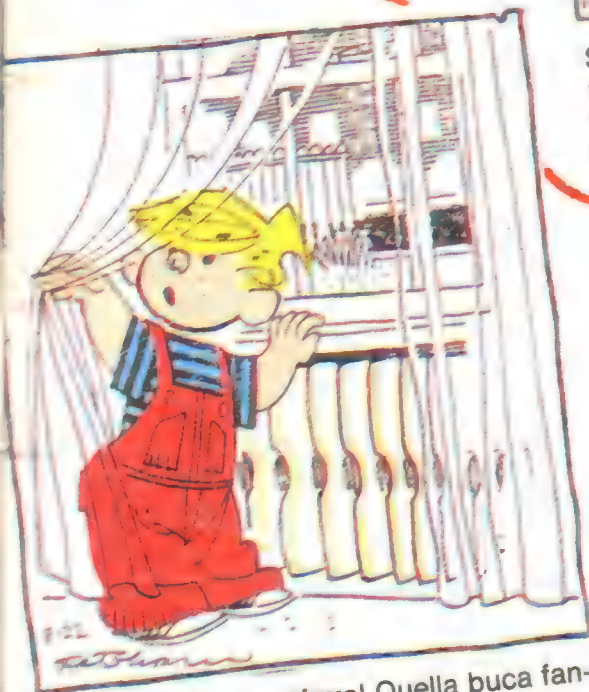
Sì signore... ad un
certo signor Wilson!



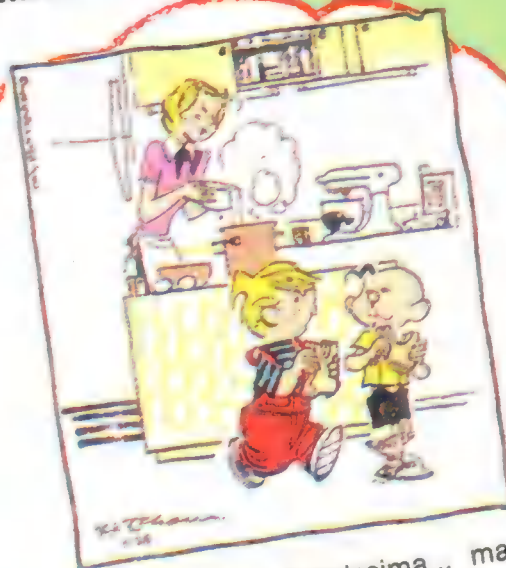
Signor Wilson! È vero che l'ospite
è sacro e va trattato con genti-
lezza?



Sì, l'ho scritto io il mio no-
me nel cemento fresco.
Non potevo certo farlo
quando era già asciutto!...



Spero proprio che **piova**! Quella buca fan-
gosa davanti alla porta ha bisogno di es-
sere riempita!

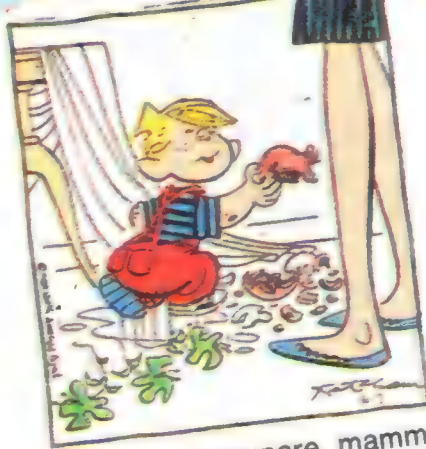


È una cuoca bravissima... ma
preferisce prepararmi **panini**!

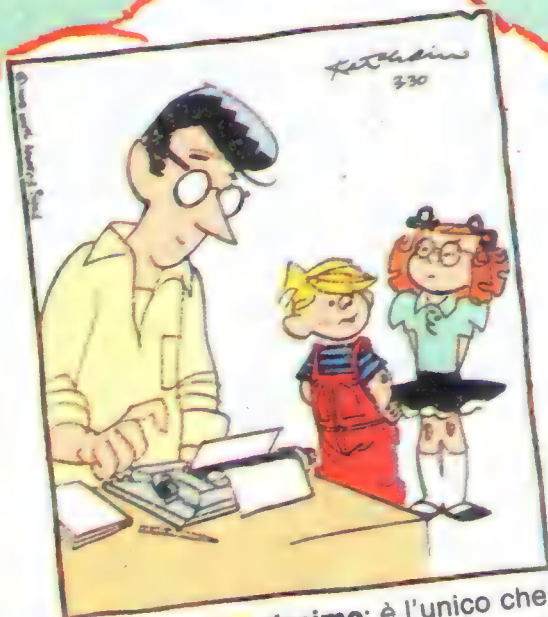


speciale **Denny**

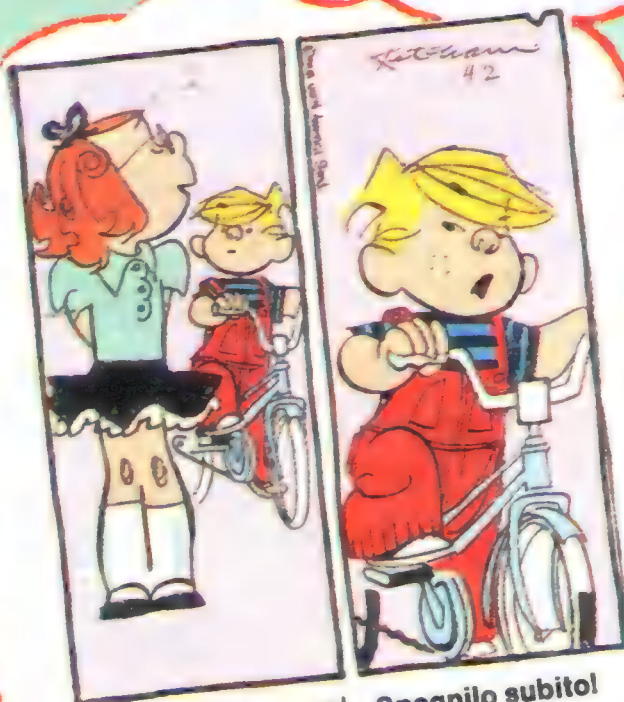
by Hank Ketchum



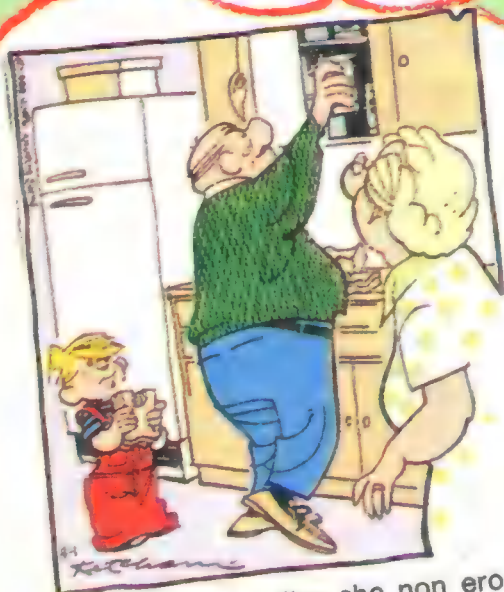
Non ti preoccupare, mamma,
era solo il vecchio vaso della
tua bisnonna.



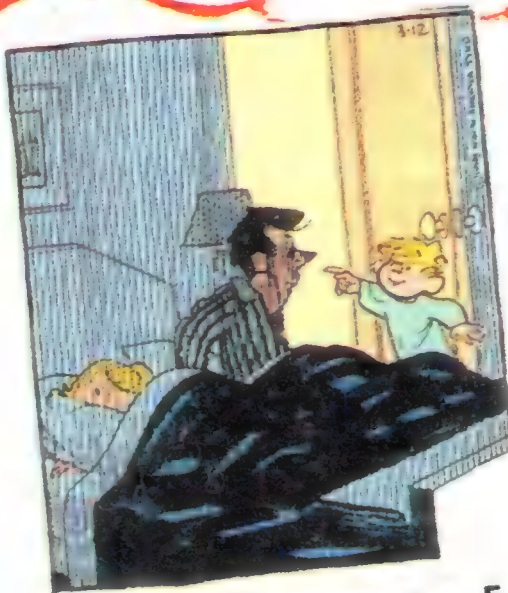
Mio padre è **bravissimo**: è l'unico che
riesce a battere a macchina con un
solo dito!



C'è qualcosa nel
mio cuore che brucia per te!
Spegnilo subito!



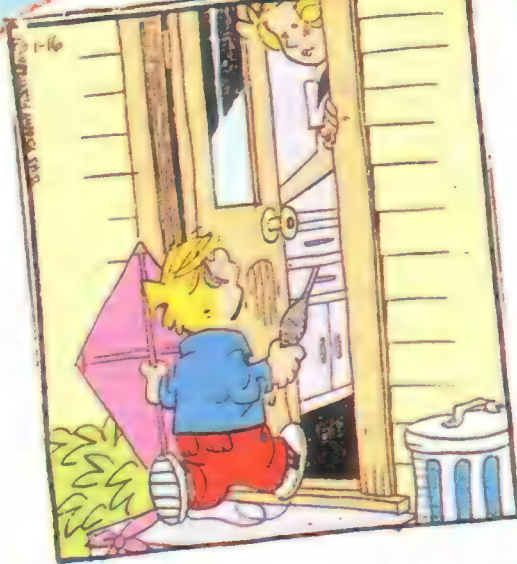
Lui insisteva nel dire che non ero
capace di preparargli un **panino**
con la marmellata...



Papà, non riesco a dormire... E
tu?



Non ha mai provato a **portarlo** in un istituto di **bellezza**?



Accidenti, **non vuoi volare!**... Forse il **vento** è in **sciopero**!



Mamma, è **terribile!**... **Piac-**
cio alle **ragazze!**



Quando **mi sento giù...** mi basta una sorsata di **ketchup!**

FINE



**RIDIAMO
INSIEME**



UN PREMIO PER LE VOSTRE BARZELLETTE

Le barzellette più belle vengono premiate con un bellissimo regalo! Scrivi la tua barzelletta su una cartolina postale completa di nome, cognome, indirizzo, età, taglia e numero di piede e spediscila a: **Ridiamo insieme - Corriere dei Piccoli - via Rizzoli 2 - 20132 Milano.**

VINCONO UN AQUILONE E UN SALVAGENTE DELLA GIRAFFA

● LOGICA INFANTILE

di Alessia Vitolo, San Vito (Ta)

Il piccolo Luca viene accompagnato dalla mamma in chiesa e, alla vista delle candele davanti a Sant'Antonio, esclama: «Mamma, è il compleanno di quel santo?».

● LA FREDDURA

di Alice Guazzo, Milano

Cosa fa un maiale con gli occhiali?

Lo zampone con le lenti!

● IL CONSIGLIO

di Anna Moretti, Pisa

— Vorrei tanto che il *Corriere dei*

Piccoli pubblicasse le mie barzellette. Che cosa mi consigli?

— Raccomandati a Santo Spirito. È il protettore degli umoristi!

● A COLPO SICURO!

di Irene Doffini, Carbonara di Po (Mn)

Come si fa a sapere se un elefante è entrato nel frigorifero?

Ha lasciato le impronte sul budino!

● INDOVINELLO PAZZO

di Laura Cusin, Verghera (Va)

Cosa fa un matto che ha ingoiato uno scacco?

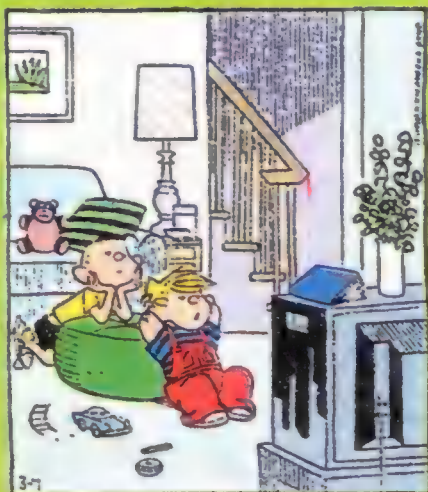
Scacco matto!

● DAL MEDICO

di Giacomo Di Capua, Buccinasco (Mi)

— Dottore, credo di essere un cavallo... — dice il paziente.

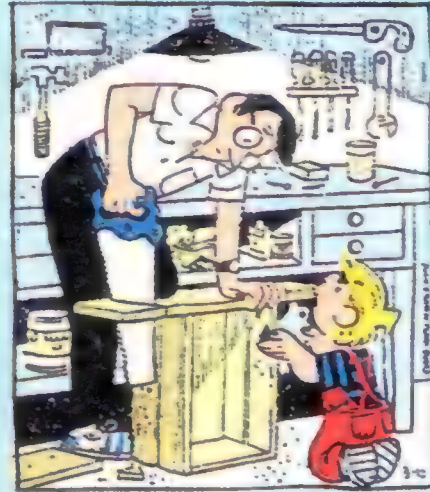
LE "ULTIME" DEL TUO AMICO DENNY!



Mi spieghi perché quelli della televisione non vanno mai in bagno?



Da grandi diventano così, i ragazzi di questo quartiere...



Papà, se metto nel forno questa segatura con un po' d'acqua, riuscirò a fare una tavola?

Il medico lo scruta un po' e poi si mette a scrivere la ricetta.

— Dottore — chiede allora il paziente — che cosa mi ha prescritto?

— Una sella!

● MOSTRA FUTURISTA

di **Giovanna Paola Sechi, Porto Torres (Ss)**

Lei a lui: — Guarda, Mario, com'è magnifica questa statuetta rossa!

E lui: — Taci, non vedi che è l'estintore?

● MUSICISTI

di **Alessia Lamagna, Bagnoro (Ar)**

Qual è la cosa più singolare per un violinista?

Partire in... tromba.

● IN TRIBUNALE

di **Cecilia Picinini, Milano**

Il giudice all'imputata: — Guardi che se le do trent'anni non è un complimento, ma la sentenza!

● DISTRAZIONE

di **Simona Cappiello, Nichelino (To)**

La piccola Simona, osservando le rughe del padre: — Papà, perché hai le pieghe sulla fronte?

E il padre, distratto: — Perché la mamma non me le ha stirate bene!

● LO SPIRITOSO

di **Elina Moroni, Milano**

— Qual è la città dove io non andrò mai?

— Mi-la-no!

● PROTESI

di **Chiara Giuliano, Pisa**



Mamma sta facendo il bagno... e io non mi chiamo: «piccolo».

SUPER REGALO

Questo stupendo binocolo, dotato di lenti infrangibili e di messa a fuoco, è utilissimo durante un'escursione in barca o una gita in campagna o in montagna. Prodotto dalla Fisher Price, 20 di questi binocoli verranno regalati agli autori delle venti barzellette che appariranno sul prossimo numero del tuo *Corrierino*.



— Carletto, perché dici che la tua nonna è come il mattino?

— Perché ha... l'oro in bocca!

● ORA DI PUNTA

di **Paolo Quartana, Palermo**

— Ehi, Gianni, come sei ridotto! Scommetto che sei andato sotto un autobus...

— Peggio, sono riuscito ad andarci dentro!

● IL DENARO

di **Elena Benvenuti, Cervia (Ra)**

Dov'è possibile trovare denaro ogni volta che si vuole?

Nel vocabolario.

● LA SPIEGAZIONE

di **Annalisa Benetello, Padova**

Perché gli abitanti della luna cambiano continuamente umore?

Perché sono... lunatici!

● GITA IN CAMPAGNA

di **Chiara Tognoli, Chiari (Bs)**

— Papà, come si chiama quella cosa viscida, con tante zampette e un corpo orribilmente peloso e striato di ver-

de e giallo?

— Non saprei...

— Non importa, ma è meglio che te la togli dal collo!

● IL RIMEDIO

di **Luisa Tenucci, Grosseto**

— Sai come si fa a evitare che i piedi si addormentino?

— ???

— Si portano le scarpe che scricchiolano!

● COERENZA

di **Laura Frizzi, Poggiomarino (Na)**

Il massimo della coerenza per un pittore: portare una camicia a quadri.

● DISTRIBUTORI

di **Costanza Gaetani, Napoli**

Cosa fa un distributore Api in mezzo alla strada?

Aspetta la vespa!

● A VENEZIA

di **Lisa Bertollo, Tombolo (Pd)**

La piccola Lisa, di quattro anni, in Piazza San Marco, raccoglie per terra una piuma e, correndo verso i piccioni, grida: — Chi di voi l'ha persa?

**LE BATTUTE
DEL
CORRIERINO**

SAI QUAL È IL COLMO PER...

Un falegname?

Fare il proprio... comodino.

Una massaia?

Trovare un capello in un barattolo di... pelati.

Una insegnante?

Non avere classe.

Un appassionato di escursioni in montagna?

Cogliere una stella «alpina» sugli... Appennini.



Un fabbricante di insetticidi?

Essere incapace di far male a una mosca.

Un bandito del West?

Assalire la «diligenza»... del figlio scolaro.

Un ingegnere?

Costruire un grattacielo nei Paesi Bassi.

Un pescivendolo?

Non avere nessuno... scampo.

Un tipografo?

Essere un uomo di vecchio stampo.

Un domatore?

Esibirsi con delle fiere... di beneficenza.

Un veterinario?

Essere ammalato e curarsi da solo.

Un tifoso laziale?

Lasciare aperto il barattolo del caffè, perché così perde l'a...roma.

BIEBEL GRABELBOEK © IKKE 88

BIBL

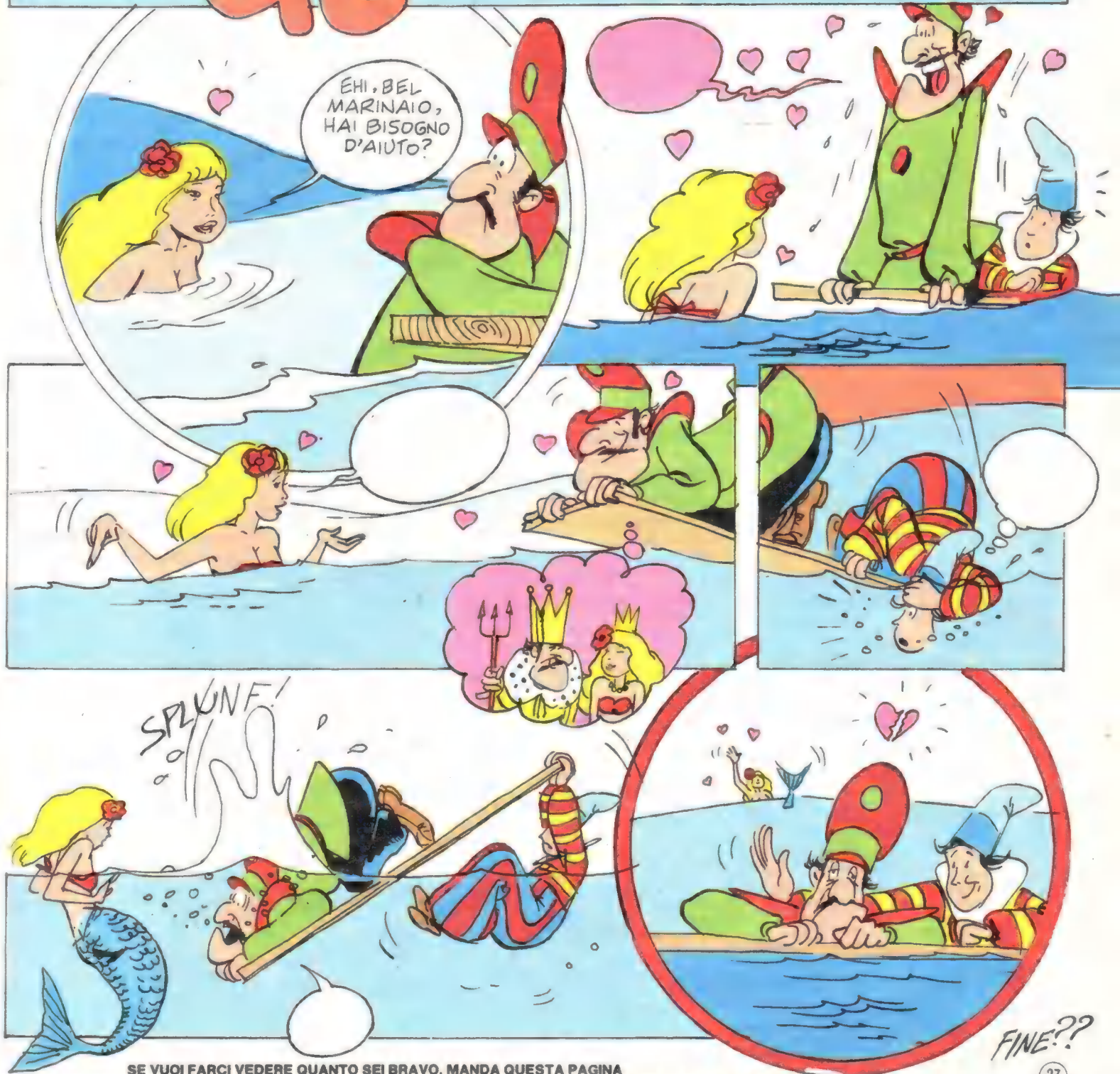


HOFDING BIEBEL ITALIA
© IKKE 88

ZANINO & CAPI

*l'inventa
fumetto*

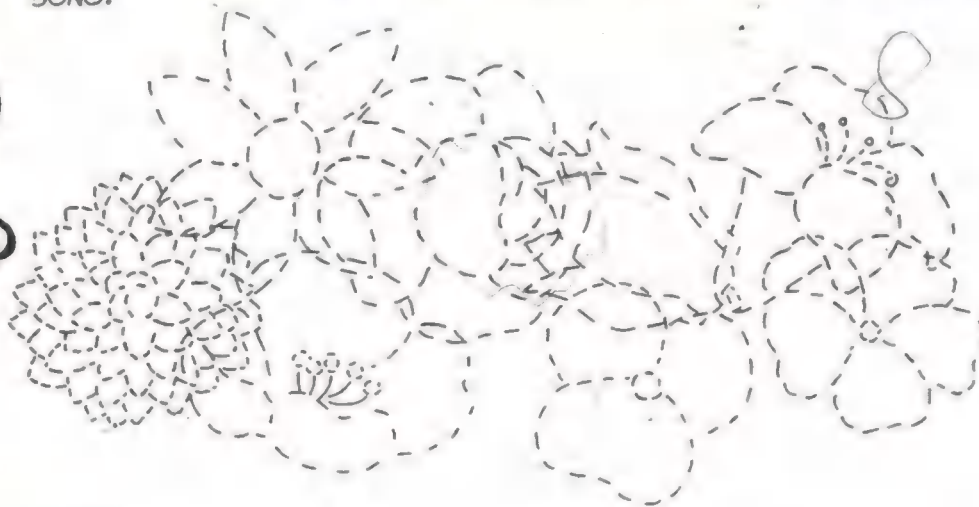
DISEGNI DI SALVATORE PEZONE
© COMPAGNIA TEATRALE "GLI ALCUNI"



SE VUOI FARCI VEDERE QUANTO SEI BRAVO, MANDA QUESTA PAGINA
CON IL TUO FUMETTO A: ZANINO & CAPI, CORRIERE DEI PICCOLI, VIA RIZZOLI 2, 20121 MILANO

A cura di Ambra Costa

RIPASSA I CONTORNI CON DIVERSI COLORI E SCOPRIRAI QUANTI FIORI CI SONO.

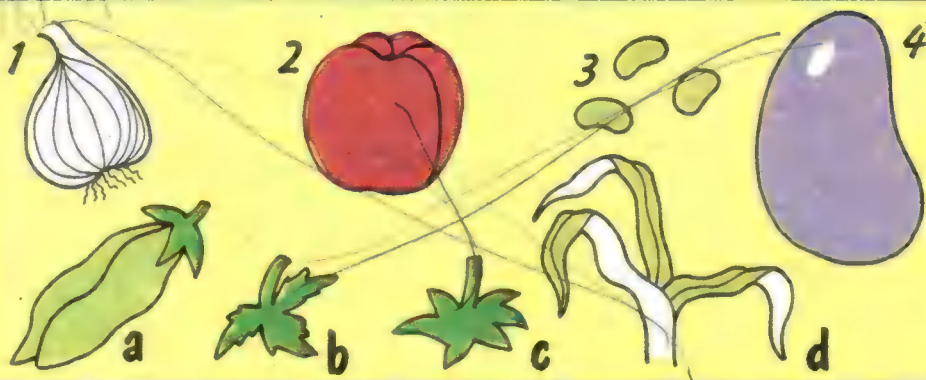


GLIA
DI
8
NE
8.2.6.

R
8
12.5

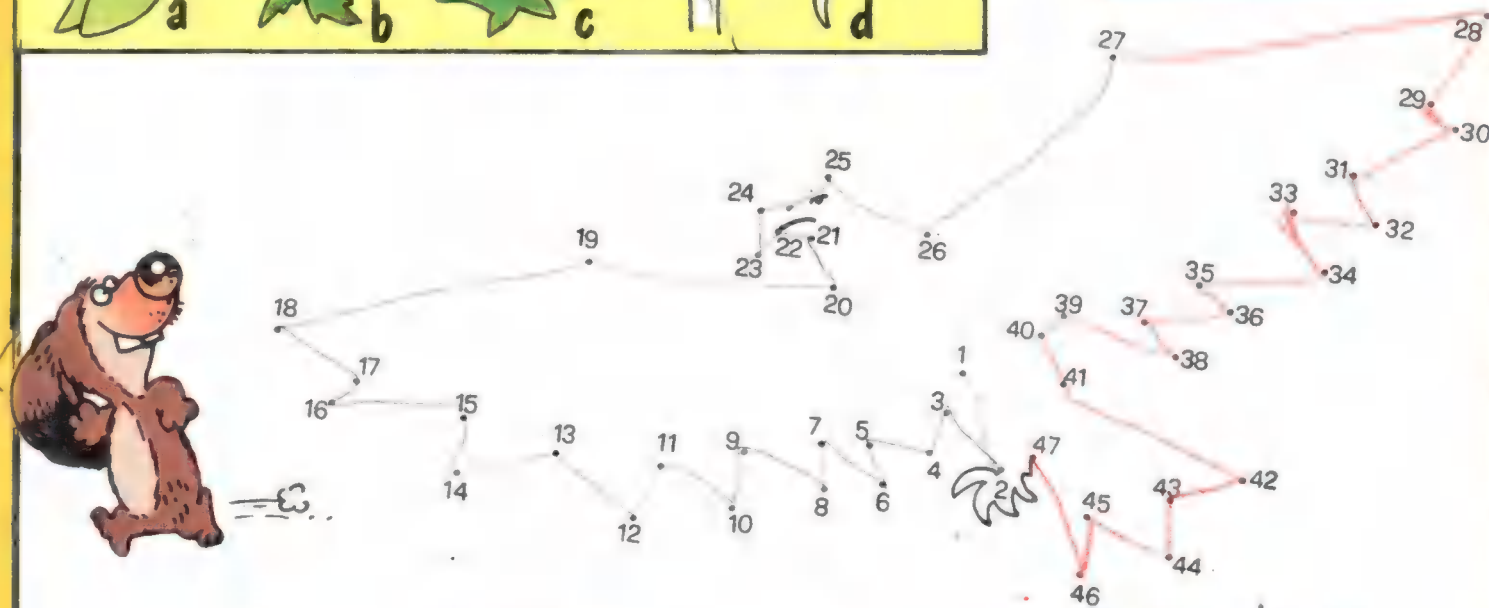
CRUCIVERBA					FIGURATO				
	P	O	M	O	D	O	R	O	
	E		A	R		e		S	
	e	A	T	E	N	A		S	
	N	O	D	I		O		S	
	R		T	A	C	C	O		
	B	A	L	E	N	E		L	
				e		S	E	I	
			O	V	A				
e			A	R	E				
A			A	D	E	R	A		

"COLLEGA OGNI VERDURA ALLE SUE FOGLIE.."

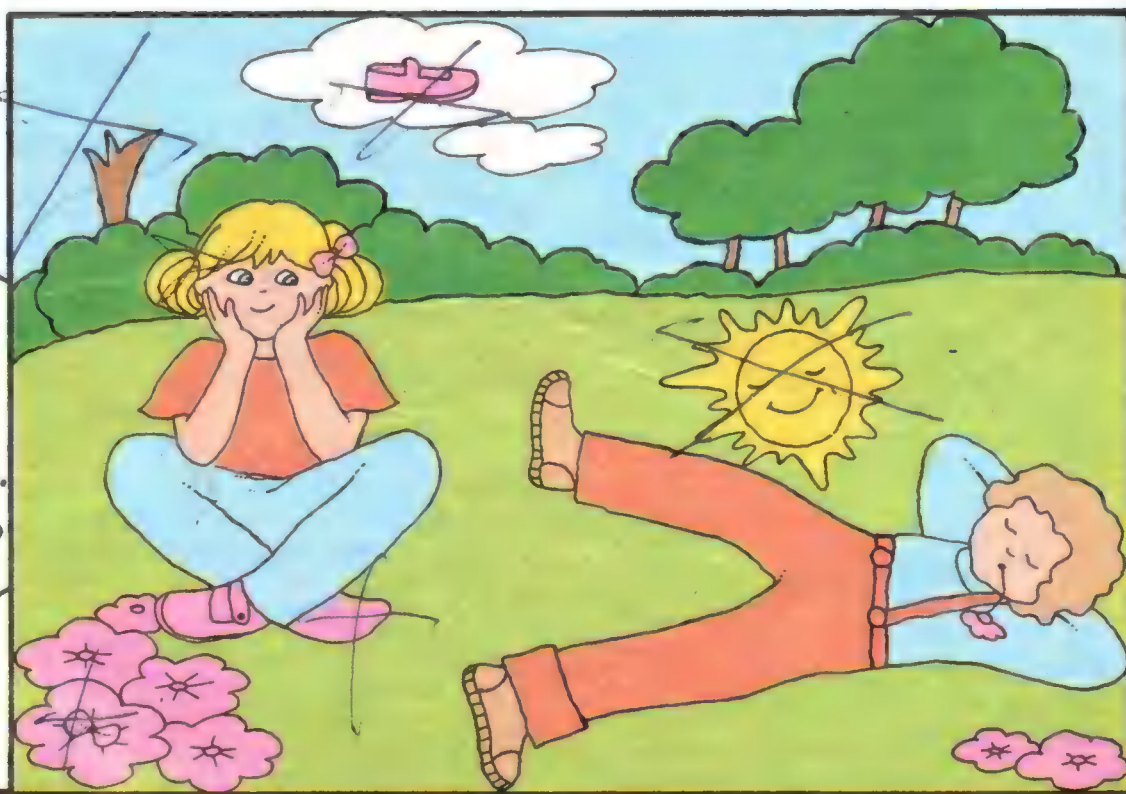


Cosa sara'?

UNISCI I
PUNTINI
DA 1 A 47.



NEL DISE-
GNO QUI
A FIANCO
CI SONO
SEI ERRORI.
RIESCI A
TROVARLI?

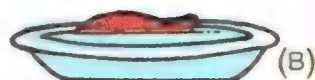
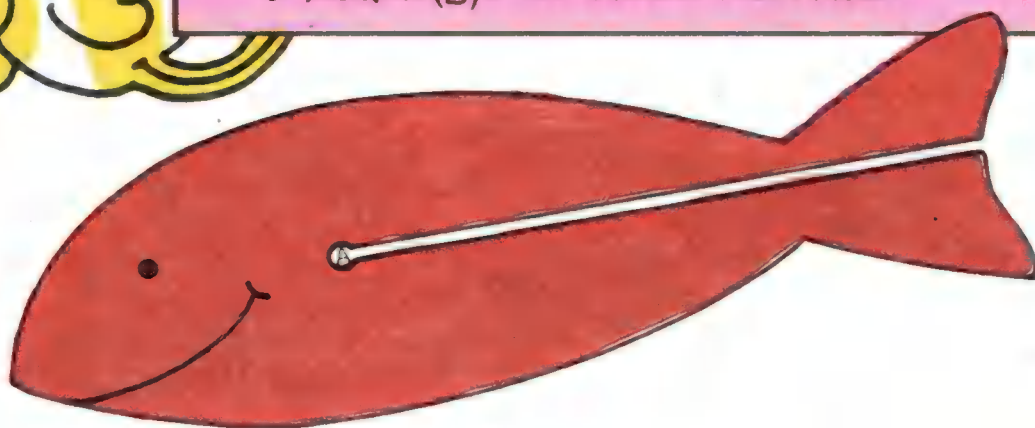


COMPLETA
LE
ADDIZIONI.

$$\begin{array}{r} \textcircled{1} \textcircled{2} + \\ 2 \textcircled{3} \textcircled{4} = \\ \hline 8 \ 5 \ 6 \ 8 \end{array}$$

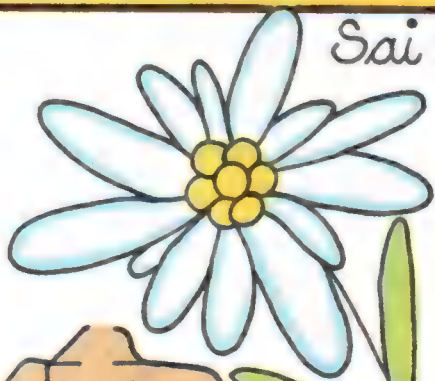
$$\begin{array}{r} 7 \textcircled{2} 5 \textcircled{6} + \\ \textcircled{2} 1 \textcircled{3} 2 = \\ \hline 9 \ 5 \ 8 \ 8 \end{array}$$

RIPORTA IL PESCE SOPRA UN CARTONCINO. VERSA POI UNA GOCCIA D'OLIO NEL PUNTO A. METTILLO IN UNA BACINELLA PIENA D'ACQUA (B) E LO VEDRAI MUOVERSI.



Combina tra loro le sillabe dei pesci con uguale forma. Otterrai il nome di 4 pesci.





Sai come si chiama questo fiore?

TE LO DIRA' IL REBUS QUI SOTTO!

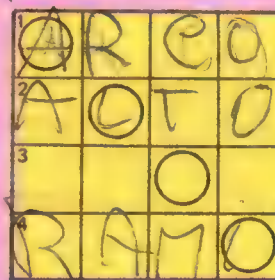


6.6

+

ORIZZONTALI

- 1 SI USA CON LE FRECCIE
- 2 OPPOSTO A BASSO
- 3 VI SI METTE IL TABACCO
- 4 VI SPUNTANO LE FOGLIE



+ NA

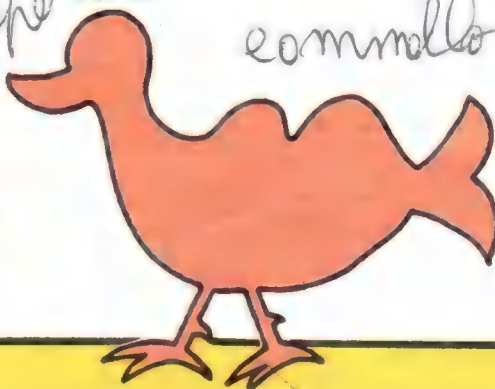


AIUTAMI A RAGGIUNGERE LA CIMA.



papera

cominello

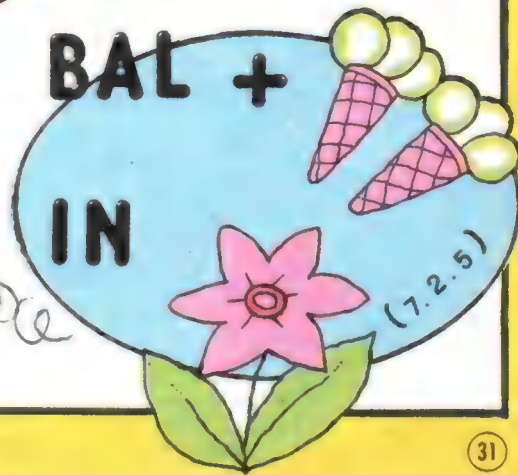


QUESTA STRANA OMBRA E' COMPOSTA DA 4 ANIMALI.

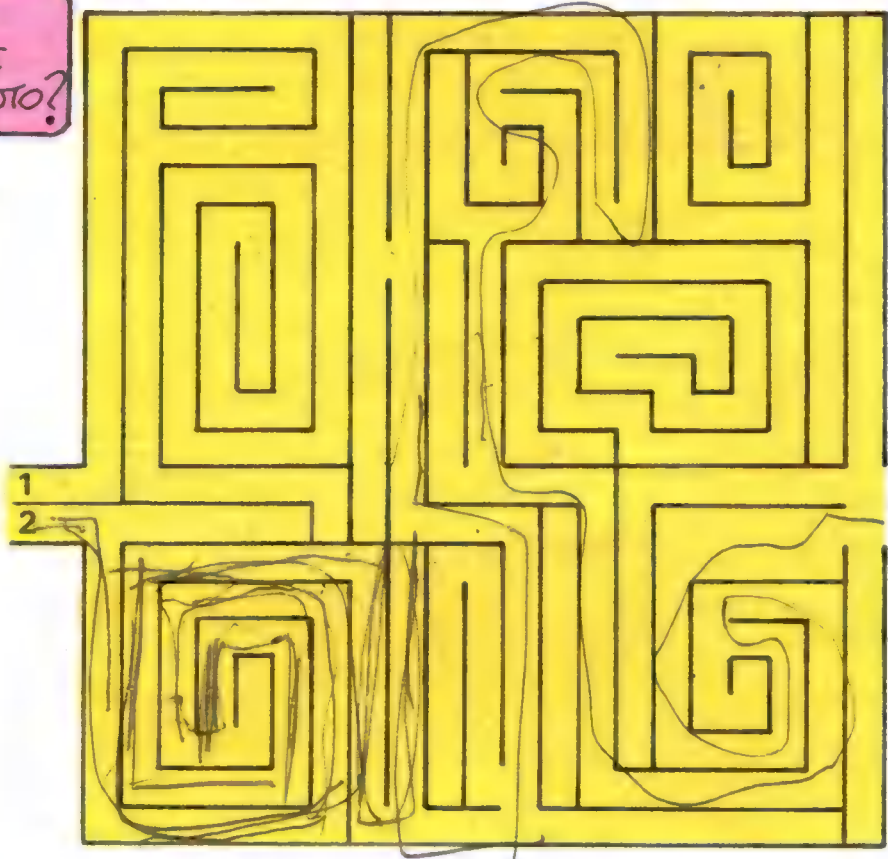
SCOPRILI!!

BAL +

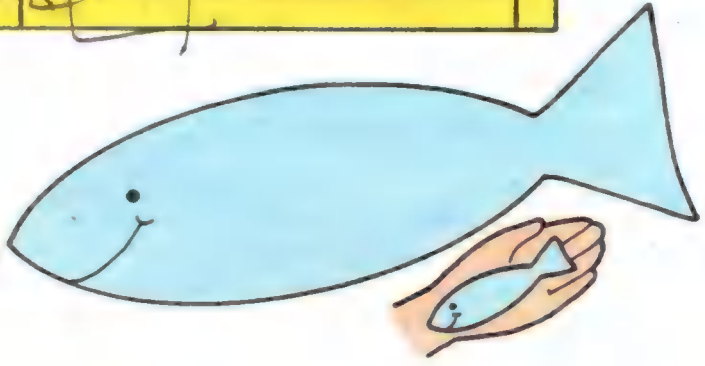
IN



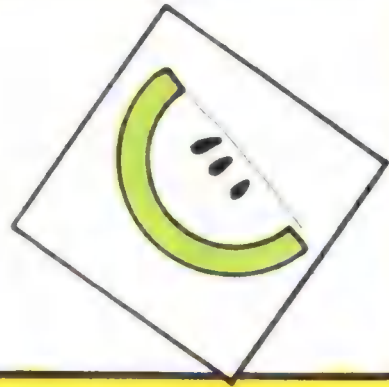
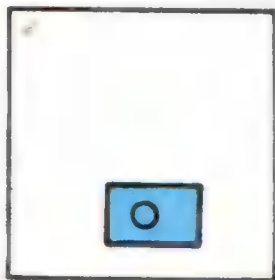
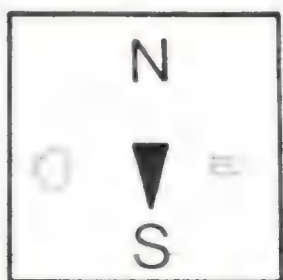
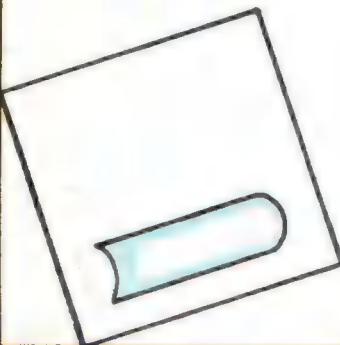
MI AIUTI AD.
ATTRAVERSARE
QUESTO LABIRINTO?



PROCURATI DEL
CELLOPHANE (NON PLA-
STICA) E RICOPIAMI: POI
RITAGLIAMI E METTIMI
SUL PALMO DELLA MA-
NO. POPO QUALCHE
SECONDO, ALZERO
CODA E TESTA.



COSA TI RICORDANO QUESTI PARTICOLARI?
OSSERVALI BENE E AGGIUNGI I **pezzì** MANCANTI.



1' O



DA

3



1.5.2.3.5.

A GIOCO
RISOLTO,
NELLA
COLONNA
CON LA
FRECCIA,
LEGERAI IL
NOME DI
UN FAMOSO
DRAMMATUR-
GO TEDESCO.

Orizzontali

- 1 FORMANO IL CIMITERO
- 2 MISURA L'ALTEZZA
- 3 SEGUE LA ROTTA
- 4 SERVE PER MANGIARE
- 5 NE ABBIAMO DUE
- 6 OPPOSTO A GIORNO.

1	M	O	R	T	
2	M	E	R		
3	S	E	R		
4	R	I	E	A	
5					
6					

abbina ogni scarpa al
suo sport



SCI

TENNIS

CALCIO

CICLISMO

Le soluzioni dei giochi pubblicati sul numero 32

A pag. 31 - 1) Etto, noto, mare, sole, mani, molle, baco, Roma. Amor, oca, bello, mina, melo, sera, moto, notte. 2) Mora, ramo. 3) La distanza è uguale. A pag. 32 - 1) 13. 2) Periodico quindicinale.

A pag. 34 - 1) Pettiroso, stornello, allodola, cuculo = TORDO. 2) Un grosso albero africano.

A pag. 35 - 1) Lanciare coriandoli. 2) Un grosso uccello australiano. 3) Trono, raro, ora, no.





Un bazar pieno di idee per divertirsi.

Vieni con Barbie in California a scoprire il vero divertimento. Bagni meravigliosi, fantastiche passeggiate e soprattutto incredibili spese pazzesche. Al Bazar California naturalmente! È un fornitissimo negozio da spiaggia pieno di regalini di ogni tipo, dove trovi sempre tutte le ultime novità e gli oggetti più alla moda: occhiali, pattini, magliette, skateboard e persino tavole da surf. Non perdere un'occasione così, al Bazar California c'è sempre un'idea nuova per divertirsi di più.

Il Bazar California è in vendita dal tuo giocattolaio.

Barbie®



Seconda puntata della nuova, avvincente rubrica «fai da te»: una guida pratica per creare con un po' di pazienza e tanta fantasia di volta in volta, magari con l'aiuto dei genitori o dei fratelli o degli amici più grandi, tanti giochi nuovi, oggetti simpatici, utili, esclusivi, ricorrendo sempre a materiali di recupero o comunque di bassissimo costo. Questa settimana ti insegniamo a fare piccole opere d'arte con i sassi e a costruirti da solo un aquilone. Buon divertimento e... non dimenticare le «regole d'oro» del piccolo artigiano!

SASSI: COSÌ DIVENTANO OPERE D'ARTE

Per i lavori che ti proponiamo questa settimana scegli preferibilmente sassi molto levigati (di fiume, di lago, di mare). Le dimensioni e le forme varieranno a seconda dell'uso finale che vorrai farne. Per decorare i sassi occorrono: tempere o colori ■ smalto ceramico ■ relativi pennelli; colla in tubetto; vernice incolore; una matita; un blocchetto di legno da usare come base di appoggio.

Prima di tutto lava bene i sassi prescelti e lasciali quindi asciugare al sole.

Poi stendi il più uniformemente possibile il colore bianco su ogni sasso (servirà da base) e lascialo essiccare con cura per almeno mezza giornata, meglio se all'aria aperta sul balcone o sul davanzale. Il sasso, così preparato, sarà pronto per diventare la tua opera d'arte.

FERMACARTE E QUADRI

Su ogni sasso preparato puoi prima disegnare (con la matita) e poi dipingere (con le tempere e con gli smalti) ciò che preferisci: fiori, paesaggi, motivi ornamentali ecc. Dopo che la tua creazione sarà ben asciutta passa la vernice incolore. I tuoi sassi artistici possono diventare: fermacarte, soprammobili, idee regalo ecc. Non solo: come puoi vedere nella fotografia qui accanto, puoi creare degli originalissimi «quadri di pietra», incollando su un foglio colorato che farà da sfondo, tanti piccoli sassi così da creare un suggestivo dipinto a rilievo!

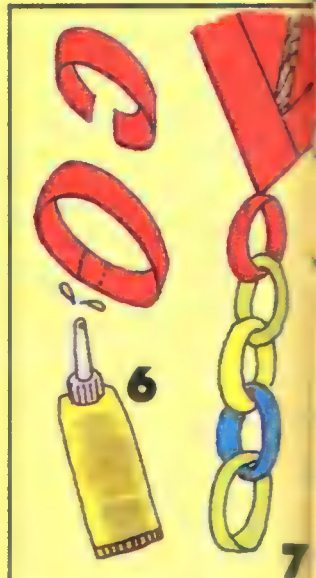
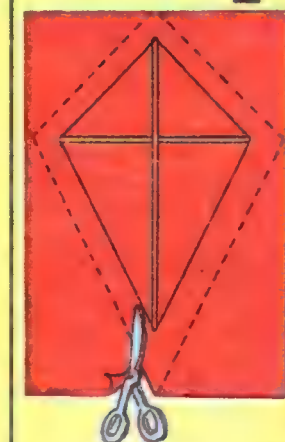
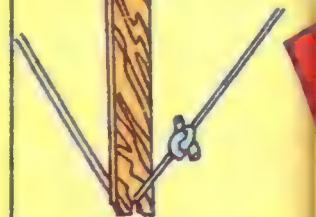
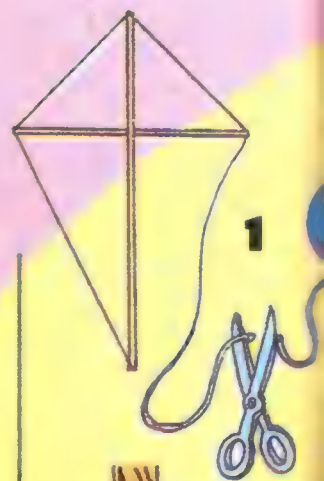


LE FACCE BUFTE

Vuoi fare un buffo ritratto al papà o alla mamma o ai tuoi amici? Perché non usare un bel sasso invece del solito foglio? Scegli il sasso con la forma (rotonda, ovale, allungata ecc.) che si adatta meglio alla faccia che vuoi dipingere. Per le orecchie e il naso puoi usare sassi più piccoli da incollare su quello base. Per i dettagli degli occhi e della bocca usa pennelli sottili; poi quando tutti i colori saranno asciutti, dai una mano di vernice incolore. Usando dei sassi piccoli, puoi fare da te tanti originalissimi monili: è sufficiente, per esempio, fissare con l'attaccatutto, sul retro del sasso, una spilla da balia, ed otterrai così un gioiellino da appuntare sulla camicetta o sui jeans.

ZOO DI PIETRA

Raccogli e pulisci una serie di sassi di diversa misura: con un po' di immaginazione, a seconda della forma e della dimensione, e con il tocco artistico dei colori, ogni sasso può diventare un... animale o un insetto. L'effetto finale sarà ancor più realistico e suggestivo se al sasso prescelto per il «corpo» incollerai sassi più piccoli che diventeranno le gambe, il collo, la testa.... Così potrai realizzare animali domestici oppure esemplari preistorici e così via. Puoi realizzare un vero e proprio coloratissimo zoo di pietra (osserva la foto qui sopra) per abbellire la tua cameretta ed iniziare, eventualmente, una collezione davvero originale.



L'AQUILONE: COME COSTRUIRLO E FARLO VOLARE

Far volare un aquilone nel cielo è da sempre un gioco divertente e molto affascinante; noi ti insegniamo addirittura a costruirne uno con le tue mani. Ecco l'occorrente:

Due listelli di legno di balsa o di tiglio, molto sottili: uno lungo cm 100 e uno cm 80 (si possono acquistare presso i negozi di modellismo). Colla attaccatutto; filo di nylon; un foglio di carta oleata cm 85x105; nastro adesivo; forbici; un foglio di cartavelina di due colori diversi che preferisci; un seghetto da traforo;

pennarelli; una spoletta vuota di filo per cucire.

Una volta realizzato il tuo aquilone, ricorda che per farlo volare, occorre che ci sia un po' di vento (in certe giornate afose con l'aria stagnante, ogni sforzo sarebbe inutile). Scegli con cura da dove hai deciso di far decollare il tuo cervo volante: stai lontano dagli alberi, dai corsi d'acqua e dai pali della luce. Con gli amici, poi, puoi fare una gara a chi fa l'aquilone più bello e a chi riesce a mantenerlo in quota più a lungo...

SEGUI QUESTE «REGOLE D'ORO»

Ecco, una per una, tutte le regole d'oro per costruire con poca spesa un magnifico «cervo volante».

1) Incolla insieme i due listelli a forma di croce (il punto d'incontro non deve essere a metà, ma a un terzo di un'estremità del listello più lungo).

2) Col seghetto da traforo pratica sulle due estremità di entrambi i listelli una piccola scanalatura che utilizzerai poi per farvi passare il filo di nylon che costituirà l'armatura dell'aquilone.

3) Fai passare in ciascuna delle tacche fatte sui listelli il filo di nylon così da ottenere un rombo. (figura 1).

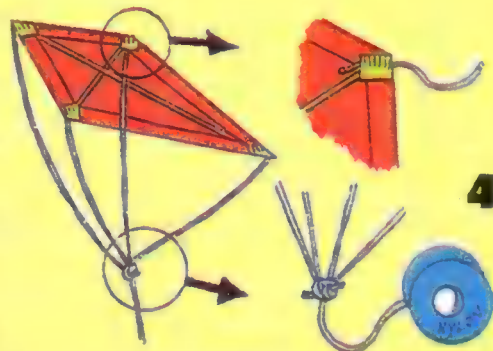
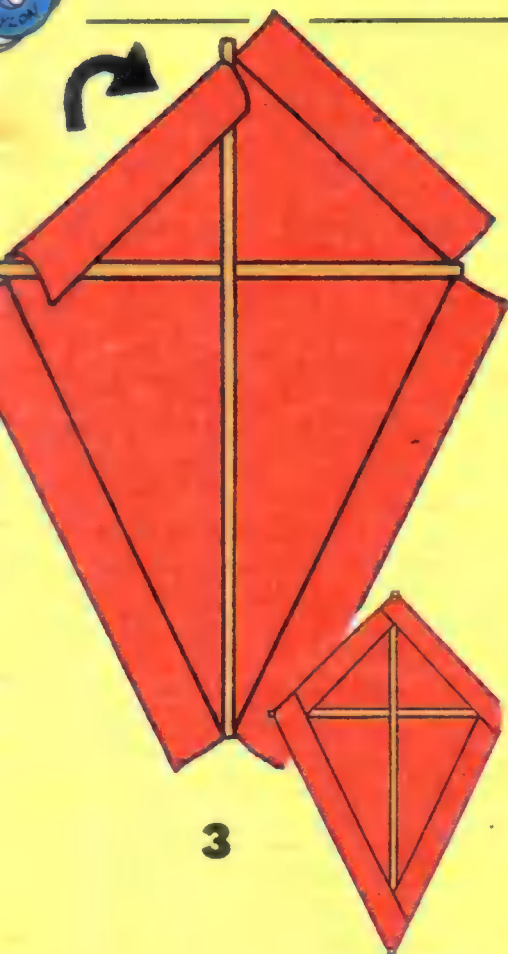
4) Appoggia lo scheletro del tuo aquilone sulla carta oleata e ritaglia con le forbici un rombo di dimensioni lievemente superiori (un paio di centimetri in più per lato saranno sufficienti). (figura 2).

5) Piega i bordi della carta oleata lungo il filo di nylon e fissali con la colla. (figura 3).

6) Col nastro adesivo fissa ad ogni

estremità del rombo un metro e mezzo di filo di nylon (figura 4).

7) Riunisci le quattro estremità di questi quattro fili e annodale tra loro usando un'estremità di un quinto filo di nylon lungo questa volta non meno di 10 m (sarà quello che userai per far decollare e per trattenere il tuo aquilone quando volerà) e che avrai l'accortezza di avvolgere attorno a una spoletta di filo vuota, altrimenti si ingarbuglierà sicuramente.



LA «CODA» E LA PERSONALIZZAZIONE

Per fare la coda dell'aquilone usa i due fogli di cartavelina colorata ricavandone delle strisce lunghe 20 cm e alte 2 cm, (occorrono da un minimo di 5 a un massimo di 8 strisce).

Realizzato il primo anello, fai passare all'interno le estremità di un'altra striscia di un altro colore e incollala: procedi così, alternando i colori delle strisce, creando una catena di carta. (figura 7).

Fissa la «catena» colorata alla punta inferiore del tuo aquilone usando il nastro adesivo. Ora il tuo aquilone è pronto.

LE «FARFALLE DI CARTA» HANNO 2.500 ANNI DI STORIA

● L'invenzione dell'aquilone risale al 200 avanti Cristo, ed è frutto dell'ingegno di un generale cinese, Han Hsin, che se ne servì per misurare esattamente la distanza fra il suo esercito e le mura di una città assediata che voleva raggiungere con una galleria sotterranea.

● Dal 1866, in Cina, il nono giorno del nono mese si celebra ancor oggi la «Giornata dell'Aquilone» con un rituale pittoresco e complicato, cui partecipano centinaia di migliaia di persone.

● Ai primi del Novecento un artigiano cinese applicò sulla punta anteriore degli aquiloni delle canne di bambù intagliate come flauti, così levandosi in volo controvento, emettevano un gradevole suono.

Gli aquiloni sono stati usati nei secoli per scopi militari (spionaggio e comunicazioni segrete) e nella ricerca scientifica (previsioni del tempo, astronomia).

QUESTO L'HO FATTO IO! Sai creare anche tu tanti oggettini usando la carta, il legno, la sabbia o mille altri materiali? E ti piacerebbe vederli fotografati sul tuo *Corrierino* e poter dire a tutti i tuoi amici: «Questo l'ho fatto io»? Mettiti al lavoro, allora, e sfrutta la tua fantasia. Dopo aver fatto il tuo lavoro, fotografalo e mandaci la foto insieme a un foglietto su cui avrai indicato tutte le operazioni che hai seguito per realizzare la tua creazione. L'indirizzo è: «Questo l'ho fatto io!», *Corriere dei Piccoli*, via Rizzoli 2, 20132 Milano.



MAXICONO

MAXICONO MAXICONO MAXICONO MAXICONO MAXICONO

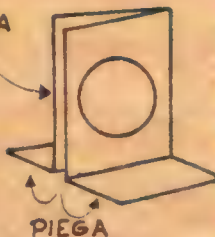
il Super Gioco

CORRIERE

Stacca, incolla e ritaglia questo fantastico regalo

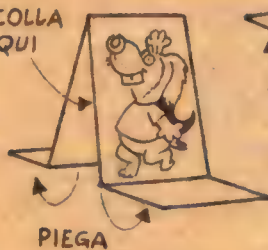
Il tuo Corriere dei Piccoli ti regala questa settimana un simpaticissimo e avvincente gioco da tavolo, con il quale tu e i tuoi amici potrete vivere emozionanti partite di Beach Volley giocate all'ultimo...dado! Al divertente «gioco del Beach Volley» del Corrierino partecipano due concorrenti, ciascuno dei quali sceglie le quattro pedine raffiguranti i personaggi del Corriere dei Piccoli con il Fondo dello stesso colore (ROSSO O BLU) che costituiranno la propria squadra. Si gioca con due dadi, il segnalino-pallone e un foglio di carta sul quale segnare i punti ottenuti. Stacca il paginone qui accanto e incollalo su un cartoncino. Ritaglia le pedine raffiguranti i personaggi del Corrierino e il segnalino-pallone e costruiscili secondo le indicazioni. Fai da te le pedine e il segnalino. Ecco come devi costruirti le pedine e il segnalino.

INCOLLA QUI

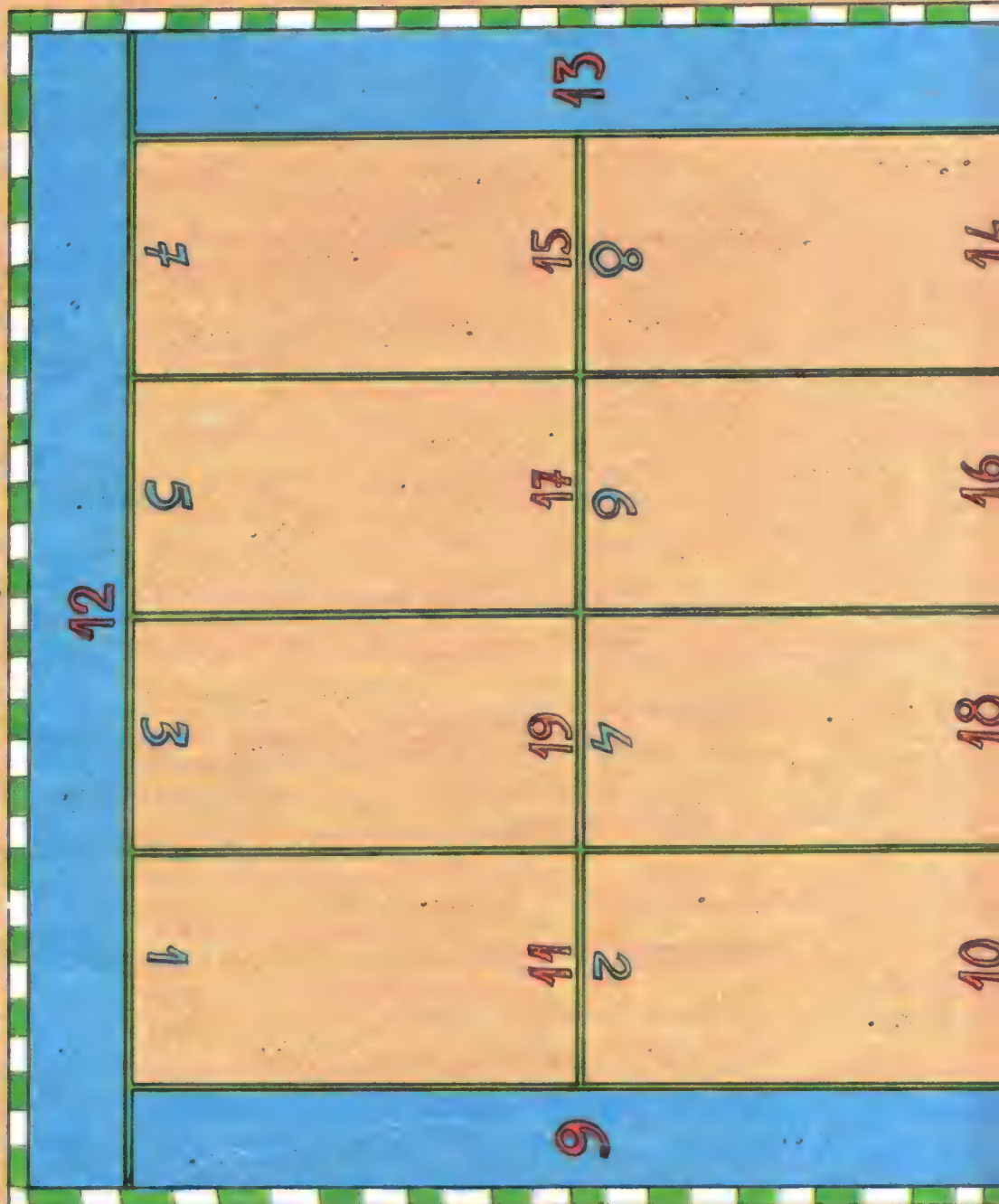


PIEGA

INCOLLA QUI



PIEGA



MAXICONO del Beach Volley



MAXICONO

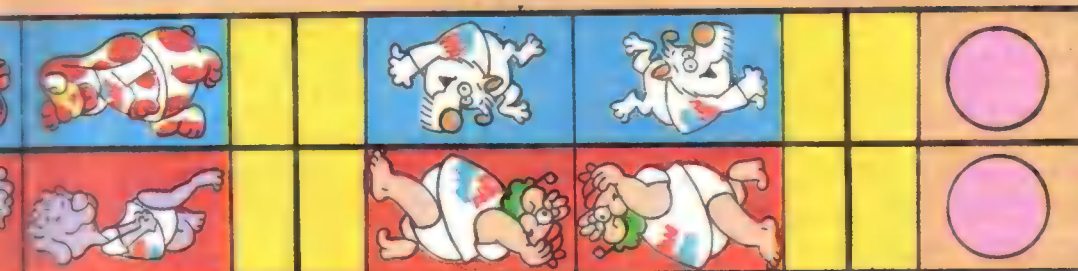
dei PICCOLI

ISTRUZIONI

I concorrenti dispongono le loro pedine nella metà campo contrassegnata dallo stesso colore della propria squadra, collocandole a scelta fra le caselle numerate da 1 a 8. Si tira a sorte il concorrente che deve incominciare a giocare, poi quest'ultimo, messa la palla sulla pedina numero 1, tira i due dadi e partendo dalla propria casella n. 1 va a collocare la palla nella casella contrassegnata dallo stesso numero (lato del giocatore) uscito. Se il numero uscito è inferiore a 8, la palla resta nella propria metà campo e quindi il giocatore può tirare subito un altro dado e sommare il risultato al numero precedentemente ottenuto. Se fosse ancora inferiore a 8, il concorrente passa la palla all'avversario il quale guadagna così anche un punto. Se il pallone finisce nelle caselle 9, 12, 13, o se nel corso della partita oltrepassa il numero 19 (cioè «va fuori») la palla passa all'avversario che guadagna un punto. Quando il pallone finisce in una casella della metà campo avversaria non occupata da alcuna pedina, il giocatore guadagna un punto e riparte subito con il pallone dalla propria casella n. 1. Se il pallone finisce, invece, in una casella occupata da una pedina del giocatore avversario, quest'ultimo la «intercetta», segna un punto a proprio favore e prosegue il gioco spostando la pedina-pallone da dove è arrivata dalla casella, il gioco passa a quest'ultimo il quale ripartirà con il segnalino dalla casella nella quale lo ha fatto arrivare l'avversario, ma contando sulla numerazione del proprio colore. Attenzione: lo spostamento delle pedine può essere fatto soltanto a **GIOCO FERMO**, quando la palla passa da un concorrente all'altro! Il giocatore (quando non parte dalla casella n. 1) può fare fino a **TRE TIRI** di entrambi i dadi nel tentativo di mandare il pallone nella metà campo avversaria, a condizione però che dopo ogni tiro il pallone si trovi in una casella occupata da un proprio segnalino, altrimenti perde la palla e fa guadagnare un punto all'avversario. Lo stesso avviene anche se, dopo il terzo tiro, il segnalino-pallone si trova ancora nella metà campo del giocatore di turno. Vince chi per primo arriva a guadagnare 15 punti. Buon gioco.



di GIORGIO PELIZZARI - disegno di MARINA BAGGIO



Manca l'inserto

UNA PER TUTTE TUTTE PER UNA

IL RITORNO DI PAPA'!

SECONDA PUNTATA

RIASSUNTO: LA FAMIGLIA MARCH È ANDATA A NEWCORD A TROVARE LA ZIA MARTA. L'ACCOGLIENZA PERÒ NON È DELLE MIGLIORI.

IN ONDA SU

IL LUNEDÌ, MERCOLEDÌ E VENERDÌ ALLE ORE 20.

IL CUGINO DAVID, CHE HA SENTITO TUTTA LA CONVERSAZIONE ORIGLIANDO DIETRO LA PORTA, È MOLTO **SODDISFATTO**.

BENE... BENE...

ESTER, LE OSPITI DELLA ZIA SI FERMERANNO QUI A CENA?

NO SÌ. GNORE. SUA ZIA NON MI HA ORDINATO DI PREPARARE LA CENA, NÈ LE STANZE!

LA VOSTRA CASA È STATA INCENDIATA?

SÌ... PER QUESTO ABBIAMO ANTICIPATO LA NOSTRA PARTENZA! PURTROPPO NELL'INCENDIO ABBIAMO PERSO QUASI TUTTO!

SIETE STATE PROPRIO SFORTUNATE... A PROPOSITO, AVETE GIÀ SCELTO L'ALBERGO IN CUI ALLOGGERETE STANOTTE?

NON ANCORA...

CI SONO MOLTI HOTEL QUI.

L'UNICO PROBLEMA È TROVARE QUALCOSA A BUON MERCATO, NON POSSIAMO PERMETTERCI FORTI SPESE.



MI SPIACE, MA NON POSSO OFFRIRVI LA MIA OSPITALITÀ.



UN MOMENTO... VISTO CHE HANNAH NON VI SARA' DI GRANDE AIUTO FINCHÉ ALLOGGERETE IN ALBERGO, SE VUOLE PUO' STARE CON ME.



IL FATTO È CHE NON POTREI RENDERMICI UTILE E SAREI UN PESO PER LEI... QUINDI... FORSE È MEGLIO SE RESTO QUI, SIGNORA...



CON QUESTE PAROLE LA FAMIGLIA MARCH SI CONGEDA...

BEH, MI PARE CHE SIA IL MOMENTO DI TOGLIERE IL DISTURBO.

ARRIVEDERCI, ZIA!



CAPISCO, NON SI DEVE ASSOLUTAMENTE PREOCCUPARE... FORZA, ANDIAMO BAMBINE...



VIENI, HANNAH...



EH? SÌ SIGNORA.

SCEGLI TU, HANNAH, A NOI FA PIACERE SE VIENI IN ALBERGO.



HANNAH RESTA CON NOI...



MA ALL'ALBERGO MI FARANNO PAGARE LA TARIFFA INTEGRA, LO SAI JOSEPHINE?

LE PAROLE DI HANNAH HANNO FATTO VENIRE UN GROppo IN GOLA A MARY!

CI SCUSI ZIA, HO DECISO DI PORTARE HANNAH CON NOI. LEI FA PARTE DELLA MIA FAMIGLIA ED È GIUSTO CHE RIMANGA CON NOI.



FUORI DALLA PORTA, DAVID LE ASPETTA.

COME? VE NE ANDATE DI GIÀ? PURTROPPO LA ZIA È MOLTO FREDDA, AVARA E CAPRICCIOSA...



STRANO... A ME NON È SEMBRATO PROPRIO.

EH? ALLORA SIETE RIUSCITE A SPREMERLE DEL DENARO!

OH...BEH?... ALLORA MI SONO SBAGLIATO ... DIA RETTA A ME... E' MOLTO DIFFICILE OTTENERE UN FAVORE DA QUELLA DONNA!

COME HA DETTO, PREGO?

ESTER, LA CAMERIERA, INTERROMPE IL DISCORSO DI DAVID...

SIGNOR FORRET, LEI VOLEVA VEDERE LA SIGNORA, VERO?

MENTRE MARY MARCH E LE SUE FIGLIE ESCONO DALLA CASA, DAVID ENTRA NELLA STANZA DELLA ZIA...

BUONGIORNO, ZIETTA... COSA VOLEVA QUELLA GENTE?

CERTO, CARA... VENGO SUBITO! ADDIO, SIGNORA MARCH!

SONO VENUTE A SALUTARMI. LAGGIU', DALLE LORO PARTI, C'E' STATA UNA VIOLENTA BATTAGLIA E LA LORO CASA E' STATA BRUCIATA DALL'ESERCITO CONFEDERATO...

QUINDI ORA SONO COMPLETAMENTE AL VERDE...

NON SO... NON NE HANNO PARLATO!

E' UNA SITUAZIONE PERICOLOSA E TU DEVI STARE MOLTO ATTENTA! VEDRAI CHE TORNERANNO A CHIEDERTI DEL DENARO CON UNA SCUSA QUALSIASI!

NON E' DA ESCLUDERE...

CERTO CHE LO FARANNO... AVEVO PERSIN PAURA CHE TU PERMETTESSI LORO DI INSTALLARSI QUI, IN CASA TUA, ED ALLENTASSI I CORDONI DELLA BORSA!



BENE,
TAGLIA COR-
TO! SUPPONGO
CHE NON SEI VE-
NUTO QUI PER
CHACCHIE-
RARE,
DAVID!



BEH
NO... NO...
CERTO... HO UN
DISPERATO
BISOGNO DI
DUECENTO
DOLLARI...



IL
MERCATO
DEL COTONE
E' IN CRISI E
MI SERVIREBBE
UN PICCOLO
FINANZIA-
MENTO...



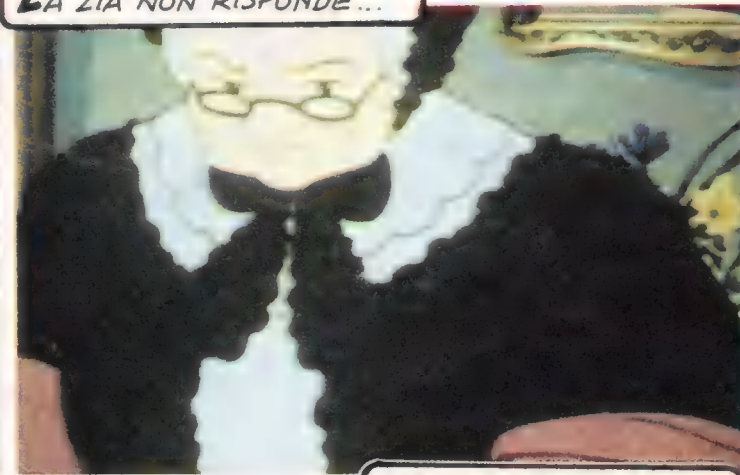
AH, SÌ?



OH
BEH... FOR-
SE MI POSSO-
NO BASTARE
ANCHE CENTO-
CINQUANTA!
OKAY?



ZIETTA...
MA
DOVE
VAI?



LA ZIA NON RISPONDE...



...E RAGGIUNGE IL CORRIDOIO...

ESTER...
ESTER...!



SÌ SIGNORA...



FALLE RITORNARE
IMMEDIATAMENTE
QUI.!

EH?

SAI
ZIA, PENSO
DI POTERMI
ACCONTENTARE
DI CENTO
DOLLARI...



CHI, SIGNORA?

LA SIGNORA MARCH, OVVIO, E LE SUE FIGLIE!... NON POSSONO ESSERE ANDATE LONTANO...

FORSE POTREMMO FARE 50 DOLLARI, EH ZIA?



RIPASSA DOMANI PER I TUOI 50 DOLLARI!

VERRO' DOMANI MA... PERCHE' FAI TORNARE INDIETRO QUELLE DONNE?

OH, GRAZIE INFINITE, CARA ZIA!



PERCHE' HO DECISO DI OSPITARLE FINCHE' NON AVRANNO UNA CASA!



E' MOLTO DISPENDIOSO VIVERE IN ALBERGO... E NON E' NEPPURE MOLTO COMODO!

AH... CAPISCO...

ACCIDENTI!

NEL FRATTEMPO LA FAMIGLIA MARCH...



LA ZIA MARTA MI HA DELUSO MOLTO...

MI CHIEDO COME AB- BIA FATTO IL PAPA' A DIRE CHE E' BUONA E GENTILE!



FORSE E' DIVENTATA CATTIVA COL TEMPO...



IO PREFERISCO STARE IN ALBERGO, PIUTTOSTO CHE ABITARE IN CASA DELLA ZIA MARTA!

DOBBIAMO CERCARE UNA CASA AMY. NON POSSIAMO RESTARE SEMPRE IN ALBERGO.

EHI, GUARDATE!... C'E' UNA CARROZZA!

E' ESTER, LA CAMERIERA DELLA ZIA MARTA!

SIGNORA... LA PADRONA DICE DI TORNARE IMMEDIATAMENTE A CASA SUA!

LA ZIA HA CAMBIATO IDEA?! OH...

E COSI' LA CARROZZA RITORNA INDIETRO...

...IN TEMPO PER INCROCIARE IL CALESSE DI DAVID!

CHISSA' PERCHE' MI HA GUARDATO IN QUEL MODO...

ECCOCI DI NUOVO DALLA ZIA!

PERO'... A ME SAREBBE PIACIUTO MOLTO DI PIU' ANDARE A STARE IN ALBERGO!

Fine dell'Episodio

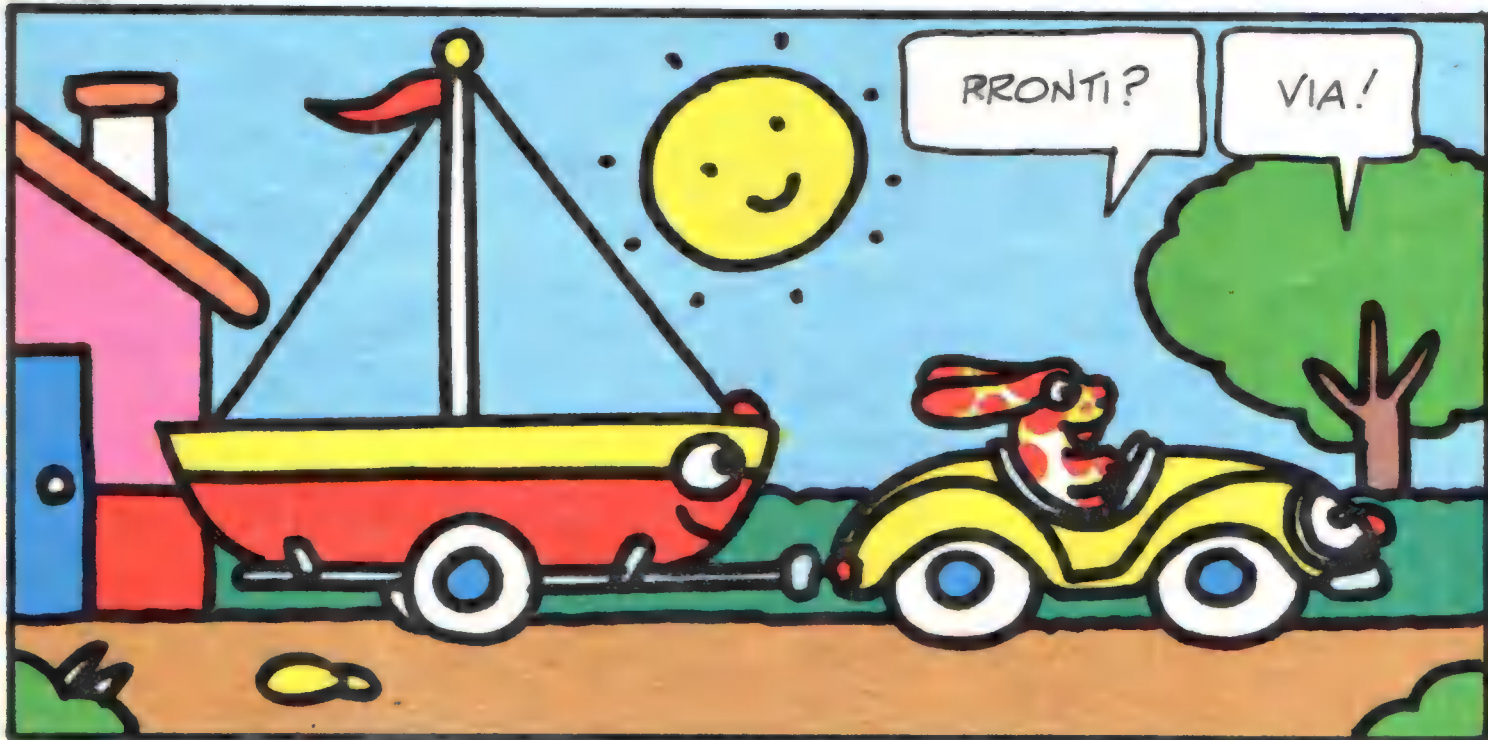
PIMPA

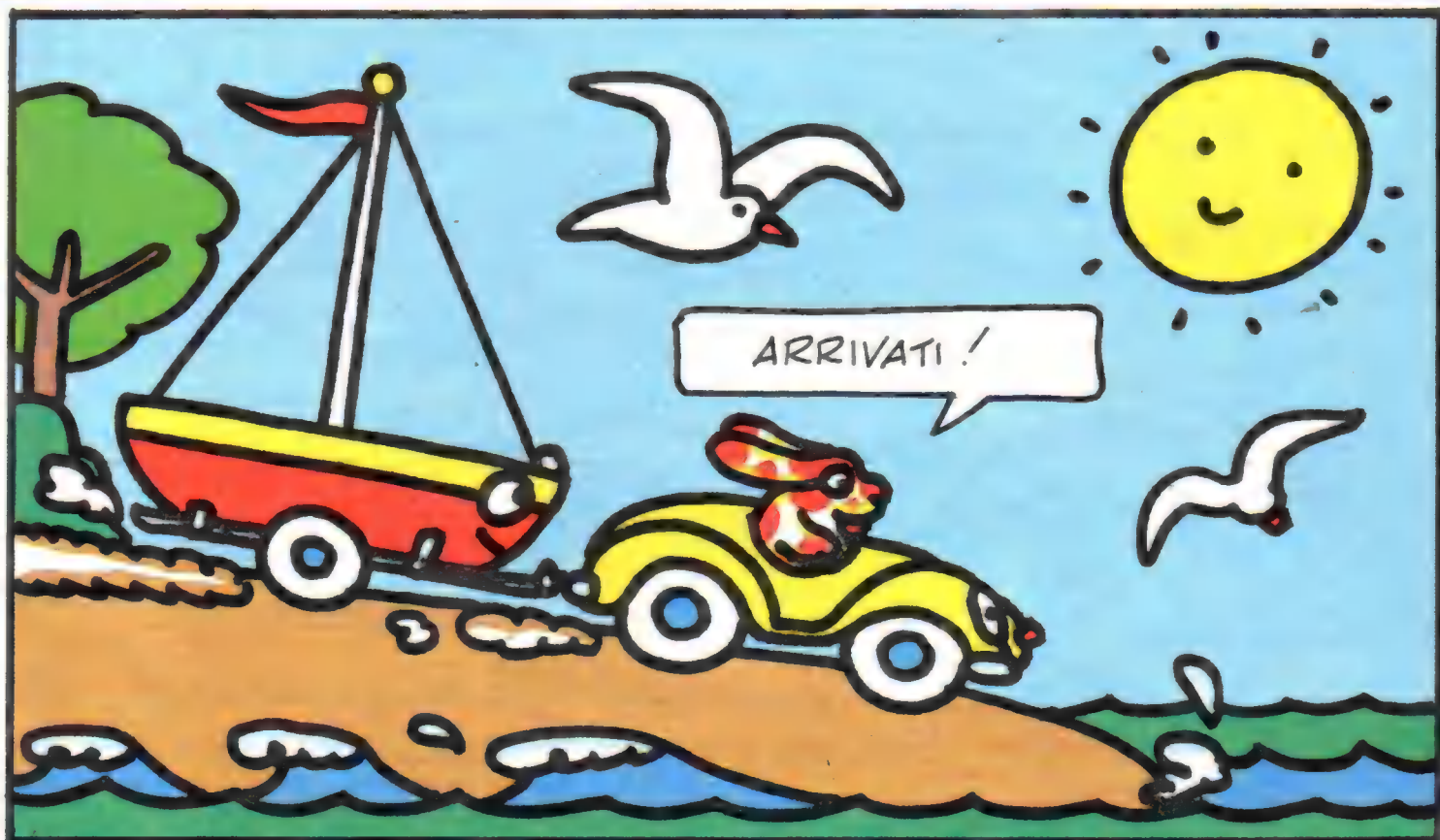
IO E LA BARCA VORREMMO
ANDARE AL MARE.

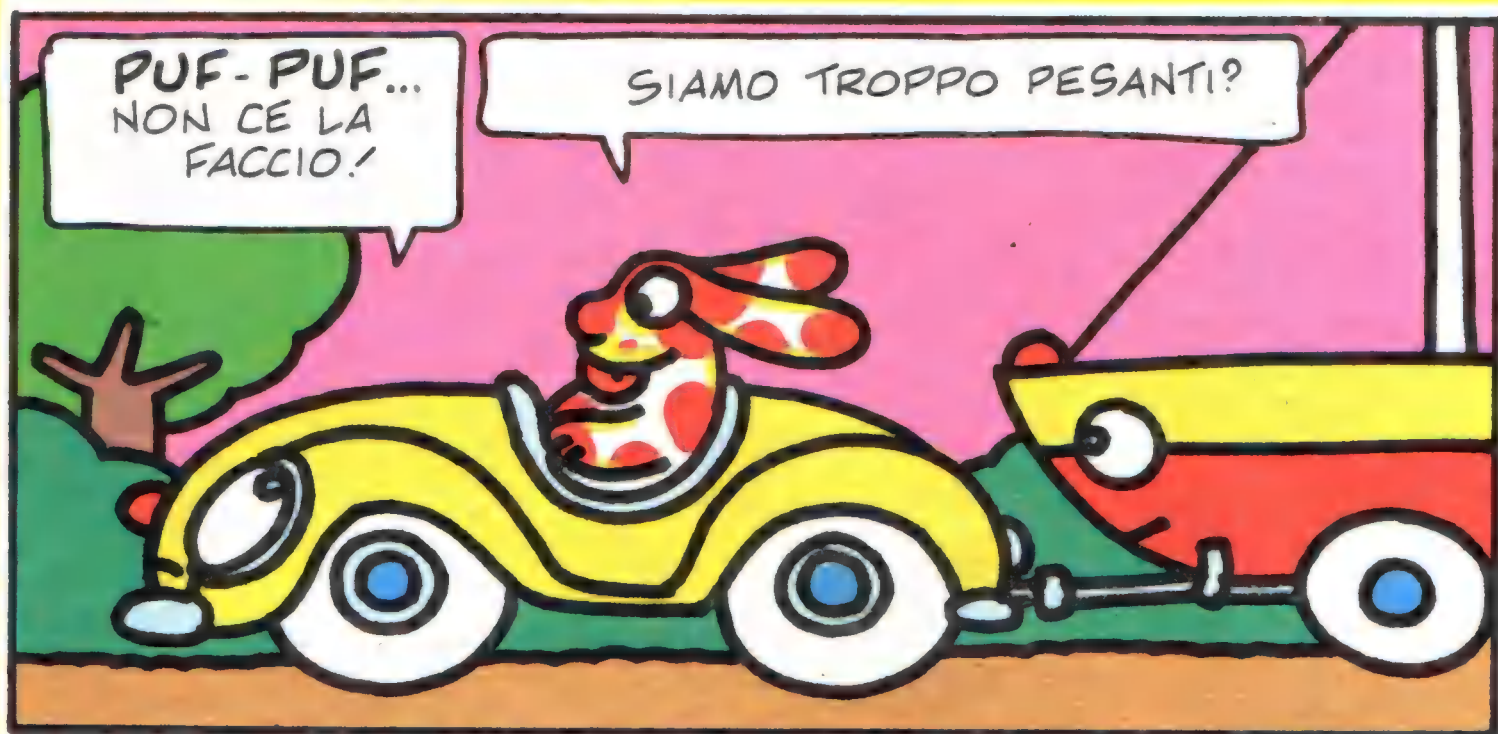
VI PORTO
IO!



di Altan







PUF-PUF...
NON CE LA
FACCIO!

SIAMO TROPPO PESANTI?



NO... CREDO DI
AVER FINITO LA
BENZINA.

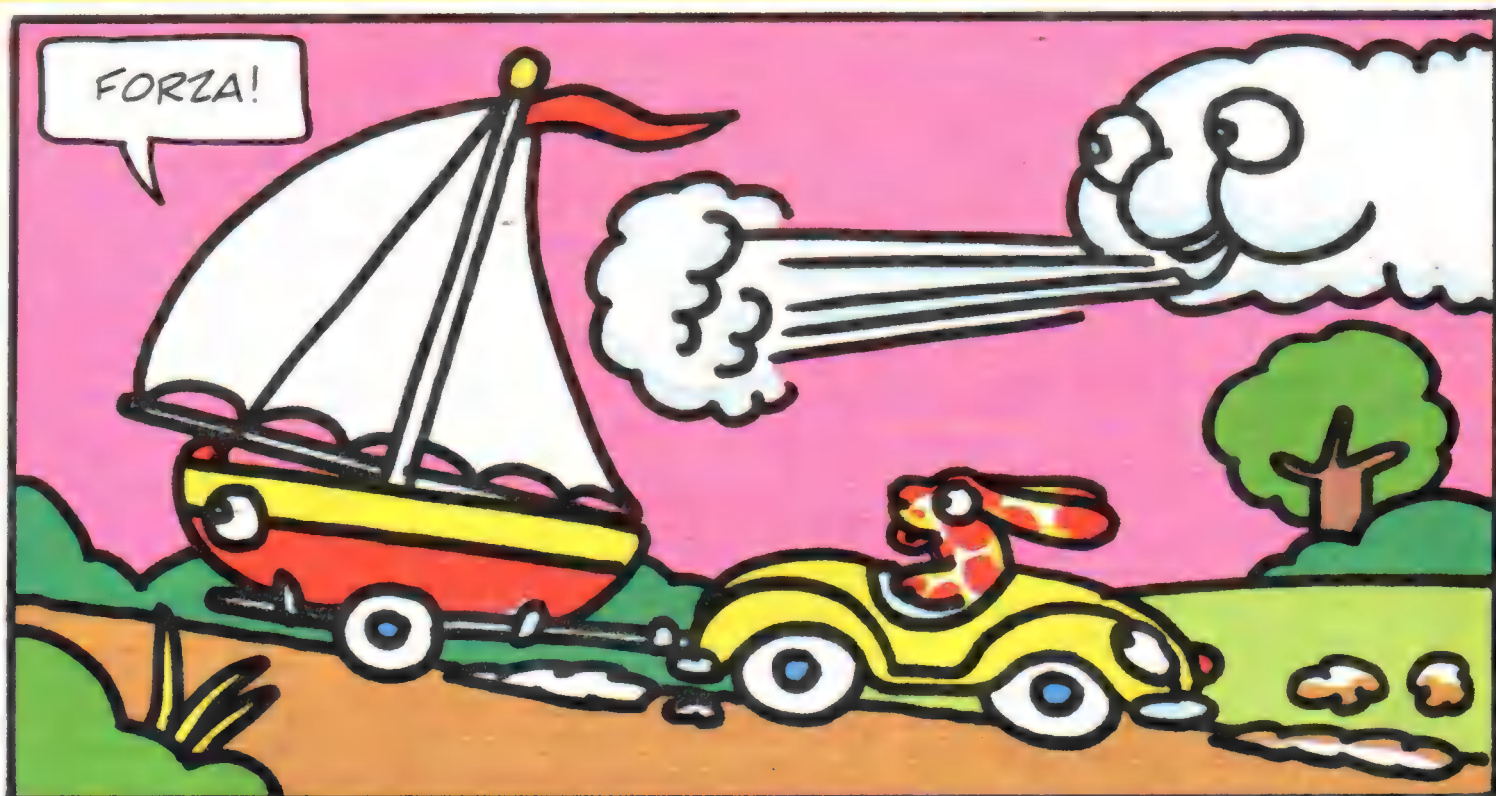


MMM... E ADESSO?



IDEA: SE
C'E' UN PO'
DI VENTO...

...CI
PENSO IO.!



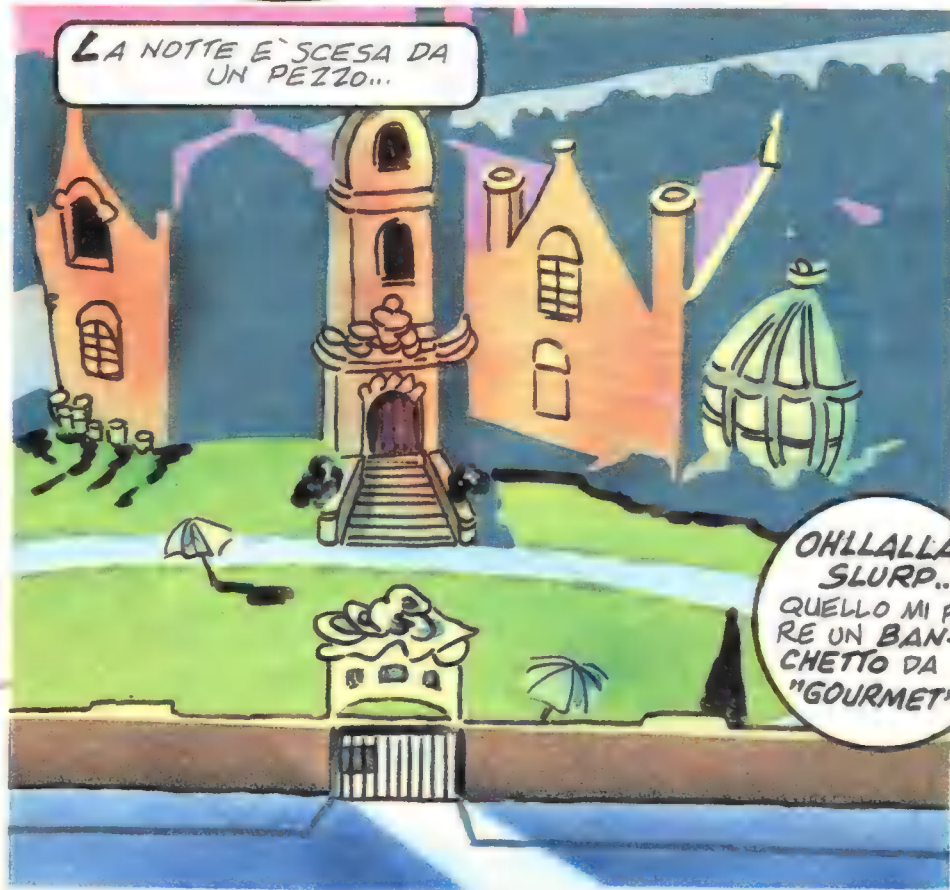


ISIDORO

COLPO GROSSO

PRIMA PUNTATA

PREMESSA. - NON SEMPRE LE COSE SONO COME APPAIONO...



LA NOTTE E' Scesa DA UN PEZZO...

OHLLALLA! SLURP... QUELLO MI PARE UN BANCHETTO DA "GOURMET"!



...E TUTTA LA CITTA' SEMBRA TRANQUILLA!

MA PROPRIO TUTTA?



GIÀ, EH EH, MIAOO... DA VERI INTENDITORI!

SLAP SLAP... DIREI CHE SONO "BIDONI" DA "CINQUE STELLE" DEgni D'APPARIRE SULLA "GATTICHELIN", LA CELEBRE GUIDA DEI RISTORANTI PER GATTI!

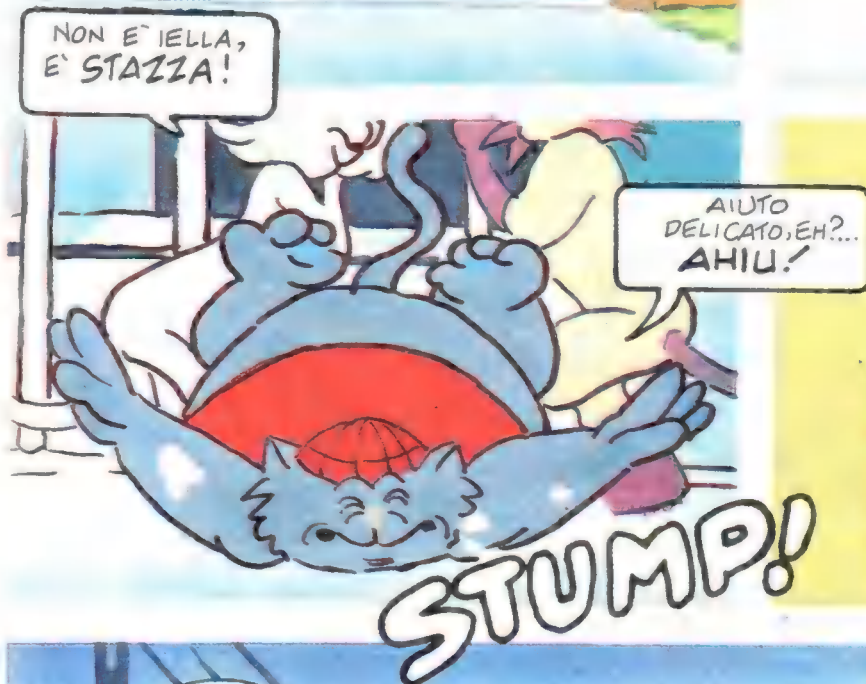


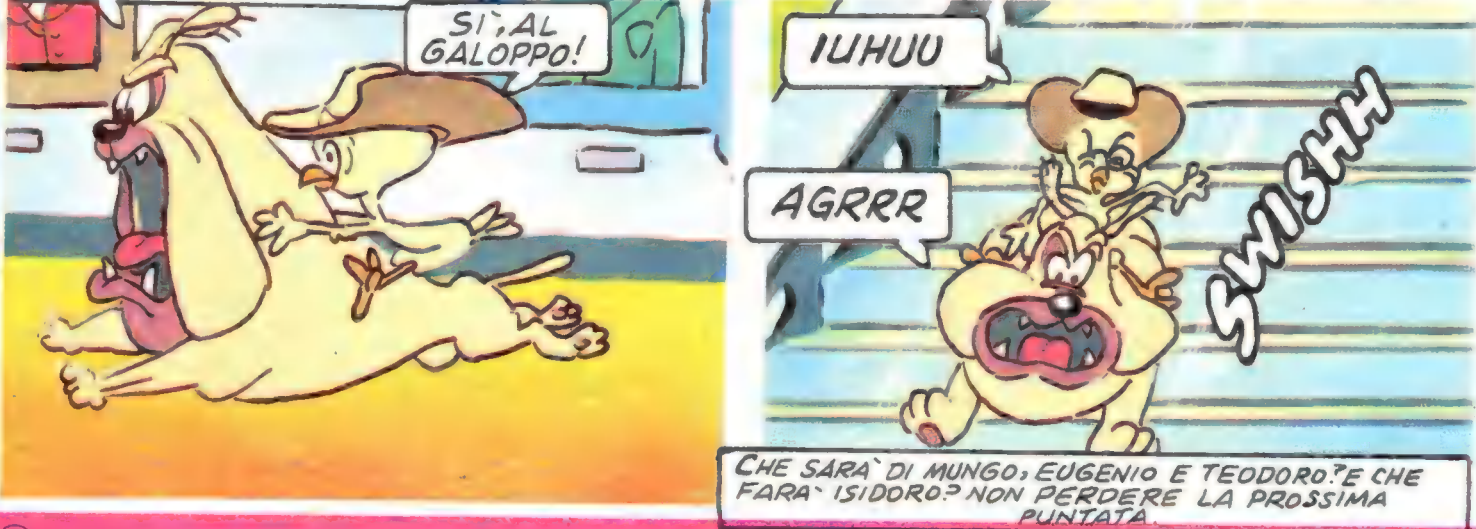


FORZA, ISIDORO!!
NON DEVI FAR
ASPETTARE OL-
TRE QUEI DE-
LIZIOSI PE-
SCIOLINI!









UNA DOMENICA D'ESTATE...

RONF, ALLA DOMENICA, D'ESTATE, NEL BOSCO VENGONO IN MOLTI A FARE IL PIC-NIC...

... E A VOLTE SE NE VANNO LASCIANDO QUALCHE DELIZIOSO AVANZO, RONF...

RONF.. NO, OGGI NON C'E' NIENTE DI BUONO DA MANGIARE...

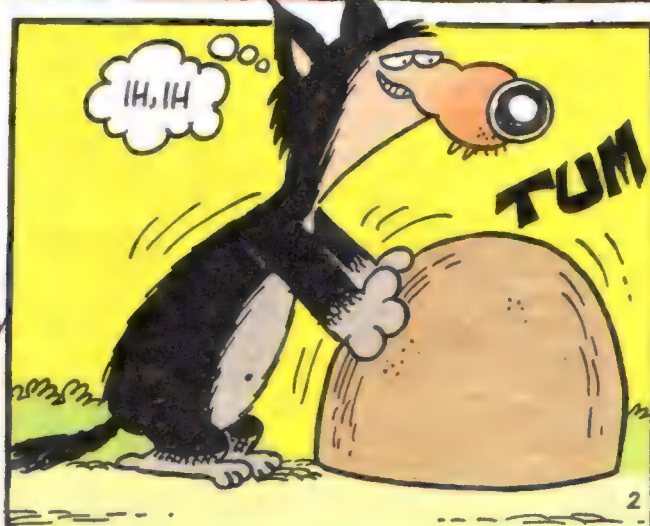
NON SONO D'ACCORDO...

... C'E' UN GUSTOSISSIMO RONFO, IH, IH...

RONF... HANNO DIMENTICATO SOLO QUESTO GIORNALE ... IL "CORRIERE DEI PICCOLI" ... VEDIAMO UN PO'...

RONF, AH, AH! C'E' LA STORIA DI UN BUFFO ANIMALETTO COL NASONE, INSEGUITO DAL LUPO!

PROPRIO DA RIDERE, IH, IH...





VEDIAMO...
RONFO ARROSTO?
RONFO ALLA
DIAVOLA?...

... RONFO ALLA
CACCIATORA?
RONFO IN SALMI?...

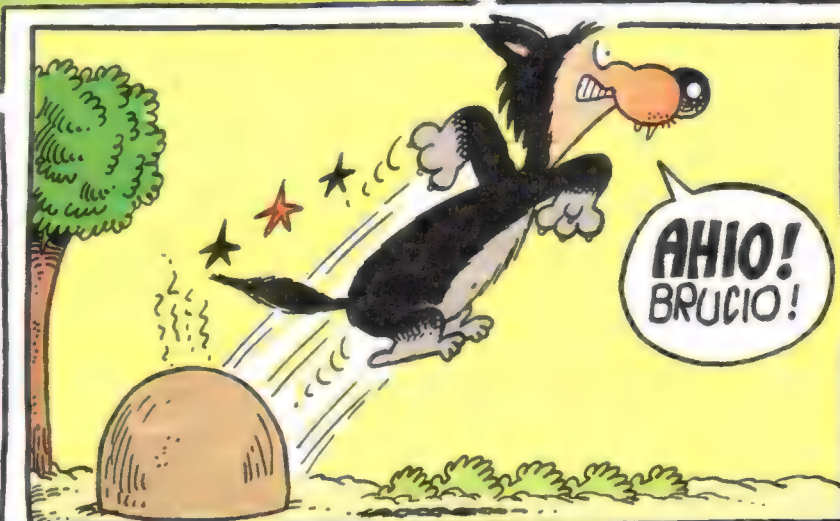
RONF! CHE BUIO QUI
DENTRO! NON RIESCO
PIU' A LEGGERE



IDEA! ACCENDERÒ
UN FUOCO STROFI-
NANDO DUE
LEGNETTI...
RONF!



... RONFO ALLO
SPIEDO... EHI,
QUI COMINCIA
A FAR CALDO...



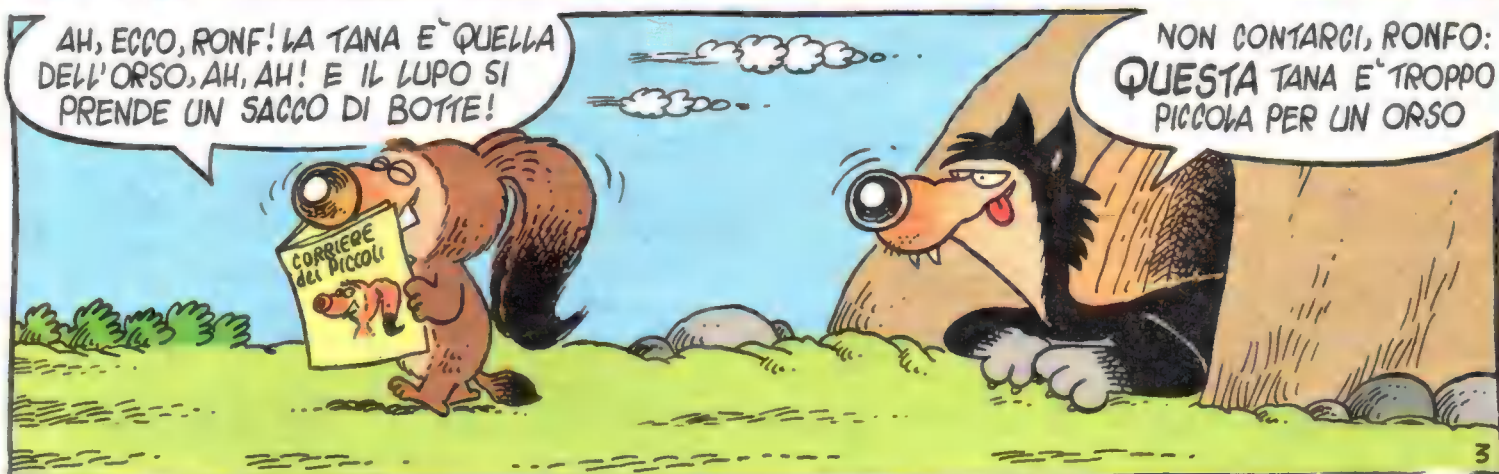
AHIO!
BRUCIO!



ADESSO, RONF...
GUARDA GUARDA,
IL LUPO SI NASCONDE
IN UNA TANA IN
AGGUATO..



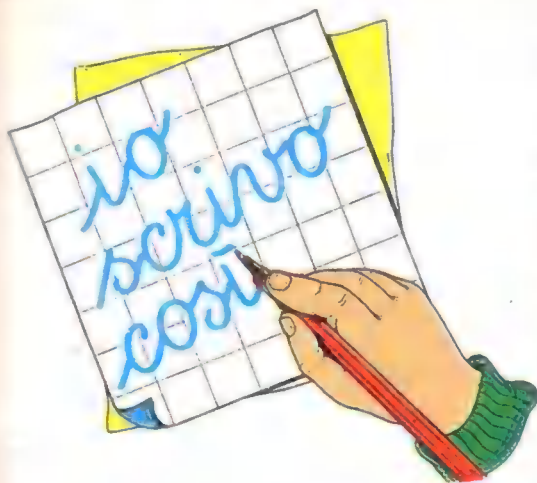
COME FARA' A SALVARSI IL
POVERO ANIMALETTO SCIOCO?
RONF...



AH, ECCO, RONF! LA TANA E' QUELLA
DELL'ORSO, AH, AH! E IL LUPO SI
PRENDE UN SACCO DI BOTTE!

NON CONTARCI, RONFO:
QUESTA TANA E' TROPPO
PICCOLA PER UN ORSO





io scrivo così

Benedetta Montanati, Gallarate (Va)
Ti piace sognare vero? (Lo capiamo dai ricci a fine di parola). Attenta, però, a non esagerare. I puntini sulle «i» un po' cicciotti dimostrano che hai anche un buon senso estetico.

chiamo Alessia, di

Alessia Tommasini, Monguelfo (Bz)
Cara Alessia, sei una ragazzina sensibile (si vede dalla tua scrittura legge-

ra), buona e disponibile ad aiutare gli altri nei momenti di bisogno (grafia tonda). Devi solo avere più fiducia in te stessa. Sforzati di scrivere, se puoi, un po' più grande.

mio giornale preferito

Noemi Pavia, Cantanava (At)
Ciao Noemi, la tua scrittura a forte pressione mette in evidenza che sei una ragazzina con molta energia e quindi con ottime possibilità di riuscire a superare gli ostacoli che ti si presentano nel corso della vita. Devi solo essere più fiduciosa nelle tue possibilità. Ingrandisci la tua scrittura: anche la timidezza passerà.

sono l'uno accanto

Miriam Fenini, Milano
Ciao Miriam, possiedi una buona capacità di concentrazione e di attenzione, confermata dalla tua scrittura minuta. Non ti mancano l'energia e la grinta (evidenziate dalla scrittura grossa) indispensabili per realizzarti.

mi a calligrafia

Silvia Caglioni, Cento (Fe)

Cara Silvia, la tua scrittura con le lettere staccate e dritte indica che sei una ragazzina con capacità di ordinare bene le idee. A volte però tendi ad isolarti un po' troppo e a fantasticare (ricci a fine parola).

giocato con

Federico Pelliccia, Roma

Caro Federico, sei un bambino socievole e buono: lo capiamo dalla tua scrittura con le lettere tonde. Hai ancora bisogno, però, di essere rassicurato. Soprattutto quando devi fare delle scelte importanti (scrittura un po' tremolante). Non aver paura a chiedere aiuto perché sono tante le persone che ti vogliono bene.

A cura di Evi Crotti e Alberto Magni

Vuoi scoprire gli aspetti segreti del tuo carattere? Scrivi una frase su un foglio a mandala a: «Io scrivo così» *Corriere dei Piccoli*. Via Rizzoli 2, 20132 Milano.

SECONDAMANINA

SECONDAMANINA

SECONDAMANINA

Rubrica di messaggi, piccoli scambi, acquisti e vendite tra i lettori: scrivi a «Secondamanina», *Corriere dei Piccoli*. Via Rizzoli 2, 20132 Milano.

Cerco amiche di penna da 7 anni in su! Mi piacciono molto gli animali e quello che amo di più è il gatto. Scrivetemi!!!

Laura Contardo, via Verona 10, 20070 Dresano (Mi)

Cerco libri di lettura sussidiari per le cinque classi elementari in buone condizioni!

Francesca Rossetti, via Don Minzoni 3, 40036 Riccione (Fo)

Cerco figurine dell'album Maple Town (8-73-105-131-132-188-190-235). In cambio do i numeri: 49-93-108-153-166-182-212-213.

Giulio Oliviero, via Corfù 59, 25124 Brescia

Cerco poster, autoadesivi, figurine di auto. Contraccambio con figurine di animali o di David Gnomo. Ricordatevi di scrivere il vostro indirizzo!

Federico Guerriero, via F. Cavallotti 23, 21050 Cantello (Va)



Cerco gomme profumate non consumate, adesivi, poster di Madonna, Nick Kamen, Europe. In cambio darò due gomme del Mulino Bianco, barzellette e figurine a scelta. Al pri-

mo/a che mi scriverà manderò 15 figurine di Creamy.

Alice Gatti, corso Roma 141, 28069 Trecate (Novara), tel. 0321/71720

Cerco il neonato della Famiglia Cuore «Futura mamma con papà», completo di tutine e corredo. Sono disposta a pagarlo 8-10.000 lire. Inoltre, ho fondato il club di Lady Lovely: chi vuole aderire mandi una foto e i suoi dati.

Sara Evangelisti, via Scaligeri (presso Motel Agip) 64, tel. 0444/465711, Vicenza

Salve amici! Siamo due bambine molto brave a fare i braccialetti. Ne volete uno per voi a 500 lire? Scriveteci quanto lo volete largo e di quale colore. Al primo che ci scriverà manderemo una gomma nuova. Affrettatevi!

Barbara Augi e Sandra Rocca, via Zara 5/13A, 16145 Genova

NON VOGLIO UN ALTRO CAGNOLINO

Cara zia Baby, è morto il mio cane Bill, che aveva quattordici anni e io sono disperato. Mio padre e mia madre vorrebbero andare al canile a prendermi un altro cagnolino, ma io non voglio perché è impossibile sostituire Bill. Nessun altro cane al mondo potrà mai più sostituirlo. Sbaglio?

Michele Rancati (Lodi-Milano)

Sì, carissimo Michele, credo che sbagli, anche se capisco perfettamente il tuo stato d'animo. Devi pensare che Bill ha vissuto una esistenza lunga e



felice: ora c'è un altro essere che ha bisogno del tuo affetto. Non negarglielo, proprio in nome dell'amicizia che avevi per il tuo Bill. Riscrivimi e fammi sapere se sei andato al canile con papà.



NON HO LA STATURA PER GIOCARE A BASKET

Cara zia Baby, il mio sogno sarebbe quello di diventare un grande giocatore di basket, ma ho paura di essere troppo piccolo di statura. Pensi che il mio sogno non si realizzerà?

Angelo Perri (Firenze)

Carissimo Angelo, non tutti i giocatori di basket sono necessariamente dei «giganti»; inoltre può darsi che tu cresca ancora parecchio. Ma in ogni caso, non esiste mica solo il basket, perbacco! Oltretutto un vero appassionato di sport deve provare a dedicarsi a diverse discipline prima di stabilire a quale si sente maggiormente portato.

UN ASPIRANTE RONFO

Cara zia Baby, sono un po' dormiglione e alla mattina non mi alzerai mai. Invece mi piacerebbe stare alzato di più alla sera, ma mia mamma non mi lascia. Come posso fare?

Sei un po' come il Ronfo, caro Roberto. Comunque la tua mamma ha ragione: per vivere in modo sano e attivo bisogna sfruttare le ore del mattino, che sono le più salutari e stimolanti. Non ti piacerà tanto la mia risposta, ma preferisco dirti quello che penso. Lo preferisci anche tu, no?



Indirizza la tua letterina a «zia Baby» - *Corriere dei Piccoli* - via A. Rizzoli 2 - 20132 Milano. Se, per mancanza di spazio, zia Baby non potrà risponderti sul *Corrierino* ti manderà la sua risposta a casa.



Perché quando fa freddo dobbiamo indossare pesanti abiti e sciarpone?

Maria Novella Teti, Reggio Calabria
Perché la lana trattiene l'aria. E l'aria è un isolante ottimo per impedire che il calore del nostro corpo si disperda. Tutto qui.

Tra gli uccelli migratori quali sono quelli che volano più in alto?

Lucilla Beecham, Roma
Sono i cigni selvatici. E te ne do subito un esempio: ventun anni fa da un aereo fu avvistato uno stormo di cigni

selvatici che volavano a quota 8200: finora è la massima altezza di volo che sia stata registrata nel campo degli uccelli.

Perché il bellissimo tucano ha il becco così grosso?

Maria Antonietta Cortinovi,
Palermo

Vedi, Maria Antonietta, nel caso degli uccelli la masticazione del cibo avviene col becco, che varia di forma e di misura a seconda del tipo di alimentazione. Ora, il tucano è un uccello tropicale che si nutre esclusivamente di frutta: il suo becco così voluminoso gli è dunque indispensabile.



Mia sorella Grazia, che ha sei anni, mi ha chiesto: perché piove? Che cosa devo risponderle?

Lucilla Taddei, Roma

Tu sai che con il calore l'acqua dei mari, dei fiumi e dei laghi evapora e si leva verso il cielo. E qui si condensa in milioni di gocce. Queste gocce, tutte insieme, formano le nuvole. Quando la temperatura scende le nuvole scaricano l'acqua sotto forma di pioggia. Se però la temperatura è ancora più bassa invece della pioggia compare la neve. Di tutto questo alla tua sorellina Grazia.

Perché quando si corre il cuore batte forte forte?

Roberto Cassinelli, Firenze

Perché il tuo organismo, se viene sottoposto a uno sforzo come nel caso di una corsa, ha bisogno di più sangue e sollecita perciò il cuore (che ha, come sai, la funzione di pompare il sangue e di farlo avere a tutto il corpo) a rifornirglielo in quantità maggiore.

BIBLIOTECO

Scrivi a nonno Biblioteco - *Corriere dei Piccoli* - via Rizzoli 2 - 20132 Milano.

Settimana dal 15 al 21 agosto



ARIETE 20/3-19/4

Settimana o.k. e, come se non bastasse, il week-end è ancora più bello.



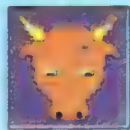
LEONE 23/7-22/8

Settimana o.k. E che domenica: è proprio... supersonica! Giornata di gioia.



SAGITTARIO 22/11-21/12

Ahi, Mercurio ti rende impulsivo. Rifletti prima d'agire! Domenica super.



TORO 20/4-20/5

Le apparenze a volte ingannano, meglio non dare troppa confidenza. Fatti furbo.



VERGINE 23/8-22/9

Giovedì farai stare in pena la mamma. Lo fai per un amico, ma sii saggio.



CAPRICORNO 22/12-20/1

Giovedì, lo vivrai con persone un po' superficiali. Tutto bene per il resto.



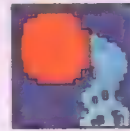
GEMELLI 21/5-20/6

Che amico, Giove! Grazie a lui tutto ti riesce magnificamente, questa settimana!



BILANCIA 23/9-22/10

Martedì porta pazienza con un amico. Bravo. Giovedì la mamma ti ricompenserà.



ACQUARIO 21/1-18/2

Si comincia bene: un incarico di fiducia sarà seguito da una mancia. Auguri.



CANCRO 21/6-22/7

Uao che giorni vivaci giovedì e venerdì! Ehi, però, cerca di non esagerare.



SCORPIONE 23/10-21/11

Giovedì, grazie a Venere e Luna sei un romantico! Che tenerezza che fai!



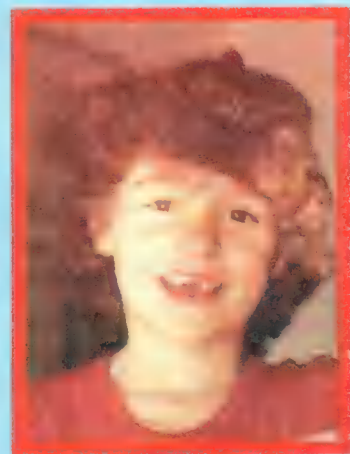
PESCI 19/2-19/3

Hai bisogno di riposo, ma vuoi divertirti. Buttati, approfittane finché puoi!

COSA FARO' DA GRANDE?

a cura di Giuliana Rivera

*Quale sarà la tua professione? Hai delle qualità che ancora non conosci? Per una risposta scrivi a:
COSA FARO' DA GRANDE? - CORRIERE DEI PICCOLI - Via Rizzoli 2 - 20132 Milano.
 Indispensabili data, città, ora esatta della tua nascita e una tua fotografia.*



FRANCESCA STRADA
(Milano)
Toro

Sei una vera donnina: ciò che subito colpisce è la bontà, poi la diplomazia, la fermezza, il senso pratico. Beh, ora sei vivace, e a volte un po' ostinata, ma sai sempre controllare i tuoi sentimenti. Ami la musica, e non è escluso il matrimonio - che sarà riuscitissimo - con un artista. Sei portata a lingue e lettere: l'interprete sarebbe per te l'attività ideale, bene anche come segretaria di un uomo d'affari. Abile maneggio dei soldi e vita lunga. Ma pensa più a te stessa che agli altri!

ALESSIO TARTARA (Pavia)
Gemelli

Nella tua famiglia paterna o materna c'è qualcuno che ha girato il mondo, vero? Ecco il perché della tua grande passione per i viaggi! Sei buono, leale, intuitivo, audace, ami la vita frugale ma lottare per un ideale. Sei sensibile alle questioni d'onore, prestigio, autorità. Anzi, a volte, sarai in questo fin troppo suscettibile. Cosa naturale, visto che la carriera militare mi sembra assai probabile, dato un forte Marte che hai in Leone. Marina, chiaro! C'è anche la Marina civile, dove potrai andare... lontano!



MICAELA LONER (Roma)
Cancro

Ben quattro pianeti nel Leone ti danno forti qualità di questo segno! La prima cosa a tuo favore è la bella presenza, che non passa inosservata. Poi sei romantica, generosa, di sentimenti ardenti, ami le cose belle e sontuose, sei esuberante, dinamica, anche se un po' impulsiva o troppo indecisa nelle decisioni importanti. Anche se sei orgogliosa e non accetti consigli, segui quelli di tuo fratello (o sorella) perché saranno sempre giusti per te. Bene il campo della moda (indossatrice, boutique, tessuti ecc.).

DEBORAH COLOMBO
(Borgomanero)
Capricorno

Perbacco, quanta serietà, quanta fermezza nelle tue idee! E quando ti impunti, ah, si salvi chi può! Hai un'intelligenza pratica e metodica, capacità organizzative, ambizione, intuizione e, cosa rara, delle capacità di preveggenza, facoltà medianiche ■ forse di pranoterapia. Fisioterapista è per te la giusta attività. Tenderai ad avere un «salone» tutto tuo e i naturali ostacoli ti daranno ancor più entusiasmo e «carica». Ovvio il benessere dal tuo lavoro! Matrimonio in ritardo ma felice!



MODA

VACANZE-SPORT:



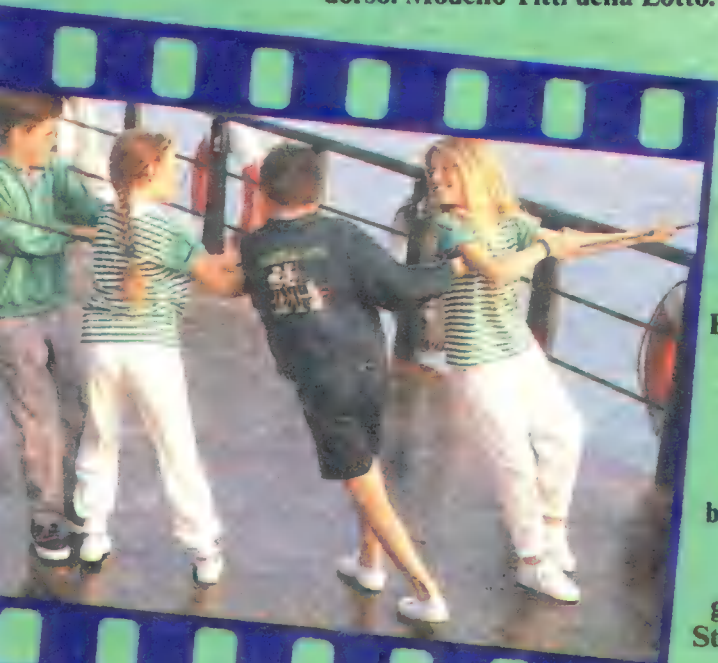
Agosto, tempo di vacanze, tempo di sport. Anche per Denny e la Pimpa che ti propongono l'abbigliamento più adatto: dalla tuta coloratissima alla camicia da cowboy, al giubbino da barca.



Ideale in varie attività sportive la tuta in cotone allacciata con due bottoni. Ha una grande stampa fantasia sul dorso. Modello Titti della Lotto.



E per i nostri cavallerizzi, via libera ai classici blue-jeans, da portare con fresche camicie di cotone in tinta unita o in fantasia. Volendo sono coordinati coi simpatici giubbini. (Cacao Sport).



Barca che passione! Ecco quattro completi (polo e T-shirt da portare su pantaloni o bermuda) per una divertente gita in mare. Stefanel Kids.



Sono adatti a tutti gli sport questi zainetti di nailon molto resistenti. Supercolorati, hanno in più una tasca esterna chiusa da una zip. Lotto.

IO MI VESTO COSÌ

A cura di
Laura Sivocci

Se vuoi correre al massimo queste superscarpe sportive fanno proprio al caso tuo. Sono le bellissime Reebok e Weebok. Le trovi con la classica allacciatura o se vuoi col praticissimo velcro.



Se ti piace il golf, questo completo è proprio per te. Il giubbino è in leggero panno blu con inserti verdi, bordato in maglia elastica Lacoste.



Per i più piccini, per tanti giochi, da fare in tutta libertà ecco le supersalopette di jeans da indossare con fresche T-shirt. Ci sono in tutte le taglie, anche per i più grandi. Cacao Sport.

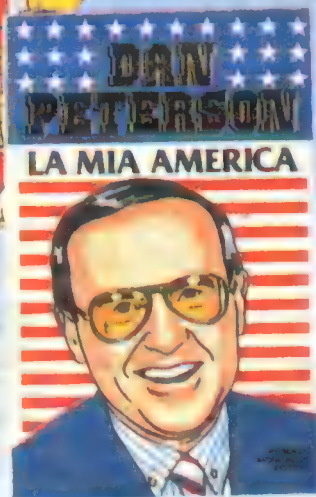


Una gara sui pattini con magliette stampate e polo fantasia indossate sui pantaloni da tuta, sui comodi bermuda e, come la bimba in centro, sui pantaloni in tela fantasia; sono della Cacao Sport.



LA MIA AMERICA
di Dan Peterson
Arnoldo Mondadori Editore, L. 14.000

Firmato dal grande allenatore di pallacanestro americano, è un libro da suggerire come lettura a mamma e papà, a condizione che ne leggano qualche pagina anche a te.



I LIBRI DA SOTTO

In queste pagine ti segnaliamo alcuni titoli tra quelli usciti recentemente nelle librerie di tutta Italia. Prendine nota: ti aiuteranno a trascorrere ancora più piacevolmente queste vacanze.

A cura di
Rosanna Sorani

DOV'È FINITA LA FINE?

di Donatella Ziliotto
Nuove Edizioni Romane,
L. 10.000

Ti piace giocare al detective? Te lo propone, la famosissima scrittrice Donatella Ziliotto con questo suo spassosissimo libro: un finto thriller colorato di intelligente ironia. Lo leggerai tutto d'un fiato.



RANA RANA
di Lucia e Dario Bartolini

Libri per ragazzi
Mondadori; L. 9.500

È una divertentissima fiaba-teatro: da solo o con un amico, apri il libro, poi monta il sipario, ritaglia le figure e, a questo punto, falle muovere seguendo le indicazioni che trovi nel racconto.



IL NUOVO LIBRO DEI GIOCHI PER BAMBINI
di Giuliana Battipede
La Spiga Ed. L. 13.000

Quali passatempi inventare per far divertire gli amici che trascorrono con noi le vacanze? In questo libretto, Giuliana Battipede te ne suggerisce alcuni divertentissimi da fare con le mani, con le parole, con la carta, insomma con tutto quello che ti capita a tiro.



LEGGERE L'OMBRELLONE

ANIMALI DEL DESERTO

National Geographic Society-Arnoldo Mondadori Editore, L. 26.000

Apri questo bellissimo libro e di colpo ti trovi nel deserto di Sonora, in Arizona, tra piccoli puma, crotali dalla coda a sonagli, coyote, cervi muli e volpi pigmei: i protagonisti di un mondo magico.



GLI ANIMALI DEL PASSATO di Rosanna Guarnieri e Giorgio Sansoni

Edizioni Primavera, L. 18.000

È un libro che ti porterà alla riscoperta dei misteriosi animali scomparsi dalla Terra. Sfogliandolo, ti sembrerà di tornare indietro di milioni di anni e trovarti nello straordinario mondo dei tirannosauri, dei mammoth o dei brontosauri, il mondo che ha preceduto quello in cui viviamo.

LA FAVOLA DI FRAGOLETTA E LIMONCINA di Saul Israel

Editori Riuniti, L. 16.500

Fragoletta e Limoncina sono due misteriose sorelline bionde nate dalla fantasia di Saul Israel, un famosissimo medico e biologo che ha scritto questa storia, tutta svolta tra incantesimi, sortilegi e magie.

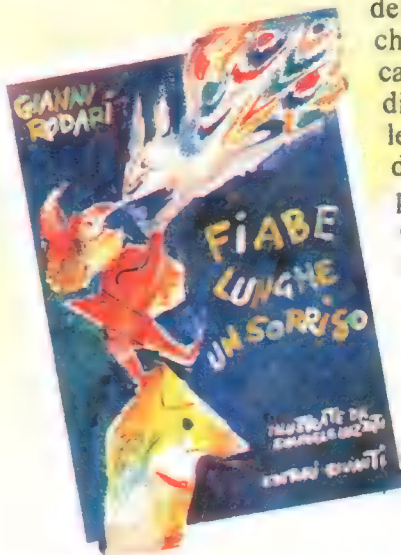


FIABE LUNGHE UN SORRISO

di Gianni Rodari

Editori Riuniti, L. 16.500

Di quello splendido scrittore che è Gianni Rodari ti ricordiamo queste *Fiabe lungo un sorriso*: sono deliziose. Scoprirai che le montagne camminano, ti divertirai a leggere la lettera di un ragno al suo padrone di casa, conoscerai un gatto parlante: insomma, farai un tuffo, divertendoti, nell'infinito mondo della fantasia.



E PER TUTTI I PIÙ PICCINI...

- **A TEATRO CON I BRAVI MICETTI** di Anne-Marie Dalmais, illustrazioni di Sandra Smith. Mondadori, L. 3.500. Un simpatico raccontino di cui è protagonista una famigliola dei gatti.
- **UNA GIORNATA DI «PEPE»** Testi e illustrazioni di Rosa Elena Polastri. Giunti Nardini Editore L. 7.000. Pepe è un bambino e la sua storia è la stessa che vivi tu nella tua famiglia, tra mamma e papà, nonno e nonna.
- **...E QUESTO COM'È?** di Lucia e Dario Bartolini, Libri per Ragazzi Mondadori, L. 5.000. È un libro che ti aiuterà a sapere tutto sugli animali.



C'ERA UNA VOLTA...

C'era una volta una bambina che si chiamava Mara e aveva paura di un'infinità di cose: delle grandi ombre degli alberi nei giorni di sole o delle nuvole che passando davanti al sole oscuravano il cielò. Ma un giorno...

LO SCIALLE MAGICO

Mara aveva molta paura soprattutto degli altri bambini. Non conosceva i loro nomi e se uno di loro le chiedeva: «Vuoi giocare con noi?» a Mara non sembrava un invito bensì una minaccia. Che cosa le avrebbero fatto? L'avrebbero presa in giro? O le avrebbero tirato i capelli? Le avrebbero detto brutte parole? O l'avrebbero spinta e fatta cadere correndole attorno? Non vi era motivo perché Mara

pensasse così, ma la paura le faceva sempre immaginare cose terribili. Così Mara non prendeva mai parte agli allegri divertimenti dei suoi coetanei.

Se ne stava in disparte e osservava timida i loro giochi, sempre pronta a scappare nel caso in cui i bambini, rincorrendosi, le si fossero avvicinati troppo. Eppure, dentro di sé, avrebbe tanto desiderato prendervi parte.

Arrivò il compleanno di Mara. Tra i tanti regali — una bambola con i suoi vestitini, un monopattino, dolci — vi era qualcosa di particolare che brillava.

Era un meraviglioso scialle rosso intessuto d'oro, uno scialle arabo che la sua madrina aveva portato per lei da un viaggio nel deserto. «Questo non è uno scialle qualsiasi» disse la saggia madrina guardando Mara. «È uno scialle incantato. È intessuto di un potere magico, e chi lo indossa perde ogni paura».

Mara ascoltò sgranando gli occhi: uno scialle magico che l'avrebbe liberata dalle sue paure!

Impaziente, si mise subito lo scialle arabo sulle spalle e corse fuori sulla strada.

E il miracolo accadde veramente. Le ombre degli alberi non la mi-

nacciavano più, bensì la invitavano a riposarsi nella loro frescura. L'abbaiare dei cani l'invogliava a correre con loro per le strade.

Il frusciare dei canneti non la spaventava più.

Le alte montagne all'orizzonte ora le sembravano amiche, abitate da esseri buoni che sarebbe stato bello andare a conoscere.

E quando, appena giunta al grande parco, una bambina venne verso di lei e le chiese:

«Vuoi giocare con me?» il suo viso si illuminò e subito gridò:

«Oh sì, molto volentieri!».

«Io mi chiamo Brigitta» disse la bambina. «E tu, come ti chiami?».

«Mara» rispose. «Che bello scialle hai» osservò Brigitta.

Mara, sorridendo, si guardò lo scialle e vide che il rosso e l'oro brillavano alla luce del sole.

Brigitta prese Mara per mano.

«Vieni», la invitò, «raggiungiamo gli altri».

E insieme corsero verso i bambini che, curiosi, stavano già guardando verso di lei.

Mara imparò subito i loro nomi: erano Piero, Stefano, Angelica, una bambina si chiamava Elena, un altro era Tommaso. Un bambino, di nome Valentino, sorrise



Ecco, tratto da un libro delle Edizioni Arka (L. 15.000), questo bellissimo racconto di Ingrid Mylo, splendidamente illustrato per voi bambini da Marie-José Sacré.



a Mara raggianti. Essa ricambiò ridendo. «Giochiamo a nascondino!» gridò Valentino. «Voi andate a nascondervi nel parco, poi Mara e io vi cercheremo».

I bambini corsero entusiasti in tutte le direzioni e sparirono dietro gli alberi, fra i cespugli attorno alla fontana e sotto le panchine. Tommaso si arrampicò persino su un castagno e uno scoiattolo saltò, in tutta fretta, alcuni rami più su. Ma Mara e Valentino li trovarono tutti.

La giornata passò tra giochi e risate, e Mara, solitamente pallida, ora aveva le guance rosse per la gioia. Corse verso casa allegramente, soddisfatta e grata alla

madrina per il dono, e ripose lo scialle magico vicino al suo cuscino. Poi, stanca ma serena, si addormentò.

Mara era diventata una bambina felice. E portava sempre con sé lo scialle rosso e oro.

Una volta, in un giorno di sole, Mara e Valentino si diressero verso le alte montagne all'orizzonte. Salirono sempre più in alto respirando il dolce profumo dei prati di montagna, raccogliendo i fiori più belli, ridendo dei buffi saltelli delle lepri e facendo a gara con il canto degli uccelli. Infine si sedettero sulla riva di un laghetto.

Tutto, attorno a loro, era pieno di

sole e di silenzio.

Mara era felice all'ombra dei grandi alberi. Era bello osservare le farfalle danzare nell'aria con le loro ali colorate, ascoltare le rane gracidiare beate tra i canneti o vederle tuffarsi in acqua dai sassi sulla sponda.

«Che bello avere lo scialle magico» pensò Mara. «Senza di esso...». I suoi pensieri furono interrotti da Valentino che cominciò a solleticarla con un filo d'erba. Si rotolarono divertiti nell'erba, si rincorsero intorno al lago e, senza che se ne accorgessero, arrivò la sera.

Quando Mara tornò a casa entusiasta di tutte le cose belle che aveva scoperto per la prima volta, che cosa vide sul suo letto? Lo scialle magico! Lo scialle arabo era lì, e brillava con i suoi colori rosso e oro. Come, lo aveva dimenticato? Eh sì! non lo aveva portato con sé per un intero giorno, ma nonostante ciò non aveva mai avuto paura!

Mara prese allora lo scialle e, con tenerezza, lo mise sulle spalle della sua bambola.

Aveva capito che non ne avrebbe mai più avuto bisogno.

**Bilancio consolidato delle Società Editrici Giornali Quotidiani
e Periodici del Gruppo Rizzoli-Corriere della Sera
al 31-12-1987 redatto secondo la legge 5 agosto 1981 n. 416
(milioni di lire)**

ATTIVITÀ	
1 - DISPONIBILITÀ LIQUIDE	119.231
2 - CREDITI DI FUNZIONAMENTO	371.882
3 - PARTECIPAZIONI IN AZIENDE NON CONSOLIDATE	154.672
3 bis - ECCEDENZA SU PARTECIPAZIONI IN AZIENDE CONSOLIDATE (1)	159.885
4 - IMMOBILIZZAZIONI MATERIALI O TECNICHE	276.582
5 - IMMOBILIZZAZIONI IMMATERIALI	101.543
7 - RIMANENZE	42.911
8 - RATEI E RISCONTI ATTIVI	18.349
TOTALE ATTIVITÀ	1.245.055
CONTI D'ORDINE O PARTITE DI GIRO	147.850
TOTALE GENERALE ATTIVITÀ	1.392.905

(1) Trattasi della differenza tra il valore iscritto in bilancio delle partecipazioni editoriali consolidate rispetto al patrimonio delle singole Società consolidate.

PASSIVITÀ	
1 - DEBITI DI FUNZIONAMENTO	299.615
2 - DEBITI DI FINANZIAMENTO	143.384
3 - FONDI DI ACCANTONAMENTO	297.903
4 - FONDI DI AMMORTAMENTO	124.824
5 - RATEI E RISCONTI PASSIVI	13.737
TOTALE PASSIVITÀ	879.463
6 - CAPITALE NETTO DI PERTINENZA DEL GRUPPO:	
a) Capitale sociale	156.853
b) Riserve	89.628
c) Utili esercizi precedenti	68.328
d) Utile d'esercizio	50.783
TOTALE A PAREGGIO	1.245.055
CONTI D'ORDINE E PARTITE DI GIRO	147.850
TOTALE GENERALE PASSIVITÀ	1.392.905

PERDITE	
1 - SCORTE E RIMANENZE INIZIALI	34.631
2 - SPESE PER ACQUISTO MATERIE PRIME	195.035
3 - SPESE PER ACQUISTI VARI	178.773
4 - SPESE PER IL FUNZIONAMENTO DEGLI ORGANI SOCIALI	1.155
5 - SPESE PER PRESTAZIONI LAVORO SUBORDINATO E RELATIVI CONTRIBUTI	300.291
6 - SPESE PER PRESTAZIONI DI SERVIZI	269.748
7 - IMPOSTE E TASSE DELL'ESERCIZIO	3.628
9 - INTERESSI SU DEBITI VERSO SOCIETÀ NON CONSOLIDATE	2.432
10 - SCONTI ED ALTRI ONERI FINANZIARI	15.613
12 - ACCANTONAMENTI	55.220
13 - AMMORTAMENTI	34.032
14 - MINUSVALENZE DA ALIENAZIONE DI IMMOBILIZZAZIONI	918
15 - PERDITE PER LE PARTECIPAZIONI IN SOCIETÀ NON CONSOLIDATE	7.232
16 - ALTRE SPESE E PERDITE	24.634
17 - SOPRAVVIVENENZE DI PASSIVO ED INSUSSISTENZE DI ATTIVO	4.429
TOTALE PERDITE	1.127.771
UTILE DI ESERCIZIO DI COMPETENZA DEL GRUPPO	50.783
TOTALE A PAREGGIO	1.178.554

PROFITTI	
1 - SCORTE E RIMANENZE FINALI	42.910
2 - RICAVI DELLE VENDITE	1.052.829
3 - PROVENTI DEGLI INVESTIMENTI IMMOBILIARI	643
4 - DIVIDENDI DELLE PARTECIPAZIONI IN SOCIETÀ NON CONSOLIDATE	14.048
5 - INTERESSI DEI TITOLI A REDDITO FISSO	10.423
6 - INTERESSI DEI CREDITI VERSO SOCIETÀ NON CONSOLIDATE	4.550
7 - PLUSVALENZE DA ALIENAZIONE DI IMMOBILIZZAZIONI	1.752
8 - INCREMENTI DEGLI IMPIANTI E DI ALTRI BENI PER LAVORI INTERNI	220
9 - CONTRIBUTI DELLO STATO	10.538
10 - SOVVENZIONI DA PARTE DI TERZI	—
10 bis - UTILI SU PARTECIPAZIONI IN SOCIETÀ NON CONSOLIDATE (1)	5.322
11 - PROVENTI E RICAVI DIVERSI	27.945
12 - SOPRAVVIVENENZE DI ATTIVO ED INSUSSISTENZE DI PASSIVO	7.374
TOTALE	1.178.554

Il Presidente del
Consiglio di Amministrazione della
R.C.S. EDITORI S.p.A.
(Dott. Antonio Coppi)

(1) Utile derivante dalla valutazione a «patrimonio netto» delle partecipazioni in società non consolidate e costituito da variazioni afferenti l'esercizio 1987.



SPECIALE SEUL:



IN REGALO QUESTO GIOCOPOSTER GIGANTE DELLE OLIMPIADI



Questa graziosissima ragazza si chiama Jumi-Seo (letteralmente «libertà e bellezza»), ed è l'ambasciatrice in Italia delle Olimpiadi di Seul. Il *Corriere dei Piccoli* l'ha nominata madrina d'eccezione della grande iniziativa «Il Giocaolimpiadi». Che cos'è il «Giocaolimpiadi»? È il superposter gigante che vedete nella foto qui sopra e che voi tutti potrete realizzare raccogliendo e unendo fra loro i sei paginoni centrali (ciascuno con un divertente, appassionante gioco da fare con gli amici), che troverete a partire dalla prossima settimana sul *Corriere dei Piccoli*.

DAL PROSSIMO NUMERO

A partire dalla prossima settimana, insieme con il primo dei sei paginoni con cui potrete realizzare il superposter gigante «Giocaolimpiadi» troverete una avvincente serie di «servizi speciali».

- Tutto Seul: minischiede sulla geografia, la storia, gli usi e i costumi del paese che ospita la ventiquattresima edizione dei giochi Olimpici.

- I protagonisti: uno per uno i ritratti degli uomini e delle donne dei cinque continenti che si sfideranno per vincere una medaglia.

- Così in Tv: guida pratica ai programmi televisivi «da non perdere» per vivere in diretta i momenti più emozionanti dello spettacolo più grande del mondo.

- Taccuino primati: le cifre, gli aneddoti, le curiosità della Olimpiade che, prima ancora di iniziare, ha già battuto decine di record.

LA NOSTRA TV

Settimana dal 14 al 20 agosto

IL
PROGRAMMA
DELLA
SETTIMANA



RAI
DUE

POLIZIOTTI ALLE HAWAII

Da domenica a sabato, ore 18.45

Chicago sarà anche una bella città, ma fa freddo e non solo d'inverno; niente a che vedere con il favoloso clima delle Hawaii. Lo hanno pensato anche i due simpatici poliziotti protagonisti di questo nuovo telefilm, in onda dalla domenica al sabato. Saliti avventurosamente su un aereo, li vedrai sbarcare trionfanti sotto il sole hawaiano. Ma la loro vacanza dura poco, fino a quando cioè non entrano in «contatto» con la malavita locale. Allora la coppia riprende il suo lavoro, stavolta al servizio del capo della polizia di Honolulu. Per farla breve i nostri amici, arruolati di nuovo, vivranno le loro avventure, e le loro disavventure, sullo sfondo meraviglioso delle isole Hawaii.

Occhio ragazzi: gli orari e i titoli delle trasmissioni vengono forniti dalle emittenti televisive. Non prendetevela con noi, perciò, se alcune segnalazioni non dovessero corrispondere a variazioni dell'ultimo momento.



THE
LOTTERY
18.00

Flaherty e Rush devono consegnare il primo assegno ad una coppia, il signore e la signora Manning. Scoprono però che da qualche tempo i due coniugi vivono...



DOMENICA 14

MATTINO

8.30 BIM BUM BAM: «Il giro del mondo di Willy Fog», «The Littlest», «Il pianeta delle mille avventure», disegni animati Italia 1
8.45 ALICE, tel. Canale 5
10.30 BOOMER CANE INTEL-LIGENTE: «East Side Story», tel. Italia 1
11.00 DIMENSIONE ALFA, tel.

Italia 1; GIORNO PER GIORNO, tel. Retequattro
11.30 HELENA, tel. Canale 5; LUCY SHOW, tel. Retequattro
12.00 LEGMEN, telefilm Italia 1; VICINI TROPPO VICINI, tel. Retequattro
12.30 IN CASA LAWRENCE, tel. Retequattro

POMERIGGIO

13.00 SUPERCLASSIFICA SHOW, con Maurizio Seymandi Canale 5; ODEON TOP MOTORI, news Odeon Tv
13.30 SARANNO FAMOSI, tel. Raidue; DETECTIVE PER AMORE, tel. Retequattro
14.00 L'ORO DI NAPOLI, film commedia Raiuno; SETTE CONTRO TUTTI, film avventura con R. Browne Italia 1
14.30 MISSISSIPI, telefilm Retequattro
15.45 FOXFIRE, tel. Odeon Tv
16.00 ROBIN HOOD, tel. Italia 1; LOTTERY: «New York», telefilm Canale 5
16.15 PIPPICALZELUNGHE, tel. Raiuno
16.30 I FORTI DI FORTE CO-

RAGGIO: «El Diablo», tel. Italia 1
16.45 DOPPIO GIOCO A SAN FRANCISCO: «Lo scrigno», tel. Odeon Tv
17.00 ORAZIO: «Sulla porta», tel. Canale 5; L'UOMO DI SINGAPORE, telefilm Italia 1
17.15 IL BANDITO DELL'EPIRO, film avventura Tv Montecarlo
17.30 GLITTER: «Il giardino dell'Eden», tel. Canale 5; MASQUERADE, tel. Retequattro
17.45 DON CHUCK CASTORO, dis. an Odeon Tv
18.00 MASTER, tel. Italia 1
18.30 LOVE BOAT, telefilm Canale 5

SERA

18.45 POLIZIOTTI ALLE HAWAII, tel. Raidue
19.00 ALVIN SHOW, disegni animati Italia 1; AUTOSTOP PER IL CIELO, tel. Tv Montecarlo
19.30 TELEBUGS, dis. an. Italia 1; I MISTERI DI ORSON WELLES, tel. Odeon Tv

20.00 GLI ORSI BERENSTAIN, dis. an. It. 1
20.30 IL PIANETA VIVENTE, doc. Raitre; CALCIO, Torneo Wembley, Italia 1; MACISTE E LA REGINA DI SAMAR, film avventura Italia 7
22.00 DISCORING-ESTATE, musicale, Raiuno



RAI
UNO

DISCORING
ESTATE
22.00

Kay e Patrizia ti regalano tutte le classifiche dei dischi e in più ti offrono tanti ospiti in studio e notizie sui concerti dei tuoi idoli. Buon divertimento con le due brave presentatrici.

5

15 DEL 5°
PIANO
17.40

Carol fa la corte a Edoardo sotto gli occhi di Gisella. Per fortuna arriva la nonna della ragazza e la riporta a Londra. Edoardo vuole sapere dal figlio se tra lui e Carol c'è stato del tenero.



LUNEDÌ 15

8.30 RIN TIN TIN, telefilm Italia 1
8.40 ALICE, tel. Canale 5
8.55 FLIPPER: «Caccia agli squali», telefilm Italia 1
10.30 STREGA PER AMORE: «La grande rapina», tel. Canale 5
11.00 FANTASIA, gioco Canale 5; GIORNO PER GIORNO, telefilm Rete-

quattro
11.05 RALPH SUPERMAXI-EROE, tel. Italia 1
11.30 LUCY SHOW, tel. Retequattro
12.00 DOPPIO SLALOM, gioco Canale 5; VICINI TROPPO VICINI, tel. Retequattro
12.05 PORTOMATTO, gioco Raiuno

13.00 CIAO CIAO: «Lo specchio magico», «C'era una volta... Pollon», «Snorky», dis. an. Italia 1; SUPERLAMÙ, dis. an. Odeon Tv
13.30 SARANNO FAMOSI, tel. Raidue; DETECTIVE PER AMORE, tel. Retequattro; LA MAMMA È SEMPRE LA MAMMA, telefilm Odeon Tv
14.00 DEEJAY BEACH, musicale Italia 1; NATURA AMICA, documentario Tv Montecarlo
14.30 DOTTOR KILDARE, telefilm Canale 5
14.40 IL PIACERE DELL'ESTATE Raidue
15.00 HARDCASTLE AND MCCORMICK, telefilm Italia 1

15.10 BATMAN, telefilm Tv Montecarlo
15.45 DOTTOR JOHN, tel. Odeon Tv
16.00 BIM BUM BAM, disegni animati Italia 1
16.40 IL MIO AMICO RICKY, tel. Canale 5
17.10 L'ALBERO DELLE MELE, tel. Canale 5
17.30 CORSA SENZA LIMITI, dis. an. Italia 7
17.40 I CINQUE DEL 5° PIANO, tel. Canale 5
17.55 SPAZIO 1999: «Il cervello spaziale», tel. Raitre
18.00 L'UOMO DA SEI MILIONI DI DOLLARI, tel. Italia 1; CAPITAN HARLOCK, di an. Italia 7
18.30 SEALAB 2020, dis. an. Italia 7

18.45 POLIZIOTTI ALLE HAWAII, tel. Raidue; TG 3 - DERBY, Raitre
18.50 CANTANDO CANTANDO, gioco Canale 5
19.00 CHIPS, telefilm Italia 1; MAZINGA, disegni an. Italia 7
19.30 ARSENIO LUPIN, telefilm Retequattro

20.00 UNA PER TUTTE, TUTTE PER UNA, disegni an. Italia 1
20.30 IL GIORNO PIÙ LUNGO, film guerra Raiuno; C.H.O.M.P.S. SUPERCANEROBOT, film comedia Odeon Tv; LE TRE SPADE DI ZORRO, film avventura Italia 7



ITALIA
7

SEALAB
2020
18.30

Forse nel futuro l'uomo potrà vivere sul fondo del mare. Le avventure di una colonia sottomarina, nel 2020, protagonisti soprattutto bambini, anticipano questa possibilità.

ODEON

GALACTICA
E CYCLONS
16.45

Appassionato di fantascienza, Galactica è il telefilm che fa per te. L'equipaggio di un'astronave che proviene da una colonia intergalattica lotta contro i Cyclons, robot che...



MARTEDÌ 16

8.15 ARCIBALDO, telefilm Canale 5
8.30 RIN TIN TIN, tel. Italia 1
8.40 ALICE, tel. Canale 5
8.55 FLIPPER, tel. Italia 1
10.30 STREGA PER AMORE: «Mio figlio è un genio», telefilm Canale 5
11.00 FANTASIA, gioco Canale 5; GIORNO PER GIORNO, tel. Retequat.

11.05 RALPH SUPERMAXI-EROE: «Maghi e stregoni», tel. Italia 1
11.30 LUCY SHOW, tel. Retequattro
12.00 DOPPIO SLALOM, gioco Canale 5
12.05 PORTOMATTO, gioco Raiuno
12.30 IN CASA LAWRENCE, tel. Retequattro

13.00 CIAO CIAO: «Lo specchio magico», dis. an. Italia 1
13.30 SARANNO FAMOSI, tel. Raidue; GLI SNORKY, dis. an. Italia 1; DETECTIVE PER AMORE, tel. Retequattro; LA MAMMA È SEMPRE LA MAMMA, telefilm Odeon Tv
14.00 DEEJAY BEACH, musicale Italia 1; NATURA AMICA, documentario Tv Montecarlo
14.30 DOTT. KILDARE, telefilm Canale 5
14.40 IL PIACERE DELL'ESTATE Raidue
15.10 BATMAN, telefilm Tv Montecarlo
15.45 DOTTOR JOHN, telefilm Odeon Tv

16.00 BIM BUM BAM: «Nanà Supergirl», «Lalabel», disegni animati Italia 1
16.40 IL MIO AMICO RICKY, telefilm Canale 5
16.45 GALACTICA, telefilm Odeon Tv
17.30 L'ISPETTORE GADGET, disegni animati Raiuno
17.45 CENTURIONS, disegni animati Odeon Tv
17.55 SPAZIO 1999: «La macchina infernale», telefilm Raitre
18.00 L'UOMO DA SEI MILIONI DI DOLLARI, tel. Italia 1; FLAMINGO ROAD, tel. Tv Montecarlo
18.30 SEALAB 2020, disegni animati Italia 7

18.45 POLIZIOTTI ALLE HAWAII, tel. Raidue; TG 3 - DERBY Raitre
18.50 CANTANDO CANTANDO, gioco Canale 5
19.00 CHIPS, tel. Italia 1; MAZINGA dis. an. Italia 7
19.30 ARSENIO LUPIN, telefilm Retequattro
20.00 LA PRINCIPESSA DAI

CAPELLI BLU, disegni animati Italia 1
20.15 MAPLE TOWN: UN NIDO DI SIMPATIA, disegni animati Italia 1
20.30 CALCIO: «Roma-Sampdoria» Raiuno; I MISTERI DELLA GIUNGLA NERA, film avventura Odeon Tv



RAI
UNO

L'ISPETTORE
GADGET
17.30

Non meravigliarti di trovare Gadget nel misterioso triangolo delle Bermude: è scomparsa una nave e, ovviamente, il colpevole è il dottor Gang. L'ispettore se la vede brutta, ma...



IL TULIPANO NERO 17.30

In Francia, poco prima dello scoppio della rivoluzione, il popolo ottiene di eleggere i propri rappresentanti. Ma la regina Maria Antonietta cerca di impedirlo.



MERCOLEDÌ 17

8.30 RIN TIN TIN, tel. **Italia 1**;
IL SANTO, telefilm **Retequattro**

8.40 ALICE, tel. **Canale 5**

8.55 FLIPPER, tel. **Italia 1**

10.30 STREGA PER AMORE:
«Jeanny va alle Hawaii»,
tel. **Canale 5**

11.00 FANTASIA, gioco **Canale 5**; **GIORNO PER GIORNO**, telefilm **Rete-**

quattro

11.05 RALPH SUPERMAXI-EROE: «Il ranger dello spazio», tel. **Italia 1**

11.30 LUCY SHOW, tel. **Retequattro**

12.00 MOVIN' ON, tel. **Italia 1**;
DOPPIO SLALOM, gioco **Canale 5**

12.30 IN CASA LAWRENCE,
tel. **Retequattro**

13.00 CIAO CIAO: «Lo specchio magico», disegni animati **Italia 1**

13.30 SARANNO FAMOSI, tel. **Raidue**; **DETECTIVE PER AMORE**, tel. **Retequattro**; **LA MAMMA È SEMPRE LA MAMMA**, tel. **Odeon Tv**

14.00 DEEJAY BEACH, musicale **Italia 1**; **NATURA AMICA**, documentario **Tv Montecarlo**

14.30 SOCIETÀ A IRRESPONSABILITÀ ILLIMITATA, tel. **Tv Montecarlo**

14.40 IL PIACERE DELL'ESTATE, varietà **Raidue**

15.10 BATMAN: «Maraja di Nimpha», telefilm **Tv Montecarlo**

15.45 DOTTOR JOHN, tel. **Odeon Tv**

16.00 BIM BUM BAM: «Alice nel paese delle meraviglie», «I fantastici viaggi di Fiorellino», disegni an. **Italia 1**

16.40 IL MIO AMICO RICKY, tel. **Canale 5**

17.30 IL TULIPANO NERO, dis. an. **Italia 1**; **CORSA SENZA LIMITI**, dis. an. **Italia 7**

17.45 CENTURIONS dis. an. **Odeon Tv**

17.55 SPAZIO 1999: «Il testamento di Arkadi», telefilm **Raitre**

18.00 L'UOMO DA SEI MILIONI DI DOLLARI, tel. **Italia 1**; **CAPITAN HARLOCK**, disegni animati **Italia 7**

18.30 SEALAB 2020, disegni animati **Italia 7**

18.45 POLIZIOTTI ALLE HAWAII, tel. **Raidue**; **TG 3 - DERBY**, **Raitre**

18.50 CANTANDO CANTANDO, gioco **Canale 5**

19.00 CHIPS: «Lo sceicco», tel. **Italia**; **MAZINGA**, dis. an. **Italia 7**

19.30 LOVE BOAT, tel. **Canale 5**; **ARSENIO LUPIN**:

«Agente Barnett», tel. **Retequattro**

20.00 UNA PER TUTTE, TUTTE PER UNA: «Meg si innamora», disegni animati **Italia 1**

20.30 PROFESSIONE: PERICOLOSI, tel. **Raitre**; **FESTIVALBAR**, musicale **Canale 5**



RAI TRE

PROFESSIONE: PERICOLOSI 20.30

Colt, Howie e Jody, a Rio per un film, ricevono dalla polizia brasiliana una richiesta d'aiuto per smascherare una banda di trafficanti. Con un trucco, Colt riesce nell'impresa.



L'UOMO DA SEI MILIONI DI \$ 18.00

Il professor Dolenz, incaricato da un gangster, vuole studiare Steve per costruire dei robot indistruttibili. L'uomo bionico si nasconde, ma viene scoperto e catturato; liberatosi...



GIOVEDÌ 18

8.15 ARCIBALDO, telefilm **Canale 5**

8.30 RIN TIN TIN: «Il soldatino di piombo», telefilm **Italia 1**

8.40 ALICE, tel. **Canale 5**

8.55 FLIPPER, tel. **Italia 1**

10.30 STREGA PER AMORE:
«La battaglia di Waiki-ki», tel. **Canale 5**

11.00 FANTASIA, gioco **Canale 5**

le 5; **GIORNO PER GIORNO**, tel. **Retequattro**

11.05 RALPH SUPERMAXI-EROE: «Il complesso rock», tel. **Italia 1**

11.30 LUCY SHOW, tel. **Retequattro**

12.00 MAGAZINE 3, rubrica **Raitre**; **DOPPIO SLALOM**, gioco **Canale 5**; **MOVIN'ON**, tel. **Italia 1**

13.00 CIAO CIAO: «Lo specchio magico», dis. an. **Italia 1**; **SUPERLAMÙ**, dis. an. **Odeon Tv**

13.30 SARANNO FAMOSI: «L'accordo», tel. **Raidue**; **LA MAMMA È SEMPRE LA MAMMA**, tel. **Odeon Tv**

14.00 DEEJAY BEACH, musicale **Italia 1**; **NATURA AMICA**, doc. **Tv Mont.**

14.40 IL PIACERE DELL'ESTATE **Raidue**

14.30 DOTT. KILDARE, tel. **Canale 5**; **SOCIETÀ A IRRESPONSABILITÀ ILLIMITATA**, tel. **Tv Montecarlo**

15.00 HARDCASTLE AND McCORMICK, telefilm **Italia 1**

15.45 DOTTOR JOHN, tel.

Odeon Tv

16.00 BIM BUM BAM: «Nanà supergirl», «Lulù l'angelo tra i fiori», «Una sirenetta fra noi», dis. an. **Italia 1**

17.00 I DOCUMENTARI DI ITALIA 7, doc. **Italia 7**

17.10 L'ALBERO DELLE MELE: «Madre e figlia», tel. **Canale 5**

17.45 CENTURIONS, disegni animati **Odeon Tv**

17.55 SPAZIO 1999, tel. **Raitre**

18.00 L'UOMO DA SEI MILIONI DI DOLLARI, telefilm **Italia 1**; **CAPITAN HARLOCK**, disegni animati **Italia 7**

18.30 IRONSIDE, telefilm **Retequattro**; **SEALAB 2020**, disegni animati **Italia 7**

18.45 POLIZIOTTI ALLE HAWAII, tel. **Raidue**; **TG 3 - DERBY**, **Raitre**

18.50 CANTANDO CANTANDO, gioco **Canale 5**

19.00 CHIPS, tel. **Italia 1**; **MAZINGA**, dis. an. **It. 7**

19.30 ARSENIO LUPIN, tel. **Retequattro**

20.00 LA PRINCIPESSA DAI

CAPELLI BLU, disegni animati **Italia 1**

20.15 MAPLE TOWN, disegni animati **Italia 1**

20.30 GIOCHI SENZA FRONTIERE, spettacolo **Raiuno**; **PUGNI, PUPE, PEPIE**, film western **Canale 5**; **SUPERCOPTER**, tel. **Italia 1**



RAI UNO

GIOCHI SENZA FRONTIERE 20.30

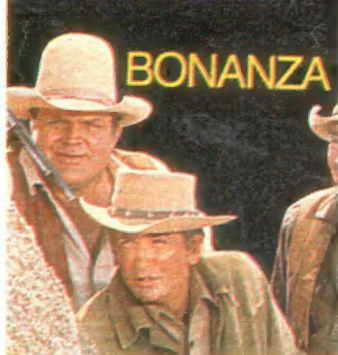
Pensi di riuscire, legato con un elastico a tre tuoi amici, a buttar giù dei birilli? È più o meno quello che cercheranno di fare stasera, tra l'altro, i concorrenti in gara a Misano.



LA FAMIGLIA BONANZA

14.30

Vieni anche tu nel ranch di Ben Cartwright, per conoscere una simpatica famiglia di cow-boys. Ben è il padre, Little Joe, Hoss e Adam i tre figli: avventura assicurata.



BONANZA



SARANNO FAMOSI

13.35

Si scopre che un vecchio barbone, trovato addormentato in un armadio della scuola, è un'ex stella del cabaret: i ragazzi lo riportano in scena nello spettacolo della scuola.



VENERDÌ 19

- 8.30 RIN TIN TIN, telefilm **Italia 1**; IL SANTO, telefilm **Retequattro**
8.40 ALICE, tel. **Canale 5**
8.55 FLIPPER: «Acque profonde», tel. **Italia 1**
10.30 STREGA PER AMORE: «Dov'è il genio», telefilm **Canale 5**
11.00 FANTASIA, gioco **Canale 5**; GIORNO PER

- GIORNO, tel. **Retequattro**.
11.05 RALPH SUPERMAXIEROE, telefilm **Italia 1**
11.30 LUCY SHOW, tel. **Retequattro**
12.00 DOPPIO SLALOM, gioco **Canale 5**
12.05 PORTOMATTO, gioco **Raiuno**

- 13.00 CIAO CIAO: «Lo specchio magico», dis. an. **Italia 1**, SUPERLAMÙ, dis. an. **Odeon Tv**
13.30 SARANNO FAMOSI, tel. **Raidue**; DETECTIVE PER AMORE, tel. **Retequattro**; LA MAMMA È SEMPRE LA MAMMA, telefilm **Odeon Tv**
14.00 DEEJAY BEACH, musicale **Italia 1**
14.30 BONANZA, telefilm **Retequattro**; SOCIETÀ A IRRESPONSABILITÀ ILLIMITATA, telefilm **Tv Montecarlo**
14.40 IL PIACERE DELL'ESTATE **Raidue**
15.10 BATMAN: «Profumo di morte», telefilm **Tv Montecarlo**
15.45 DOTTOR JOHN, tel.

- Odeon Tv**
16.00 BIM BUM BAM: «Alice nel paese delle meraviglie», dis. an. **Italia 1**
16.40 IL MIO AMICO RICKY, telefilm **Canale 5**
16.45 GALACTICA, telefilm **Odeon Tv**
17.10 L'ALBERO DELLE MELE, telefilm **Canale 5**
17.30 CORSA SENZA LIMITI, dis. an. **Italia 7**
17.45 CENTURIONS, disegni animati **Odeon Tv**
18.00 L'UOMO DA SEI MILIONI DI DOLLARI, tel. **Italia 1**; CAPITAN HARLOCK, dis. an. **Italia 7**
18.10 JAYCE IL CAVALIERE DELLO SPAZIO, dis. an. **Odeon Tv**
18.30 SEALAB 2020, disegni animati **Italia 7**

- 18.45 POLIZIOTTI ALLE HAWAII, tel. **Raidue**; TG 3 - DERBY **Raitre**
18.50 CANTANDO CANTANDO, gioco **Canale 5**
19.00 CHIPS, tel. **Italia 1**; MAZINGA, disegni animati **Italia 7**
19.30 LOVE BOAT, tel. **Canale 5**; ARSENIO LUPIN,

- tel. **Retequattro**
20.00 UNA PER TUTTE, TUTTE PER UNA, disegni animati **Italia 1**
20.30 PROFESSIONE: PERICOLO! telefilm **Raitre**; PER POCHI DOLLARI ANCORA film western **Italia 1**
22.30 JONATHAN, doc. **It. 1**



LE AVVENTURE DI JONATHAN

22.30

Ambrogio Fogar ti conduce fra i popoli più primitivi della Terra: in Africa e in Nuova Guinea incontrerai molte tribù cannibali, che riducono e conservano le teste delle vittime.

SABATO 20

- 8.15 ARCIBALDO, telefilm **Canale 5**
8.30 RIN TIN TIN: «La luce che si spegne», tel. **Italia 1**
8.40 ALICE, tel. **Canale 5**
8.55 FLIPPER, tel. **Italia 1**
9.25 LA TERRA DEI GIGANTI, telefilm **Italia 1**
10.40 SNACK!, disegni animati **Tv Montecarlo**

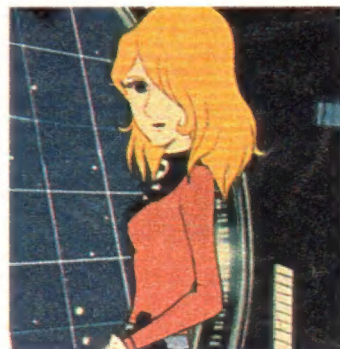
- 11.00 GIORNO PER GIORNO, tel. **Retequattro**
11.05 RALPH SUPERMAXIEROE, tel. **Italia 1**
11.30 C'EST LA VIE, gioco **Canale 5**; LUCY SHOW, telefilm **Retequattro**
12.00 VICINI TROPPO VICINI, tel. **Retequattro**
12.30 IN CASA LAWRENCE, tel. **Retequattro**

- 13.00 CIAO CIAO: «Lo specchio magico», «Bun Bun», «Snorky», dis. an. **Italia 1**; SUPERLAMÙ, dis. an. **Odeon Tv**
13.30 DETECTIVE PER AMORE: «Linda bella di notte», tel. **Retequattro**; LA MAMMA È SEMPRE LA MAMMA, telefilm **Odeon Tv**
13.35 SARANNO FAMOSI, telefilm **Raidue**
14.00 IL PIRATA BARBANEIRA, film avventura **Raiuno**; IL PRINCIPE DELLE STELLE: «L'anello di Nadra», tel. **Italia 1**
15.00 HARDCASTLE AND McCORMICK: «Il giudice va a Washington», tel. **Italia 1**
15.05 PATATRAC: SPECIALE

- VACANZE **Raidue**
16.00 BIM BUM BAM: «Nanà supergirl», «Lulù l'angelo tra i fiori», «Lalabel», dis. an. **Italia 1**
17.00 UNA PISTOLA CHE CANTA, film western con George Montgomery **Raidue**
17.30 CORSA SENZA LIMITI, disegni animati **Italia 7**
18.00 MUSICA È **Italia 1**; CAPITAN HARLOCK, disegni animati **Italia 7**
18.10 JAYCE IL CAVALIERE DELLO SPAZIO, disegni animati **Odeon Tv**; TUTTINFAMIGLIA, gioco condotto da Lino Toffolo **Canale 5**
18.30 IRONSIDE, tel. **Retequattro**; SEALAB 2020, dis. an. **Italia 7**

- 18.45 POLIZIOTTI ALLE HAWAII, tel. **Raidue**; CANTANDO CANTANDO, gioco **Canale 5**
19.00 CHIPS: «Fuori strada», tel. **Italia 1**; MAZINGA, disegni animati **Italia 7**
19.30 ARSENIO LUPIN: «Il sette di cuore», telefilm **Retequattro**

- 20.00 LA PRINCIPESSA DAI CAPELLI BLU, disegni animati **Italia 1**
20.15 MAPLE TOWN: UN NIDO DI SIMPATIA: «La lettera di Patty», disegni animati **Italia 1**
20.30 SPORT: Superstars of Wrestling, **Italia 1**



CAPITAN HARLOCK

18.00

Il misterioso paladino delle stelle, a bordo della sua astronave, protegge la Terra dagli invasori alieni. La sua intelligenza lo spinge a tendere sempre la mano a chi ha bisogno di aiuto.

ALFONSO

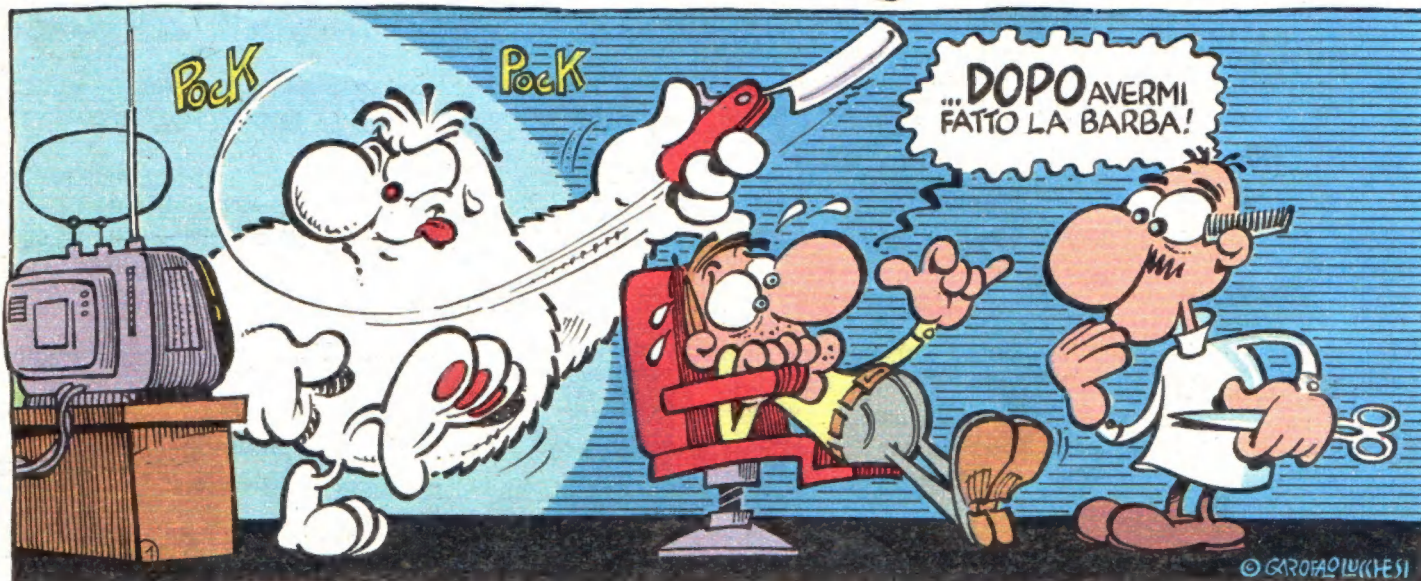
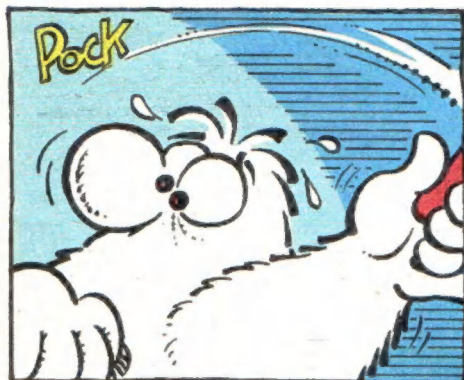
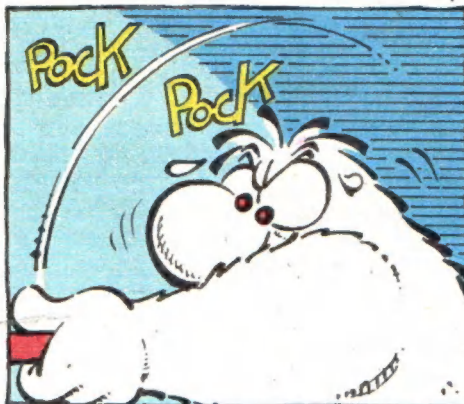
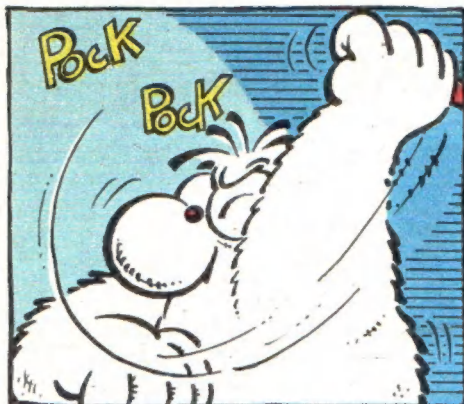
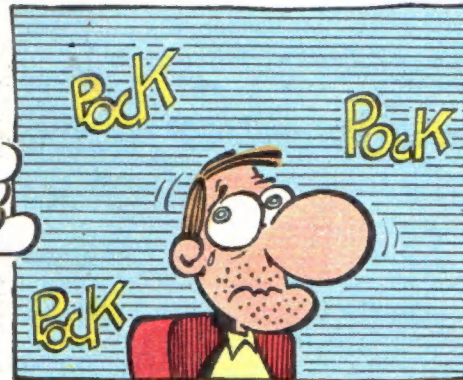
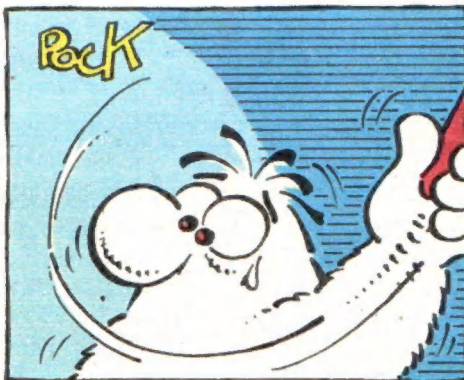
DI R. GAROFALO
& M. LUCCHESI

LA PARTITA DI TENNIS

IN ONDA ALLE ORE 16 SU



DAL LUNEDÌ AL VENERDÌ



© GAROFALO LUCCHESI

Ehi, tu, occhio! Se vedi fantasmi in giro, nessuna paura! Chiama noi **ACCHIAPPAFANTASMI** e te ne libereremo subito! Se, invece, di spettri non ne vedi nemmeno uno, beh... compra il **CORRIERE DEI PICCOLI** e di spiriti terrorizzanti noi Ghostbusters te ne promettiamo a bizzeffe! Ovviamente, sul prossimo **Corrierino** troverai anche un mucchio di altre avventure a fumetti (con la Pimpa, i Cuccioli, i Ronfi, Amy e le sue sorelle, e tanti altri eroi) e il primo fascicolo «speciale SEUL».



CORRIERE dei PICCOLI

Settimanale illustrato
di racconti, giochi e avventure
R.C.S. Rizzoli Periodici S.p.A.

Anno LXXX - N. 33
Milano, 19 agosto 1988



Rizzoli
RCS Periodici S.p.A.

Direttore responsabile:
Gianfranco Lenzi

Redazione
Rosanna Sorani
(caporedattore)
Dino Barbano
(caporedattore grafico)
Gianni Brusca
Valerio Manara
Domenico Mercuri

Segreteria
Annalisa Cicorella
Marilena Sgaroni

DIREZIONE E ROTOCALCOGRAFIA: 20132 Milano, via Rizzoli, 2 - tel. 02/25843848 - Amministrazione: 20132 Milano, via Angelo Rizzoli 2, tel. 02/2588 - Telex 312119 RIZZMI - Printed in Italy - Distribuzione: R.C.S. Rizzoli Periodici S.p.A., 20132 Milano, via A. Rizzoli 2, tel. 02/25843500 - UN NUMERO: L. 1.600 - ARRETRATI: L. 3.200 - PUBBLICITÀ: R.C.S. Pubblicità s.p.a., 20100 Milano, via Vespucci 2, tel. 6339, telefono interurbano (02) 6353. Indirizzo telegrafico Corsera Milano. Telex 310031, Corsera - Spedizione in abbonamento postale Gruppo II/70 - Conto corrente postale 232207 - Scritti e disegni, pubblicati o no, non vengono restituiti - Registrato presso il Tribunale di Milano n. 142 del 2/7/1948 - R.C.S. RIZZOLI PERIODICI S.p.A.

DISTRIBUZIONE IN ITALIA E ALL'ESTERO: R.C.S. Rizzoli Periodici S.p.A. - via A. Rizzoli 2 - 20132 Milano - tel. 2588. **ARRETRATI:** i numeri arretrati vanno richiesti a: R.C.S. Rizzoli Periodici S.p.A. - Ufficio Arretrati - via A. Rizzoli 2 - 20132 Milano, inviando anticipatamente l'importo, che corrisponde al doppio del prezzo di copertina, a mezzo conto corrente postale n. 317206 o assegno bancario. Per i residenti all'estero il costo di una copia arretrata corrisponde al doppio del prezzo di copertina più le spese postali. Le copie arretrate sono disponibili fino al numero pubblicato 12 mesi prima della richiesta. Per informazioni più dettagliate scrivere a R.C.S. Rizzoli Periodici S.p.A. - Diffusione Estero - via Angelo Rizzoli 2 - 20132 Milano.

ABBONAMENTI
R.C.S. Rizzoli Periodici S.p.A. - Servizio Abbonamenti - via A. Rizzoli, 2 - 20132 Milano - tel. 02/25843500.

Italia: consultare le pagine pubblicitarie riportate nel giornale con le vantaggiose proposte. L'abbonamento può es-

sere richiesto anche a mezzo telefono, chiamando il numero 02/25843500.

Estero: per informazioni sulle modalità di abbonamento all'estero, scrivere al Servizio Abbonamenti - via A. Rizzoli 2 - 20132 Milano - tel. 02/25843500.

● L'abbonamento andrà in corso dal primo numero raggiungibile e può avere inizio in qualsiasi periodo dell'anno.

● Per il rinnovo dell'abbonamento attendere l'avviso di scadenza.

● Per il cambio di indirizzo informare il Servizio Abbonamenti almeno 20 giorni prima del trasferimento (45 giorni per l'estero), allegando l'etichetta con la quale arriva la rivista. Il servizio è gratuito.

PREZZI DI VENDITA ALL'ESTERO: Australia: via aerea \$ 4.50 - via mare \$ 3.75 - Belgio FB ... - Brasile Crs. ... - Canada: \$ 2.50 - Egitto via aerea: EL. 5.50 - Etiopia via aerea: Birr. 14 - Francia FF 16 - Grecia via aerea: Drs. 300 - Jugoslavia Din. ... - Lussemburgo Flux 73 - Malta via aerea: 48 c. - Monaco Principato: FF 16 - Portogallo via aerea: Esc. 300 - Somalia via aerea Sh. So. 38 - Spagna: Ptas. 300 - Sud Africa: R. 4.30 - Svizzera Canton Ticino: Frs. 3.20 - Svizzera: Frs. 3.50 - Uruguay: N\$ 550 - U.S.A N.Y.C. \$ 2.25 - Other: \$ 2.50 - Venezuela via aerea: Bs ...

© 1988 - R.C.S. RIZZOLI PERIODICI S.p.A. Corriere dei Piccoli.



Periodico iscritto
alla Federazione
Italiana
Editori Giornali



Accertamenti
diffusione stampa
certificato n. 1220
del 17-12-1987



Un mondo d'allegria tutto da scoprire.

Amano il divertimento, il sole, la musica, il mare. Sono Barbie, Ken e Skipper California, i meravigliosi protagonisti delle giornate più belle sulle spiagge della California. Unisciti a loro per giocare a freesbe, per fare fotografie o per ballare sulla sabbia al ritmo della musica del radio/mangianastri. Vedrai, nessun'altra vacanza sarà così entusiasmante.

Barbie, Ken, Skipper California sono in vendita separatamente dal tuo giocattolaio.

Barbie®